

მოყვარულთა ლიგა 2026

9

დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის 2026 წლის სეზონი

GAFFA

GEORGIAN AMATEUR FOOTBALL ASSOCIATION



საშეჯიბრო დებულება

2026

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია

მისამართი: 0178, შემელობის ქ. 88, თბილისი,
საქართველო

ტელეფონი: 593 34 54 77

ელ-ფოსტა: regions@gafa.ge

სარჩევი

1	მიზანი.....	4
2	მოქმედების სფერო	4
3	მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები	5
4	მოქმედების დრო	5
5	განმარტებები.....	5
6	ჩემპიონატის ორგანიზატორი.....	6
7	დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026-ში მონაწილეობის უფლება.....	7
8	დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026-ის ჩატარების სისტემა	10
9	დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026-ის ჩატარების პირობები.....	11
10	მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში	14
11	სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება	15
12	სათამაშო ფორმის ფერი	15
13	უსაფრთხო ეკიპირება.....	16
14	სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა.....	16
15	დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის ჩატარების ადგილი.....	17
16	მსაჯობა	18
17	მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი.....	19
18	სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები	19
19.	დაჯილდოება	20
20.	გაუთვალისწინებელი შემთხვევები.....	20
21.	დასკვნითი დებულებები	20
	დანართი 1. სატრანსფერო ფურცელი.....	22
	დანართი 2. თავისუფალი ფეხბურთელის დამატების შესახებ	0

საშეჯიბრო დებულება

წინამდებარე დებულება მიღებულია და დამტკიცებულია საქართველოს საყოველთაო ფეხბურთის ასოციაციის (სსფა) გამგეობის მიერ, ორგანიზაციის წესდების მე-5 და მე-7 მუხლების შესაბამისად.

1 მიზანი

„მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის (შემდგომში დებულების ტექსტში - მოყვარულთა ლიგა), მათ შორის, „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“ - ის (შემდგომში დებულების ტექსტში - ჩემპიონატი) მიზანია:

- ა. ფეხბურთის მასობრიობის განგრძობადი ზრდა;
- ბ. ფეხბურთის შემდგომ განვითარება და პოპულარიზაცია;
- გ. ჯანსაღი და სპორტული ცხოვრების წესის დამკვიდრება და პოპულარიზაცია საზოგადოებაში;
- დ. სტაბილური, ყოველწლიური საყოველთაო საფეხბურთო ლიგების განვითარება და პოპულარიზაცია;
- ე. ნიჭიერი ახალგაზრდა ფეხბურთელების აღმოჩენა;
- ვ. სპორტული ინფრასტრუქტურის აღდგენა, ამოქმედება და განვითარება;
- ზ. ვეტერანი ფეხბურთელების დაბრუნება სპორტში;
- თ. დამწყები მწვრთნელებისა და მსაჯების პროფესიული განვითარების ხელშეწყობა;
- ი. UEFA REGIONS' CUP-ის მონაწილე ნაკრები გუნდის კანდიდატების შერჩევა, მომზადება და თასზე მონაწილეობა;
- კ. საქართველოს დავით ყიფიანის თასზე მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა, მომზადება და თასზე მონაწილეობა;
- ლ. საყოველთაო ფეხბურთის მასშტაბური განვითარების ხელშეწყობა;
- მ. მოყვარულთა ლიგისა და, ზოგადად, მასობრივი სპორტის პრინციპებისა და ღირებულებების დანერგვა და პოპულარიზაცია, პარტნიორების ჩართულობით და მათი როლის წარმოჩენით;
- ნ. მასობრივი ფეხბურთის და, ზოგადად, ფეხბურთის, როგორც სპორტის სახეობის პრესტიჟის ამაღლება საზოგადოებასთან სწორი კომუნიკაციისა და მაღალი ხარისხის გაშუქების უზრუნველყოფით;
- ო. მოყვარულთა ლიგისა და, მათ შორის, თბილისის ლიგის მე-11 სეზონის შესაბამისი აქტივობებისა და გაშუქების დაგეგმვა და განხორციელება.

