

# მოყვარულთა ლიგა 2026

2026 წლის მუნიციპალური ეტაპი

# GAFA

GEORGIAN AMATEUR FOOTBALL ASSOCIATION



# საშეჯიბრო დებულება

2026

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია

მისამართი: 0178, შეშელიძის ქ. 88, თბილისი,  
საქართველო

ტელეფონი: 593 34 54 77

ელ-ფოსტა: [regions@gafa.ge](mailto:regions@gafa.ge)

## სარჩევი

<b>1</b>	მიზანი.....	<b>3</b>
<b>2</b>	მოქმედების სფერო.....	<b>3</b>
<b>3</b>	მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები .....	<b>3</b>
<b>4</b>	მოქმედების დრო .....	<b>4</b>
<b>5</b>	განმარტებები .....	<b>4</b>
<b>6</b>	ჩემპიონატის ორგანიზატორი .....	<b>5</b>
<b>7</b>	ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება.....	<b>5</b>
<b>8</b>	ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა .....	<b>7</b>
<b>9</b>	ჩემპიონატის ჩატარების პირობები.....	<b>8</b>
<b>10</b>	სათამაშო ფორმა.....	<b>9</b>
<b>11</b>	სათამაშო ფორმის ფერი .....	<b>9</b>
<b>12</b>	უსაფრთხო ეკვიპირება.....	<b>10</b>
<b>13</b>	მუნიციპალური ეტაპის ჩატარების ადგილი .....	<b>10</b>
<b>14</b>	მსაჯობა .....	<b>11</b>
<b>15</b>	მატჩის დელეგატი .....	<b>11</b>
<b>16</b>	სამედინო და უსაფრთხოების საკითხები .....	<b>12</b>

## საშეჯიბრო დებულება

წინამდებარე დებულება მიღებულია და დამტკიცებულია საქართველოს საყოველთაო ფეხბურთის ასოციაციის (სსფა) გამგეობის მიერ, ორგანიზაციის წესდების მე-5 და მე-7 მუხლების შესაბამისად.

## 1 მიზანი

„მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის (შემდგომში, დებულების ტექსტში - მოყვარულთა ლიგა), მათ შორის, მუნიციპალური ეტაპის (შემდგომში დებულების ტექსტში - ჩემპიონატი) მიზანია:

- ა. ფეხბურთის მასობრიობის განგრძობადი ზრდა;
- ბ. ფეხბურთის შემდგომ განვითარება და პოპულარიზაცია;
- გ. ჯანსაღი და სპორტული ცხოვრების წესის დამკვიდრება და პოპულარიზაცია საზოგადოებაში;
- დ. სტაბილური, ყოველწლიური საყოველთაო საფეხბურთო ლიგების რაოდენობის ზრდა, განვითარება და პოპულარიზაცია;
- ე. ნიჭიერი ახალგაზრდა ფეხბურთელების აღმოჩენა;
- ვ. სპორტული ინფრასტრუქტურის აღდგენა, ამოქმედება და განვითარება;
- ზ. ვეტერანი ფეხბურთელების დაბრუნება სპორტში;
- თ. დამწყები მწვრთნელებისა და მსაჯების პროფესიული განვითარების ხელშეწყობა;
- ი. UEFA REGIONS' CUP-ის მონაწილე ნაკრები გუნდის კანდიდატების შერჩევა, მომზადება და მონაწილეობა;
- კ. საქართველოს დავით ყიფიანის თასზე მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა, მომზადება და მონაწილეობა;
- ლ. საყოველთაო ფეხბურთის მასშტაბური განვითარების ხელშეწყობა;
- მ. მოყვარულთა ლიგისა და, ზოგადად, მასობრივი სპორტის პრინციპებისა და ღირებულებების დანერგვა და პოპულარიზაცია;
- ნ. მასობრივი ფეხბურთის და, ზოგადად, ფეხბურთის, როგორც სპორტის სახეობის პრესტიჟის ამაღლება საზოგადოებასთან სწორი კომუნიკაციისა და მაღალი ხარისხის გაშუქების უზრუნველყოფით;
- ო. მოყვარულთა ლიგისა და, მათ შორის, მუნიციპალური ეტაპის მე-11 სეზონის შესაბამისი აქტივობებისა და გაშუქების დაგეგმვა და განხორციელება.

## 2 მოქმედების სფერო

დებულების მოქმედება ვრცელდება სსფა-ის მიერ მოყვარულთა ლიგა 2026-ის ეგიდით ორგანიზებულ მუნიციპალური ეტაპის მატჩებზე.

## 3 მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები

წინამდებარე დებულება ვრცელდება შემდეგ პირებზე:

- კლუბებზე / გუნდებზე;
- ოფიციალურ წარმომადგენლებზე;
- ფეხბურთელებზე;

- მატჩის ოფიციალურ პირებზე;
- გულშემმატკვივრებზე / მაყურებლებზე;
- სსფა-ის მიერ ავტორიზებულ პირებზე, კერძოდ, იმ პირებზე, რომლებიც ავტორიზებულები, ლიცენზირებულები ან/და დროებით დაქირავებულნი არიან სსფა-ის მიერ.

## 4 მოქმედების დრო

წინამდებარე დებულება გამოიყენება იმ ფაქტების მიმართ, რომელებიც წარმოიშვა მისი ძალაში შესვლის შემდეგ, 2026 წლის მუნციპალური ეტაპის დასრულებამდე.