2 მოქმედების სფერო

დებულების მოქმედება ვრცელდება სსფა-ის მიერ მოყვარულთა ლიგა 2026-ის ეგიდით ორგანიზებულ დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის მატჩებსა და ეტაპებზე.

3

მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები

წინამდებარე დებულება ვრცელდება შემდეგ პირებზე:

- კლუბებზე / გუნდებზე;
- ოფიციალურ წარმომადგენლებზე;
- ფეხბურთელებზე;
- მატჩის ოფიციალურ პირებზე;
- გულშემმატკივრებზე / მაყურებლებზე;
- სსფა-ის მიერ ავტორიზებულ პირებზე, კერძოდ, იმ პირებზე, რომლებიც ავტორიზებულნი არიან, ლიცენზირებულნი ან/და დროებით დაქირავებულნი არიან სსფა-ის მიერ.

4

მოქმედების დრო

წინამდებარე დებულება გამოიყენება იმ ფაქტების მიმართ, რომლებიც წარმოიშვა მისი ძალაში შესვლის შემდეგ, დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის 2026 წლის სეზონის დასრულებამდე.

5

განმარტებები

1. **სსფა** - საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია.
2. **სფფ** - საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია.
3. **FIFA** - საფეხბურთო ასოციაციათა საერთაშორისო ფედერაცია.
4. **UEFA** - ევროპის საფეხბურთო ასოციაციათა კავშირი.
5. **მატჩის დაწყებამდე პერიოდი** - დრო გუნდების სტადიონზე გამოცხადებიდან მთავარი მსაჯის საწყის სასტვენამდე.
6. **მატჩის შემდგომი პერიოდი** - დრო მთავარი მსაჯის საბოლოო სასტვენიდან გუნდების მიერ სტადიონის ტერიტორიის დატოვებამდე.
7. **მატჩის მიმდინარეობა** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებების შესაბამისად საფეხბურთო მატჩისთვის განსაზღვრული დრო, კერძოდ, დრო მთავარი მსაჯის საწყის და საბოლოო სასტვენებს შორის.
8. **ფეხბურთელი** - სსფა-ის ორგანიზებით გამართული ჩემპიონატის მონაწილე სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბის/გუნდის შეამდგენლობაში სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებებით განსაზღვრული წესების დაცვით 11 პირი
9. **ოფიციალური წარმომადგენლები** - კლუბის/გუნდის წარმომადგენელი ნებისმიერი პირი, ფეხბურთელების გამოკლებით, რომელიც ასრულებს ფეხბურთთან დაკავშირებულ საქმიანობას განურჩევლად მისი თანამდებობისა, როლისა (ადმინისტრაციული, სპორტული ან სხვა) ან/და საქმიანობის ხანგრძლივობისა; მათ შორის, მენეჯერები, მწვრთნელები და დამხმარე პერსონალი არიან ოფიციალური წარმომადგენლები.
10. **მატჩის ოფიციალური პირი** - მთავარი მსაჯი, მთავარი მსაჯის ასისტენტები, მეოთხე მსაჯი (მატჩზე საჭიროების კონკრეტულ შემთხვევაში), მატჩის დელეგატი, კოორდინატორი,

მსაჯთა დამკვირვებელი (მატჩზე საჭიროების კონკრეტულ შემთხვევაში), უსაფრთხოებაზე ან/და სამედიცინო დახმარებაზე პასუხისმგებელი პირი და სსფა-ის მიერ სპეციალურად დანიშნული ნებისმიერი სხვა პირი, რომელსაც პასუხისმგებლობა ეკისრება მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებით.

11. **სსფა-ის რეგულაციები** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულება, სადისციპლინო კოდექსი, ბრძანებები, გამგეობის გადაწყვეტილებები, სხვა დებულებები და დამატებითი რეგულაციები, ასევე, ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციის საბჭოს (IFAB) მიერ მიღებული თამაშის წესები (Laws of the Game).
12. **ჩემპიონატი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ლიგის სისტემით გამართული სამოყვარულო საფეხბურთო ტურნირი დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026.
13. **მატჩი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ჩემპიონატის საფეხბურთო შეჯიბრი ორ სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდს შორის.
14. **სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბი** - სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი, რომელიც რეგისტრირებულია იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
15. **ტექნიკური ზონა** - საფეხბურთო მოედნის კონკრეტული ნაწილი, რომელიც გამოყოფილია ფეხბურთელებისა და გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლებისათვის.
16. **მაყურებელი / გულშემატკივარი** - პირი, რომელიც არ არის ფეხბურთელი, ოფიციალური წარმომადგენელი, მატჩის ოფიციალური პირი და მატჩს ესწრება მაყურებლისთვის / გულშემატკივრისთვის სპეციალურად გამოყოფილი ადგილიდან.
17. **კომერციული უფლებები**: ნებისმიერი და ყველა კომერციული უფლება და შესაძლებლობები ჩემპიონატში და მასთან მიმართებით (გულისხმობს ყველა მატჩს), მათ შორის მედიის უფლებები, მარკეტინგის უფლებები და მონაცემთა უფლებები;

6

ჩემპიონატის ორგანიზატორი

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ს ხელმძღვანელობს და ორგანიზებას უწევს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია (შემდგომში - სსფა) და საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია (შემდგომში - სფფ).
2. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის პარტნიორები არიან ქართული ფეხბურთის განვითარების ფონდი და ადგილობრივი მუნიციპალიტეტები, მთელი საქართველოს მასშტაბით.
3. ჩემპიონატში მონაწილეობენ სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბები, რომლებიც ემორჩილებიან IFAB-ის (ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციების საბჭო) მიერ დადგენილ თამაშის წესებს და ექვემდებარებიან ამ დებულებას, დეკლარაციას, სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსსა და სადისციპლინო ორგანოების გადაწყვეტილებებს, ასევე, ითვალისწინებენ სამართლიანი თამაშის (FAIR PLAY) წესებს.
4. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის კალენდარი წარმოადგენს სსფა-ს საკუთრებას. სსფა-ს შეუძლია არსებული კალენდარის გამოყენება სარეკლამო, კომერციული და სხვა მიზნით. მატჩების განრიგი და დრო განისაზღვრება სსფა-ს მიერ დამტკიცებული კალენდარის მიხედვით.
5. საფეხბურთო მოედნებზე, სადაც ჩატარდება „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მატჩები, სარეკლამო დაფის განთავსება და ნებისმიერი სხვა სახის სარეკლამო აქტივობის

განხორციელება შესაძლებელია მხოლოდ სსფა-ს თანხმობით და აღნიშნული აქტივობებიდან მატერიალურ სარგებელს იღებს მხოლოდ სსფა. სარეკლამო მომსახურების საფასურს ყოველ კონკრეტულ შემთხვევაში განსაზღვრავს სსფა.