## 5 განმარტებები

1. **სსფა** - საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია.
2. **სფფ** - საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია.
3. **FIFA** - საფეხბურთო ასოციაციათა საერთაშორისო ფედერაცია.
4. **UEFA** - ევროპის საფეხბურთო ასოციაციათა კავშირი.
5. **მატჩის დაწყებამდე პერიოდი** - დრო გუნდების სტადიონზე გამოცხადებიდან მთავარი მსაჯის საწყის სასტვენამდე.
6. **მატჩის შემდგომი პერიოდი** - დრო მთავარი მსაჯის საბოლოო სასტვენიდან გუნდების მიერ სტადიონის ტერიტორიის დატოვებამდე.
7. **მატჩის მიმდინარეობა** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებების შესაბამისად საფეხბურთო მატჩისთვის განსაზღვრული დრო, კერძოდ, დრო მთავარი მსაჯის საწყის და საბოლოო სასტვენებს შორის.
8. **ფეხბურთელი** - სსფა-ის ორგანიზებით გამართული ჩემპიონატის მონაწილე სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბის/გუნდის შეამდგენლობაში სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებებით განსაზღვრული წესების დაცვით რეგისტრირებული პირი
9. **ოფიციალური წარმომადგენლები** - კლუბის/გუნდის წარმომადგენელი ნებისმიერი პირი, ფეხბურთელების გამოკლებით, რომელიც ასრულებს ფეხბურთთან დაკავშირებულ საქმიანობას განურჩევლად მისი თანამდებობისა, როლისა (ადმინისტრაციული, სპორტული ან სხვა) ან/და საქმიანობის ხანგრძლივობისა; მათ შორის, მენეჯერები, მწვრთნელები და დამხმარე პერსონალი არიან ოფიციალური წარმომადგენლები.
10. **მატჩის ოფიციალური პირი** - მთავარი მსაჯი, მთავარი მსაჯის ასისტენტები, მეოთხე მსაჯი, მატჩის დელეგატი, კოორდინატორი, მსაჯთა დამკვირვებელი (კომისარი), უსაფრთხოებაზე ან/და სამედიცინო დახმარებაზე პასუხისმგებელი პირი და სსფა-ის მიერ სპეციალურად დანიშნული ნებისმიერი სხვა პირი, რომელსაც პასუხისმგებლობა ეკისრება მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებით.
11. **სსფა-ის რეგულაციები** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულება, სადისციპლინო კოდექსი, ბრძანებები, გამგეობის გადაწყვეტილებები, სხვა დებულებები და დამატებითი რეგულაციები, ასევე, ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციის საბჭოს (IFAB) მიერ მიღებული თამაშის წესები (Laws of the Game).
12. **ჩემპიონატი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ლიგის ან/და თასის სისტემით გამართული სამოყვარულო საფეხბურთო ტურნირი.
13. **მატჩი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ჩემპიონატის საფეხბურთო შეჯიბრი ორ სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდს შორის.
14. **სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი** - საფეხბურთო გუნდი, რომელიც მონაწილეობას იღებს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ ორგანიზებულ ოფიციალურ

ჩემპიონატებში, რეგისტრირებულია სსფა-ის გუნდების რეესტრში და არ არის რეგისტრირებული იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.

15. **სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბი** - სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი, რომელიც რეგისტრირებულია იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
16. **ტექნიკური ზონა** - საფეხბურთო მოედნის კონკრეტული ნაწილი, რომელიც გამოყოფილია ფეხბურთელებისა და გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლებისათვის.
17. **მაყურებელი / გულშემატკივარი** - პირი, რომელიც არ არის ფეხბურთელი, ოფიციალური წარმომადგენელი, მატჩის ოფიციალური პირი და მატჩს ესწრება მაყურებლისთვის / გულშემატკივრისთვის სპეციალურად გამოყოფილი ადგილიდან.
18. **კომერციული უფლებები:** ნებისმიერი და ყველა კომერციული უფლება და შესაძლებლობები ჩემპიონატში და მასთან მიმართებით (გულისხმობს ყველა მატჩს), მათ შორის მედიის უფლებები, მარკეტინგის უფლებები და მონაცემთა უფლებები;

## 6

### ჩემპიონატის ორგანიზატორი

1. 2026 წლის მუნიციპალურ ეტაპს ხელმძღვანელობს და ორგანიზებას უწევს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია (შემდგომში - სსფა) და საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია (შემდგომში - სფფ).
2. 2026 წლის მუნიციპალური ეტაპის პარტნიორები არიან ქართული ფეხბურთის განვითარების ფონდი და ადგილობრივი მუნიციპალიტეტები.
3. ჩემპიონატში მონაწილეობენ საქართველოს სხვადასხვა ქალაქებისა მუნიციპალიტეტების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები, რომლებიც ემორჩილებიან IFAB-ის (ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციების საბჭო) მიერ დადგენილ თამაშის წესებს და ექვემდებარებიან ამ დებულებას, სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსსა და სადისციპლინო ორგანოების გადაწყვეტილებებს, ასევე, ითვალისწინებენ სამართლიანი თამაშის (FAIR PLAY) წესებს.
4. მუნიციპალური ეტაპის კალენდარი წარმოადგენს სსფა-ს საკუთრებას. სსფა-ს შეუძლია არსებული კალენდარის გამოყენება სარეკლამო, კომერციული და სხვა მიზნით. მატჩების განრიგი და დრო განისაზღვრება სსფა-ს მიერ დამტკიცებული კალენდრის მიხედვით.
5. საფეხბურთო მოედნებზე, სადაც ჩატარდება მუნიციპალური ეტაპის მატჩები, სარეკლამო დაფის განთავსება და ნებისმიერი სხვა სახის სარეკლამო აქტივობის განხორციელება შესაძლებელია მხოლოდ სსფა-ს თანხმობით და აღნიშნული აქტივობებიდან განთავსებით მატერიალურ სარგებელს იღებს მხოლოდ სსფა. სარეკლამო მომსახურების საფასურს ყოველ კონკრეტულ შემთხვევაში განსაზღვრავს სსფა.