7

დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026-ში მონაწილეობის უფლება

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ში მონაწილეობის უფლება აქვთ საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად იურიდიულ პირებად რეგისტრირებულ სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბებს, ან კლუბებს, რომლებიც, შესაბამისი დოკუმენტური დადასტურების საფუძველზე, წარმოადგენენ კონკრეტულ იურიდიულ პირებს.
2. გუნდის განაცხადის ძირითადი ნაწილი შედგება არანაკლებ 20 და არაუმეტეს 30 მოთამაშისაგან.
3. თუ ფეხბურთელი ერთხელ მაინც დარეგისტრირდება მოყვარულთა ლიგის 2026 წლის სეზონში, რომელიმე გუნდის/კლუბის შემადგენლობაში, იგი, ამავედროულად, რეგისტრირდება სსფა-ს ბაზაში, მას მიენიჭება რეგისტრირებული ფეხბურთელის სტატუსი და მისი გუნდიდან გუნდში გადასვლა შესაძლებელია მხოლოდ სატრანსფერო პერიოდში, ამავე დებულების შესაბამისად.
4. თითოეულ გუნდს, ხსენებული 30 (ოცდაათი) მოთამაშის გარდა, სურვილის შემთხვევაში, უფლება აქვს, რეგისტრაციის პროცესში, განაცხადში დაარეგისტრიროს მაქსიმუმ 10 (ათი) მოთამაშე (30+10 პრინციპი). თითოეული მოთამაშის დამატებისათვის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის დადგენილ თანხას - 100 (ასი) ლარს და ოფიციალურად არეგისტრირებს ფეხბურთელს განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს მიიღოს მონაწილეობა მატჩებში.
5. ფეხბურთელის რეგისტრაციის უფლება, ნებისმიერი წესით, „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის მონაწილე ყველა გუნდს უწყდება რეგულარული სეზონის ბოლოს. მოყვარულთა ლიგის ფინალური ეტაპის განაცხადში შესაძლებელია რეგისტრირებული ან/და თავისუფალი აგენტის სტატუსის მოთამაშეთა დამატება, რისთვისაც გუნდი, თითოეული მოთამაშის დამატებისათვის, იხდის 100 (ასი) ლარს. ასეთი მოთამაშე შეიძლება იყოს მაქსიმუმ ორი და განაცხადში მყოფ მოთამაშეთა რაოდენობა არ უნდა აღემატებოდეს 40 (ორმოცი) ადამიანს.
6. ჩემპიონატში მონაწილეობის მსურველმა გუნდებმა სსფა-ში უნდა წარმოადგინონ შემდეგი სახის დოკუმენტაცია:
„დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა“-ის მონაწილე გუნდებმა:
 - ამონაწერი საჯარო რეესტრის ეროვნული სააგენტოდან, რომლითაც დასტურდება სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბის იურიდიულ პირად რეგისტრაცია ან დოკუმენტაცია რომელიმე მოქმედი ორგანიზაციიდან, რითაც დასტურდება სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდის მიერ მისი წარმომადგენლობა;
 - არანაკლებ 20 (ოცი) და არაუმეტეს 40 (ორმოცი) (30+10 პრინციპი) ფეხბურთელით (მინიმუმ ორი მეკარე) დაკომპლექტებული გუნდის განაცხადი ელექტრონული ფორმით, რომელშიც მითითებული უნდა იყოს ყველა ფეხბურთელის სათამაშო ნომერი. განაცხადის ფორმა გუნდს მიეწოდება საქართველოს სამოყვარულო

ფეხბურთის ასოციაციის მიერ, მოთხოვნის შესაბამისად;

- მოთამაშეთა პირადობის დამადასტურებელი მოწმობების ასლები;
 - მონაწილეობის საფასურის (2 000 ლარი) გადახდის დამადასტურებელი ქვითარი;
 - გუნდის ლოგო (სამუშაო, ე.წ. ვექტორული ფაილი);
 - გუნდს უნდა ჰქონდეს ორი ერთმანეთისგან მკვეთრად განსხვავებული ფერის სათამაშო ფორმა, რომლის ზურგზეც განთავსებული უნდა იყოს მოთამაშის ნომერი, ხოლო მკერდზე, მარცხენა მხარეს, კლუბის ლოგო. დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის მონაწილე გუნდის თითოეული სათამაშო ფორმის კომპლექტზე აკრძალულია ნებისმიერი სხვა ჩემპიონატის ლოგოს განთავსება, გარდა „მოყვარულთა ლიგა“-ს ლოგოსი. რეგისტრაციის მსურველმა კლუბებმა ფორმების ნიმუშები უნდა წარმოადგინონ საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის ოფისში.
7. „დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა“-ის მონაწილე გუნდებისათვის მონაწილეობის საფასური შეადგენს 2 000 (ორი ათასი) ლარს, ჩემპიონატის გუნდის/კლუბის მიერ ვადაზე ადრე დატოვების შემთხვევაში, გადასახადი მას უკან არ უბრუნდება.
 8. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მონაწილე გუნდებმა ფეხბურთელები განაცხადში უნდა შეიყვანონ სათამაშო ფორმაზე მითითებული ნომრების შესაბამისად. ნომრები შესაძლებელია დაკორექტირდეს, მხოლოდ განაცხადში ახალი ფეხბურთელის დამატების ან/და განაცხადიდან ფეხბურთელის ამორიცხვის შემთხვევაში.
 9. მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელების ასაკი განისაზღვრება 16 წლიდან.
 10. ჩემპიონატის მონაწილე გუნდის განაცხადში უნდა იყოს არანაკლებ 20 და არაუმეტეს 40 მოთამაშე (30+10 პრინციპი). მონაწილე გუნდებს უფლება არ აქვთ განაცხადში შეიყვანონ ფეხბურთელი, რომელიც არის რეგისტრირებული მითითებული ლიგების რომელიმე გუნდში - საქართველოს ეროვნული ლიგა 1, ეროვნული ლიგა 2, ასევე, ფეხბურთელი, რომელიც ბოლო 90 დღის მანძილზე ფიქსირდება მითითებული ლიგების ნებისმიერ სამატჩო ოქმში - ლიგა 3, ლიგა 4, რეგიონული ლიგები (ყველა რეგიონული ლიგა), ჭაბუკთა ლიგები. გამონაკლისს წარმოადგენს ფუტსალის ლიგა 1, სადაც რეგისტრირებული მხოლოდ ერთი მოთამაშის (იგულისხმება ჯამურად, ორივე ლიგიდან ერთი ფეხბურთელი) დამატების უფლება ჩემპიონატის მონაწილე გუნდებს მინიჭებული აქვთ. აღნიშნულ საკითხზე პასუხისმგებელია თავად სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი.
 11. ჩემპიონატის მონაწილე თითოეულმა გუნდმა, რომელსაც სურვილი აქვს სარეგისტრაციო განაცხადში შეიყვანოს ისეთი პირი, რომელიც იყო 7.10. პუნქტში ჩამოთვლილი ლიგების ნებისმიერი გუნდის მოქმედი ფეხბურთელი, სსფა-ს უნდა წარუდგინოს აღნიშნული პირის გათავისუფლების ცნობა. ცნობაში მითითებული უნდა იყოს გათავისუფლების თარიღი და ხელმოწერილი იყოს უფლებამოსილი პირის მიერ. გუნდს უფლება არ აქვს დაიმატოს ასეთი პირი გათავისუფლების ცნობის არსებობის შემთხვევაშიც კი, თუ ამავე ცნობით დასტურდება, რომ:
 - ეროვნული ლიგა 1-ისა და ეროვნული ლიგა 2-ის მოთამაშისათვის ამ პირის რეგისტრაციის შეწყვეტიდან/ გათავისუფლებიდან სულ მცირე 90 (ოთხმოცდაათი) კალენდარული დღე არ არის გასული;
 - 7.10. მუხლში მითითებულ სხვა ლიგებში მოთამაშისათვის ამ პირის სამატჩო ოქმში ბოლო მყოფობიდან სულ მცირე 90 (ოთხმოცდაათი) კალენდარული დღე არ

არის გასული.