## 7

### ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება

1. მუნიციპალურ ეტაპზე მონაწილეობის უფლება აქვთ საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტისა და თვითმმართველი ქალაქის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდებს/კლუბებს.
2. ჩემპიონატში მონაწილეობის მსურველმა გუნდებმა/კლუბებმა სსფა-ს მიერ დადგენილ ვადებში უნდა წარმოადგინონ შემდეგი სახის დოკუმენტაცია:
  - არანაკლებ 16 (თექვსმეტი) და არაუმეტეს 30 (ოცდაათი) ფეხბურთელით (მინიმუმ ორი მეკარე) დაკომპლექტებული გუნდის განაცხადი ელექტრონული ფორმით, ელ-ფოსტაზე [regions@gafa.ge](mailto:regions@gafa.ge). განაცხადის ფორმა გუნდს მიეწოდება საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ, მოთხოვნის შესაბამისად;
  - მოთამაშეთა პირადობის დამადასტურებელი მოწმობების ასლები;

3. მუნიციპალური ეტაპის მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელების ასაკი განისაზღვრება 16 წლიდან.
4. მონაწილე გუნდებს უფლება არ აქვთ განაცხადში შეიყვანონ ფეხბურთელი, რომელიც არის რეგისტრირებული მითითებული ლიგების რომელიმე გუნდში - საქართველოს ეროვნული ლიგა 1, ეროვნული ლიგა 2, ასევე, ფეხბურთელი, რომელიც ბოლო 90 დღის მანძილზე ფიქსირდება მითითებული ლიგების ნებისმიერ სამატჩო ოქმში - ლიგა 3, ლიგა 4, რეგიონული ლიგები (ყველა რეგიონული ლიგა), ჭაბუკთა ლიგები. გამონაკლისს წარმოადგენს ფუტსალის ლიგა, სადაც რეგისტრირებული მხოლოდ ერთი მოთამაშის დამატების უფლება ჩემპიონატის მონაწილე გუნდებს მინიჭებული აქვთ. აღნიშნულ საკითხზე პასუხისმგებელია თავად სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი .
5. ჩემპიონატში მონაწილეობა არის უფასო.
6. ჩემპიონატის მონაწილე თითოეულმა გუნდმა, რომელსაც სურვილი აქვს სარეგისტრაციო განაცხადში შეიყვანოს ისეთი პირი, რომელიც იყო 7.4. პუნქტში ჩამოთვლილი ლიგების ნებისმიერი გუნდის მოქმედი ფეხბურთელი, სსფა-ს უნდა წარუდგინოს აღნიშნული პირის გათავისუფლების ცნობა. ცნობაში მითითებული უნდა იყოს გათავისუფლების თარიღი და ხელმოწერილი იყოს უფლებამოსილი პირის მიერ. გუნდს უფლება არ აქვს დაიმატოს ასეთი პირი გათავისუფლების ცნობის არსებობის შემთხვევაშიც კი, თუ ამავე ცნობით დასტურდება, რომ:
  - ეროვნული ლიგა 1-ისა და ეროვნული ლიგა 2-ის მოთამაშისათვის ამ პირის რეგისტრაციის შეწყვეტიდან/ გათავისუფლებიდან სულ მცირე 90 (ოთხმოცდაათი) კალენდარული დღე არ არის გასული;
  - 7.4. მუხლში მითითებულ სხვა ლიგებში მოთამაშისათვის ამ პირის სამატჩო ოქმში ბოლო მყოფობიდან სულ მცირე 90 (ოთხმოცდაათი) კალენდარული დღე არ არის გასული.
7. იმ შემთხვევაში, თუ მუნიციპალური ეტაპის მონაწილე გუნდების რეგისტრაციის დასრულების შემდეგ, ამ ჩემპიონატის მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელი ჩაირიცხება 7.4. პუნქტში ჩამოთვლილ რომელიმე ლიგის მონაწილე გუნდში, ჩემპიონატის მონაწილე გუნდმა ამის შესახებ დაუყოვნებლივ წერილობით უნდა აცნობოს სსფა-ს და მოითხოვოს ასეთი ფეხბურთელის ამორიცხვა განაცხადიდან.
8. მუნიციპალურ ეტაპზე მონაწილე ნებისმიერ ფეხბურთელს, რომელიც ირიცხება ერთი გუნდის შემადგენლობაში, უფლება არა აქვს იასპარეზოს სხვა გუნდის შემადგენლობაში სატრანსფერო ნორმების დარღვევით. სსფა-ს სატრანსფერო ნორმების დარღვევად ჩაითვლება ამავე დებულებით განსაზღვრული სატრანსფერო პერიოდის დაუცველად, ჩემპიონატში მონაწილე ფეხბურთელის ერთი გუნდიდან ამავე ჩემპიონატში მონაწილე მეორე გუნდში გადასვლა ან/და ორ ან რამდენიმე გუნდში ერთდროულად ასპარეზობა. სატრანსფერო პერიოდში ფეხბურთელის ახალ გუნდში დარეგისტრირებამდე, ახალმა გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს გათავისუფლების ოფიციალური წერილი ამ ფეხბურთელის ყოფილი გუნდიდან. ვინაიდან თბილისის ლიგა წარმოადგენს მოყვარულთა ლიგას შემადგენელ ნაწილს, დაუშვებელია და სადისციპლინო დარღვევას წარმოადგენს შემთხვევა, როდესაც თბილისის ლიგის რომელიმე გუნდში რეგისტრირებული მოთამაშე, პარალელურად, რეგისტრირდება საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის ეგიდით გამართულ მუნიციპალურ ეტაპზე თუ რეგიონულ ლიგებში ან პირიქით.
9. თუ ფეხბურთელი ერთხელ მაინც დარეგისტრირდება მოყვარულთა ლიგის 2026 წლის სეზონში, რომელიმე გუნდის/კლუბის შემადგენლობაში, იგი, ამავედროულად, რეგისტრირდება სსფა-ს ბაზაში, მას მიენიჭება რეგისტრირებული ფეხბურთელის სტატუსი და მისი გუნდიდან გუნდში გადასვლა შესაძლებელია მხოლოდ სატრანსფერო ფანჯრის პერიოდში. ერთ ფეხბურთელს უფლება აქვს, მუნიციპალურ ეტაპზე იასპარეზოს მხოლოდ ერთი გუნდის შემადგენლობაში. ეს

პირობა მოიცავს მუნიციპალურ ეტაპს სრულად, მთელი ქვეყნის მასშტაბით.

10. ვინაიდან 7.4. პუნქტში ჩამოთვლილ ლიგებში რეგისტრაციის პრინციპი განსხვავებულია, თითოეულ შემთხვევაში, წარმოშობილი პრობლემური შემთხვევის დროს, კონკრეტული ლიგის კონკრეტულ კლუბში კონკრეტული მოთამაშის მოქმედი რეგისტრაციის სტატუსი უნდა გაირკვეს სადისციპლინო და საშეჯიბრო კომიტეტების მიერ, 7.4. პუნქტში მითითებული ლიგის ადმინისტრაციასთან და კლუბთან.
11. სსფა-ში რეგისტრირებული ერთი გუნდის განაცხადში მყოფ ფეხბურთელს, უფლება არ აქვს პარალელურად იასპარეზოს „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის მუნიციპალური ეტაპის, რეგიონული ლიგის ან თბილისის ლიგის სხვა გუნდში.
12. მუნიციპალური ეტაპის დასრულების შემდეგ, რეგიონული ეტაპის დაწყებამდე, რეგიონულ ლიგაში მონაწილე გუნდის განაცხადი შესაძლოა შეუზღუდავად შეიცვალოს. შესაბამისად, მუნიციპალურ ეტაპზე რეგისტრირებულ ფეხბურთელს უფლება აქვს იასპარეზოს რეგიონულ ეტაპზე, სხვა გუნდის შემადგენლობაში.
13. გუნდის სახელი არ უნდა შეიცავდეს უცენზურო სიტყვებს და არ უნდა იყოს ღირსების შემლახავი, დისკრიმინაციული ან პოლიტიკური შინაარსის მქონე.
14. წარმოდგენილი სარეგისტრაციო მონაცემებისა და მატჩის ფოტოების გამოყენების უფლება აქვს სსფა-ს, რელევანტური მიზნებისათვის, ჩემპიონატის ჩატარებისას განსახორციელებელი და მასთან დაკავშირებული აქტივობებიდან გამომდინარე. ჩემპიონატის ფარგლებში შექმნილი ნებისმიერი ფოტო-ვიდეო მასალა ეკუთვნის საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციას და შეუძლია გამოიყენოს კომერციული მიზნებისათვის, ჩემპიონატის მიზნებიდან გამომდინარე, საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
15. სსფა-ში რეგისტრირებულ გუნდს უნდა ჰყავდეს მწვრთნელი და წარმომადგენელი, რომელიც უნდა იყოს სხვადასხვა პირი. გუნდს უფლება აქვს ჰყავდეს მოთამაშე მწვრთნელი, მაგრამ არა მოთამაშე წარმომადგენელი.

## 8

### ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა

1. მუნიციპალური ეტაპი დაიწყება 2026 წლის 1 აპრილიდან და გაგრძელდება 2026 წლის 24 აგვისტოს ჩათვლით.
2. ჩემპიონატის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ ჩატარებული კენჭისყრის საფუძველზე.
3. მუნიციპალურ ეტაპზე მონაწილეობას იღებს საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტებისა და თვითმმართველი ქალაქების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები.
4. მუნიციპალურ ეტაპზე ჩემპიონატის მონაწილე გუნდები მატჩებს გამართავენ ოლიმპიური სისტემით 1 (ერთ) წრედ კენჭისყრის საფუძველზე, რომელსაც ჩაატარებს სსფა. მატჩის გამარჯვებული გუნდი ასპარეზობას გააგრძელებს მომდევნო ტურში, ხოლო დამარცხებული გუნდი გამოეთიშება ჩემპიონატს.
5. თუ გუნდების რაოდენობა კენტია ან რომელიმე ტურის შემდეგ კენტი რჩება, მომდევნო ტურში ავტომატურად გადამსვლელი გუნდი გამოვლინდება კენჭისყრის საფუძველზე.
6. მომდევნო ტურში კენჭისყრის საფუძველზე ავტომატურად გადასული გუნდი, მონაწილეობას არ მიიღებს მომდევნო ტურში ავტომატურად გადასვლის კენჭისყრაში.
7. მცირე ნახევარფინალში დარჩენილი სამი გუნდიდან, ფინალურ ტურში ავტომატურად გადავა ის გუნდი, რომელიც კენჭისყრის საფუძველზე არ გადასულა არცერთ ტურში.
8. თუ მცირე ნახევარფინალში დარჩენილი სამივე გუნდი ავტომატურად იყო გადასული ერთ-ერთ ტურში მაინც, ფინალურ ტურში ავტომატურად გადამსვლელი გუნდი გამოვლინდება კენჭისყრის საფუძველზე, რომელიც დარჩენილ ორ გუნდს შორის გამართული მატჩის გამარჯვებულს ფინალურ მატჩში დაუპირისპირდება.

9. რეგიონულ ეტაპზე გასული გუნდების რაოდენობა დამოკიდებულია მუნიციპალურ ეტაპზე კონკრეტული რეგიონის მუნიციპალიტეტებში არსებული გუნდების რაოდენობაზე. საბოლოო გადაწყვეტილებას იღებს სსფა-ს სამეჯიბრო კომიტეტი.

## 9

### ჩემპიონატის ჩატარების პირობები

1. ჩემპიონატის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ ჩატარებული კენჭისყრის საფუძველზე.
2. მუნიციპალური ეტაპის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ. მატჩები გაიმართება მცოცავი გრაფიკით, სსფა-ს სამეჯიბრო კომიტეტი განსაზღვრავს დღეებს მატჩების გასამართად, რაც კლუბებისათვის წინასწარ გახდება ცნობილი და ისინი ვალდებული იქნებიან მიიღონ მონაწილეობა ჩანიშნულ შეხვედრებში.
3. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი ვალდებულია მატჩის დაწყებამდე 20 (ოცი) წუთით ადრე მატჩის ოფიციალურ პირს წარუდგინოს კონკრეტული მატჩის განაცხადში შეყვანილი მოთამაშეები.
4. ჩემპიონატის მატჩის დაწყებამდე, თითოეული გუნდი ვალდებულია მატჩის დელეგატს წარუდგინოს გუნდის განაცხადში მყოფი ფეხბურთელების პირადობის მოწმობები (ან პირადობის მოწმობის ასლი).
5. მოედნიდან გამეგებულ მოთამაშესა და მწვრთნელს სათადარიგო ფეხბურთელებისთვის განკუთვნილ ტექნიკურ ზონაში ყოფნა ეკრძალება და უნდა გადაინაცვლოს ტრიბუნაზე.
6. თითოეული გუნდის ძირითად შემადგენლობაში უნდა იყოს მინიმუმ 7 ფეხბურთელი. თუ მატჩის დაწყების დროს გუნდის შემადგენლობაში არ იქნება განაცხადში მყოფი სულ მცირე 7 ფეხბურთელი, თამაში არ დაიწყება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3 (მეორე გუნდის მოგება) და დაეკისრება ფულადი სანქცია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად.
7. თუ რომელიმე გუნდი თამაშის მიმდინარეობისას სხვადასხვა მიზეზით მოედანზე დარჩება 7-ზე ნაკლები მოთამაშით - თამაში შეწყდება. საკითხი განსახილველად გადაეცემა სსფა-ს.
8. თუ გუნდების სათამაშო ფორმები მსგავსია, საკითხი, თუ რომელი გუნდი გამოიყენებს ფერის განმასხვავებელ გადასაცმელს, გადაწყდება კენჭისყრით.
9. დაუშვებელია უკვე რეგისტრირებული გუნდის სახელისა და ლოგოს შეცვლა ჩემპიონატის მიმდინარეობისას, ნებისმიერ ეტაპზე. თუ გუნდი შეიცვლის სათამაშო ფორმას, აღნიშნულის შესახებ, წინასწარ, წერილობით უნდა აცნობოს სამეჯიბრო კომიტეტს და მიიღოს თანხმობა.
10. მუნიციპალური ეტაპის კალენდარულ მატჩებში ცვლილებების რაოდენობა (შეცვლილი მოთამაშის რაოდენობა) არ იზღუდება, თუმცა, ცვლილების განხორციელება (მატჩის შეჩერება და შესაბამისი პროცედურა) შესაძლებელია მხოლოდ ოთხჯერ, მატჩის მიმდინარეობისას - ეს არ გულისხმობს შესვენების დროს პირველ და მეორე ტაიმს შორის. შეცვლილი მოთამაშის მოედანზე დაბრუნება დაუშვებელია.
11. სათადარიგო მოთამაშეთა მოთელვა უნდა ხდებოდეს მთავარი მსაჯის მიერ მითითებულ ადგილზე.
12. თამაშის დროს, სათამაშო კარის უკან, შესაბამის ადგილას დგომის უფლება აქვთ მხოლოდ ფოტოკორესპოდენტებს, ტელეოპერატორებს და ბურთის მომწოდებელ პირებს.
13. დელეგატი და მსაჯი ვალდებული არიან მატჩის დაწყებამდე 10 წუთით ადრე ჩაატარონ თათბირი, რომელშიც მონაწილეობას მიიღებენ ორივე გუნდის წარმომადგენლები.
14. მატჩის დაწყებისა და დამთავრების შემდეგ მოთამაშეები ვალდებული არიან, ხელი ჩამოართვან ერთმანეთსა და მსაჯებს და დაემშვიდობონ მაყურებელს.
15. ჩემპიონატის მსვლელობისას, მუნიციპალურ ეტაპზე მოთამაშე 2 (ორი) ყვითელი ბარათის სხვადასხვა მატჩში მიღების შემთხვევაში გამოტოვებს ერთ მატჩს, წითელი ბარათის მიღების

შემთხვევაში, ასევე, ერთ მატჩს, ხოლო განსაკუთრებულ შემთხვევაში, სადისციპლინო კომიტეტი იმსჯელებს და დაადგენს დისკვალიფიკაციის სახესა და ვადას. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს.

16. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც მოწინააღმდეგე გუნდის ტექნიკური წაგებით დასრულდება, მას დისკვალიფიკაცია მოხდის ჩათვლევად.
17. მატჩის მთავარი მსაჯი ვალდებულია თითოეულ ტაიმს დაამატოს გონივრული დრო მატჩის მიმდინარეობის სხვადასხვა მიზეზით შეფერხების შემთხვევაში.
18. ჩემპიონატის მუნიციპალურ ეტაპზე, თუ მატჩის ძირითადი დრო ფრედ დასრულდა, გამარჯვებულის გამოსავლენად დაინიშნება 11 მეტრიანი დარტყმების სერია.
19. მატჩის დაწყების დრო შეიძლება შეიცვალოს მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მატჩის დაწყება ჭიანჭურდება სტადიონის ტექნიკური გაუმართაობის ან სსფა-სგან დამოუკიდებელი სხვა ობიექტური მიზეზების გამო.
20. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება სსფა-ს მიერ შერჩეული საფეხბურთო ბურთებით.
21. თუ მატჩი შეწყდა განაცხადში მყოფი პირის (ფეხბურთელის, მწვრთნელის ან ოფიციალური წარმომადგენლის) მიერ, მატჩის მსაჯ(ებ)ის ჯანმრთელობის განზრახ დაზიანების ან ფიზიკური შეურაცხყოფის გამო, რის შემდეგაც შეუძლებელია მსაჯ(ებ)ის მიერ აღნიშნული მატჩის გაგრძელება, გუნდს ჩათვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3. დამრღვევი პირის დისკვალიფიკაციის რაოდენობაზე და ვადაზე დამატებით იმსჯელებს სსფა-ს სადისციპლინო კომიტეტი სადისციპლინო კოდექსის საფუძველზე.
22. მუნიციპალური ეტაპის მატჩის თითოეული ტაიმი გრძელდება 30 (ოცდაათი) წუთი. ტაიმებს შორის შესვენება გრძელდება 10 (ათი) წუთი.
23. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება IFAB-ის ფეხბურთის თამაშის წესების შესაბამისად.
24. განსაკუთრებულ შემთხვევებში, სადისციპლინო დავები, გადასაწყვეტად, გადაეცემა საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის სადისციპლინო კომიტეტს. აღნიშნული განსაკუთრებული შემთხვევების კონკრეტული მუხლები განსაზღვრულია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსში.

## 10

### სათამაშო ფორმა

გუნდის/კლუბის სათამაშო ფორმასთან დაკავშირებით გუნდები/კლუბები მოქმედებენ სსფა-ის საშეჯიბრო კომიტეტის მიერ დამტკიცებული გუნდის სათამაშო ეკიპირების ინსტრუქციის რეგულაციის მიხედვით, რომელიც შეეხება კონკრეტულად აღნიშნულ საკითხს და მოცემულია ქვემოთ. გუნდმა, ამ ეტაპზე, შესაძლებელია გამოიყენოს ფერის განმასხვავებელი მაისური, სათამაშო ფორმის მაისურის ნაცვლად.

## 11

### სათამაშო ფორმის ფერი

1. მატჩის მონაწილე ორივე გუნდმა უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ ერთმანეთისაგან და მსაჯებისაგან.
2. ორივე მეკარემ უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ სხვა ფეხბურთელებისგან და მსაჯებისაგან.
3. თუ ორი მეკარის ფორმა ერთნაირი ფერისაა და მათ არ გააჩნიათ სხვა მაისური, მსაჯმა უნდა დაიწყოს მატჩი.

4. სათამაშო ფორმის შიდა მაისური უნდა იყოს ფორმის მაისურის სახელოს ძირითადი ფერის.
5. სათამაშო ფორმის შიდა შორტი უნდა იყოს ფორმის შორტის ძირითადი ფერის ან შორტის ყველაზე ქვედა ნაწილის ფერის.
6. ერთი და იმავე გუნდის ფეხბურთელებმა უნდა ჩაიცვან ერთნაირი ფერის ფორმები.

# 12

## უსაფრთხო ეკიპირება

1. მოცემული რეგულაციის მიზანია სამართლიანი თამაშის წესების შესაბამისად უზრუნველყოს თანაბარი მოპყრობა სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდების/კლუბების მიმართ.
2. ფეხბურთელმა არ უნდა გამოიყენოს ისეთი ეკიპირება ან ჩაიცვას ისეთი რამ, რაც საფრთხეს შეუქმნის თავად ამ ფეხბურთელის ან/და მატჩის მონაწილე სხვა პირების ჯანმრთელობას და სიცოცხლეს. ყველანაირი სამკაულის ტარება აკრძალულია (ყელსაბამი, ბეჭედი, საყურე, სამაჯური, ტყავის სახვევი, რეზინის სახვევი და ა.შ.) და უნდა იყოს მოხსნილი. აკრძალულია სახვევის გამოყენება სამკაულის დასაფარად.
3. ფეხბურთელების შემოწმება უნდა მოხდეს მატჩის დაწყებამდე, ხოლო სათადარიგო ფეხბურთელების - სათამაშო მოედანზე შესვლამდე. თუ ფეხბურთელი ატარებს ან იყენებს აკრძალულ/სახიფათო ეკიპირებას ან სამკაულს, მსაჯმა უნდა მოსთხოვოს ფეხბურთელს:
  - მოიხსნას ნივთი
  - დატოვოს სათამაშო მოედანი თამაშის მომდევნო გაჩერებისას, თუ მას არ შეუძლია ან არ სურს მოთხოვნის შესრულება. ასეთი ფეხბურთელი გუნდის მიერ უნდა იქნას შეცვლილი სხვა ფეხბურთელით. თუ გუნდის შეცვლების ლიმიტი ამოწურულია, გუნდი მოედანზე რჩება ერთი ნაკლები ფეხბურთელით.
4. ფეხბურთელი, რომელიც უარს აცხადებს მოთხოვნის შესრულებაზე ან კვლავ ატარებს საგანს, უნდა იყოს გაფრთხილებული. თუ ფეხბურთელმა გაფრთხილების შემდეგაც არ შეასრულა მსაჯის მითითება, მსაჯს უფლება აქვს ასეთი ფეხბურთელი გაამეცოს მოედნიდან.

# 13

## მუნიციპალური ეტაპის ჩატარების ადგილი

1. „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის მუნიციპალური ეტაპის მატჩებისათვის საფეხბურთო მოედნების მოწესრიგებას უზრუნველყოფს ადგილობრივი მუნიციპალიტეტი და მასპინძელი გუნდი.
2. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი და მსაჯები ვალდებული არიან ყველა ღონე იხმარონ მატჩის ჩასატარებლად და ამის შესახებ აცნობონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტს. დაწყებული მატჩის შეწყვეტა და შემდგომში გაგრძელება შესაძლებელია, მხოლოდ ფორსმაჟორული მდგომარეობისას (წყალდიდობა, დიდთოვლობა, ხანძარი, მიწისძვრა და სხვა ბუნებრივი მოვლენები) და გაუთვალისწინებელი შემთხვევებისას (საგანგებო მდგომარეობისას), რომლებიც მატჩის ორგანიზატორებისა და მონაწილეებისაგან დამოუკიდებლად ხდება.
3. თუ მატჩი შეწყდა 13.2. მუხლში განსაზღვრული მდგომარეობის გამო და მატჩის გაგრძელება მისი შეწყვეტის დღეს ვერ მოხერხდა, სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტის მიერ დაინიშნება მატჩის გაგრძელების თარიღი და ადგილი. განახლებული მატჩის (ანგარიში, სადისციპლინო სანქციები - წითელი და ყვითელი ბარათები ძალაშია) სათამაშო დროდ განისაზღვრება შეწყვეტილი მატჩის შეწყვეტიდან მატჩის დასრულებამდე დარჩენილი დრო. გაგრძელებულ მატჩში მონაწილეობის უფლება აქვთ, მხოლოდ შეწყვეტილი მატჩის ოქმში შეყვანილ მოთამაშეებს.

# 14

## მსაჯობა

1. მუნიციპალური მატჩებს მოემსახურებიან საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის მიერ რეკომენდებული და დამტკიცებული მსაჯები. მსაჯობა ხორციელდება „FIFA“-ს წესების შესაბამისად.
2. არბიტრთა ბრიგადა შედგება მთავარი და ორი ასისტენტი არბიტრისაგან. თითოეულ მატჩზე მსაჯთა ბრიგადას ნიშნავს სფფ-ის სამსაჯო განყოფილება, არბიტრთა არსებული რესურსის მიხედვით.
3. მატჩზე მთავარი მსაჯის გამოუცხადებლობის ან მის მიერ მატჩის გაგრძელების შეუძლებლობის შემთხვევაში მის ფუნქციებს შეასრულებს პირველი ასისტენტი (გვერდითი) მსაჯი.
4. მატჩის დელეგატი დაუყოვნებლივ შეატყობინებს სამსაჯო განყოფილებას რომელიმე არბიტრის გამოუცხადებლობისა და მისი ჩანაცვლების აუცილებლობის შესახებ.
5. მსაჯი ვალდებულია წერილობით აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გაძევების შემთხვევები დროის მითითებით. მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევის შესახებ მსაჯმა დაუყოვნებლივ უნდა აცნობოს მატჩის დელეგატს. მატჩის შემდეგ, არბიტრი მატჩის ოფიციალურ ოქმში, დელეგატის თანდასწრებით მიუთითებს ინფორმაციას მატჩისას მომხდარი ნებისმიერი მნიშვნელოვანი მოვლენის შესახებ ინფორმაციას (მ.შ. სადისციპლინო დარღვევები)
6. მოთამაშის ტრავმის შემთხვევაში, არბიტრი აჩერებს შეხვედრას გონივრული ვადით, სანამ მოედანზე მყოფ მოთამაშეს დახმარებას აღმოუჩენს სსფა-ის მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი.
7. მატჩებზე მსაჯის მომსახურების თანხას იხდის სსფა.
8. სსფა-ს სამეჯიბრო და სადისციპლინო კომიტეტი არ განიხილავს მსაჯის მიერ შესაძლო დაშვებულ შეცდომაზე პროტესტსა და საჩივარს და აღნიშნული მიზეზით არც ერთი მატჩი გადათამაშებას არ ექვემდებარება. შესაძლებელია, მხოლოდ ყვითელი ან წითელი ბარათის ვალიდურობის განხილვა იმ შემთხვევაში, თუ არბიტრმა, შეცდომით, სხვა მოთამაშის დარღვევის გამო, ბარათი უჩვენა მეორე მოთამაშეს და ამის მტკიცებულება არსებობს.

# 15

## მატჩის დელეგატი

1. ჩემპიონატის მატჩების უკეთ ორგანიზებისა და მატჩის მონაწილეთა უსაფრთხოების დაცვის მიზნით, ჩემპიონატის მატჩებზე ინიშნება დელეგატი. დელეგატებს ნიშნავს სსფა-ს სამეჯიბრო კომიტეტი.
2. მატჩის დელეგატი პასუხისმგებელია მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებული საკითხების კონტროლზე. იგი უსაფრთხოების საკითხებზე თანამშრომლობს საზოგადოებრივი წესრიგის დაცვის წარმომადგენლებთან, სტადიონის დირექტორთან ან სტადიონის პასუხისმგებელ პირთან. დელეგატი ვალდებულია აქტიური მონაწილეობა მიიღოს და გადაწყვიტოს მატჩის ჩატარებასთან დაკავშირებული ყველა საკითხი და ნებართვა გასცეს მატჩის ჩატარების შესახებ. დელეგატი, ასევე, ვალდებულია შეადგინოს მატჩის ოქმი, აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გაძევების შემთხვევები, გატანილი გოლები, განხორციელებული ცვლილებები, მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევები. ფორსმაჟორული სიტუაციის გამო მატჩის დაწყების ან დაწყებული მატჩის შეწყვეტის საკითხს წყვეტს მატჩის დელეგატი.
3. საექვოობის შემთხვევაში, დელეგატს უფლება აქვს, მატჩის მიმდინარეობისას მსაჯთან გადაამოწმოს მატჩში ნაჩვენები ბარათების ადრესატების სისწორე.

4. დელეგატი ვალდებულია დაინიშნოს მატჩის დაწყებისა და დასრულების დრო და აკონტროლოს თითოეული ტაიმის ხანგრძლივობა.
5. თითოეული მატჩის დასრულების შემდეგ, დელეგატი ვალდებულია სათანადოდ შევსებული და მის მიერ ხელმოწერილი მატჩის ოქმი ხელმოსაწერად გადასცეს მატჩში მონაწილე გუნდების ოფიციალურ წარმომადგენლებს, მსაჯებს, ექიმსა და უსაფრთხოების დაცვის თანამშრომელს. რომელიმე გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ადგილზე არყოფნის შემთხვევაში, მატჩის ოქმს ხელს აწერს გუნდის კაპიტანი.
6. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტნის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმის შემთხვევაში, დელეგატი ვალდებულია ოქმში აღნიშნოს უარის თქმის მიზეზი.
7. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტნის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმა, ეჭვქვეშ არ აყენებს მატჩის ოქმში შეტანილი მონაცემების სანდოობას.
8. ერთ მატჩზე რამდენიმე დელეგატის დასწრების შემთხვევაში, მატჩის ოქმზე ხელმოწერა სავალდებულოა ნებისმიერი ერთი დელეგატისათვის.
9. სათანადოდ შევსებულ და ხელმოწერილ ოქმებში ცვლილებების შეტანა დაუშვებელია.
10. მატჩის დელეგატი განისაზღვრება ადგილობრივი მუნიციპალიტეტის მიერ, ხოლო მომსახურების თანხას იხდის სსფა.
11. დელეგატს არ აქვს უფლება ჩაერიოს მსაჯის კომპეტენციაში.

## 16 სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები

1. სასურველია, მუნიციპალური ეტაპის მონაწილე თითოეულ გუნდს ჰყავდეს ექიმი. ექიმის არ არსებობის შემთხვევაში, დაზიანებულ მოთამაშეს პირველად დახმარებას აღმოუჩენს მასპინძელი მუნიციპალიტეტის მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი. საჭიროების შემთხვევაში მატჩის დელეგატი გამოიძახებს სასწრაფო სამედიცინო დახმარებას.
2. მუნიციპალურ ეტაპზე ექიმის წარმოდგენის ვალდებულება აქვს თავად მასპინძელ მუნიციპალიტეტს.
3. გუნდის წარმომადგენელი ვალდებულია გუნდის განაცხადში შეიყვანოს მოთამაშე, რომელსაც აქვს ჩემპიონატში მონაწილეობისათვის შესაბამისი ჯანმრთელობის მდგომარეობა და ფიზიკური მომზადება. ფეხბურთელების ჯანმრთელობის მდგომარეობაზე პასუხისმგებელია გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი.
4. თითოეული გუნდი და გუნდის გულშემმატკივარი ვალდებულია მატჩის მსვლელობისას დაიცვას უსაფრთხოების წესები; არ ჩაერთოს და არ შეუწყოს ხელი არეულობასა და კონფლიქტს. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დამრღვევი პირის ან/და გუნდის პასუხისმგებლობას განსაზღვრავს სსფა-ს სადისციპლინო ორგანო სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს.
5. მუნიციპალური ეტაპის მატჩების მიმდინარეობისას უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს მასპინძელი გუნდის ან მუნიციპალიტეტის მიერ დაქირავებული დაცვის სამსახური ან საპატრულო პოლიცია. საჭიროების შემთხვევაში გამოიძახებული იქნება საპატრულო პოლიციის დამატებითი ეკიპაჟები.
6. სამედიცინო ან უსაფრთხოების საკითხებთან დაკავშირებული გარანტიის არარსებობისას, რაც გულისხმობს ექიმის ან/და დაცვის/პოლიციის მოედანზე არყოფნას, მსაჯს უფლება აქვს არ დაიწყოს მატჩი.

# 17

## გაუთვალისწინებელი შემთხვევები

გაუთვალისწინებელი შემთხვევების დროს სსფა-ს უფლება აქვს მიიღოს შესაბამისი გადაწყვეტილება, გონივრული დასაბუთების საფუძველზე, ნებისმიერ რელევანტურ საკითხთან მიმართებით.

# 18

## დასკვნითი დებულებები

თითოეული გუნდი, წარმომადგენლის მიერ ამ დებულების გაცნობით ცნობს და ემორჩილება დებულების ნორმებს, იღებს პასუხისმგებლობას მათ შესრულებაზე და შეუსრულებლობის შემთხვევაში ექვემდებარება სსფა-ს მიერ დადგენილ სანქციებს.

სსფა ემიჯნება ნებისმიერი სახის დისკრიმინაციას. „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის, მათ შორის მუნიციპალური ეტაპის ფარგლებში გამართულ ნებისმიერ მატჩში დაფიქსირებული დისკრიმინაციის შემთხვევაში, მოთამაშე დაისჯება ჩემპიონატიდან მოკვეთით, ხოლო გუნდი, ქულების დაკლებით. შესაბამის გადაწყვეტილებას მიიღებს სადისციპლინო კომიტეტი. დისკრიმინირებულ პირს შეუძლია გამოიყენოს შესაბამისი საჯარო სამართლებრივი ბერკეტები.

დებულება ძალაში შედის 2026 წლის 30 მარტიდან.

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის  
ასოციაციის გამგეობა