12. ვინაიდან, 7.10. მუხლში ჩამოთვლილ ლიგებში რეგისტრაციის პრინციპი განსხვავებულია, თითოეულ შემთხვევაში, წარმოშობილი პრობლემური შემთხვევის დროს, კონკრეტული ლიგის კონკრეტულ კლუბში კონკრეტული მოთამაშის მოქმედი რეგისტრაციის სტატუსი უნდა გაირკვეს სადისციპლინო და საშეჯიბრო კომიტეტების მიერ, 7.10. პუნქტში მითითებული ლიგის ადმინისტრაციასთან და კლუბთან.
13. იმ შემთხვევაში, თუ „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მონაწილე გუნდების რეგისტრაციის დასრულების შემდეგ, ამ ჩემპიონატის მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელი ჩაირიცხება 7.10. პუნქტში ჩამოთვლილ რომელიმე ლიგის გუნდში, „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მონაწილე გუნდმა ამის შესახებ დაუყოვნებლივ წერილობით უნდა აცნობოს სსფა-ს და მოითხოვოს ასეთი ფეხბურთელის ამორიცხვა განაცხადიდან.
14. გუნდის სახელი არ უნდა შეიცავდეს უცენზურო სიტყვებს და არ უნდა იყოს ღირსების შემლახავი ან პოლიტიკური შინაარსის მქონე.
15. მოთამაშე გუნდში რეგისტრირებულად ითვლება მხოლოდ მას შემდეგ, რაც იგი ხელმოწერით დაადასტურებს დეკლარაციას, რომელიც ერთვის ამავე დებულებას. სხვა შემთხვევაში, მასზე გავრცელდება არარეგისტრირებული მოთამაშის წესები და სადისციპლინო სანქცია.
16. რეგისტრაციის პროცესში წინა სეზონში მონაწილე გუნდმა შესაძლოა ახალი სეზონისათვის სახელი ან/და ლოგო შეიცვალოს, თუმცა, არ აქვს უფლება გამოიყენოს წინა სეზონში მონაწილე სხვა რომელიმე გუნდის სახელი ან ლოგო. გაერთიანებული სახელისა და ლოგოს გამოყენება შესაძლებელია.
17. არაუგვიანეს ჩემპიონატის დაწყებამდე 7 კალენდარული დღისა, შესაძლებელია რეგისტრირებულ განაცხადში განხორციელდეს ცვლილება, შესაბამისი წესით.
18. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“ წარმოადგენს მოყვარულთა ლიგას შემადგენელ ნაწილს, ამიტომ დაუშვებელია, როდესაც დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის რომელიმე გუნდში რეგისტრირებული მოთამაშე, პარალელურად, რეგისტრირდება საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის ეგიდით გამართულ „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის მუნიციპალურ ეტაპზე თუ რეგიონულ ლიგებში.
19. სსფა-ში რეგისტრირებულ გუნდს უნდა ჰყავდეს მწვრთნელი და წარმომადგენელი, რომელიც უნდა იყოს სხვადასხვა პირი. გუნდს უფლება აქვს ჰყავდეს მოთამაშე მწვრთნელი, მაგრამ არა მოთამაშე წარმომადგენელი. კლუბის პრეზიდენტს შეუძლია იყოს მოთამაშე, თუ ის არ არის წარმომადგენელი.
20. დისკვალიფიცირებული გუნდის იმ მოთამაშის დამატებისათვის, ვისაც მიღებული არ აქვს ინდივიდუალური სადისციპლინო სასჯელი, სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის დადგენილ თანხას - 200 (ორასი) ლარს და ოფიციალურად არეგისტრირებს ფეხბურთელს განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს მიიღოს მონაწილეობა მატჩებში.
21. წარმოდგენილი სარეგისტრაციო მონაცემებისა და მატჩის ფოტოების გამოყენების უფლება აქვს სსფა-ს, რელევანტური მიზნებისათვის, ჩემპიონატის ჩატარებისას განსახორციელებელი და მასთან დაკავშირებული აქტივობებიდან გამომდინარე.

ჩემპიონატის ფარგლებში შექმნილი ნებისმიერი ფოტო-ვიდეო მასალა ეკუთვნის საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციას და შეუძლია გამოიყენოს კომერციული მიზნებისათვის, ჩემპიონატის მიზნებიდან გამომდინარე, საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.

8

დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026-ის ჩატარების სისტემა

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“ გაიმართება 2026 წლის 3 მაისიდან 2026 წლის 3 ნოემბრის ჩათვლით.
2. „დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა“-ში მონაწილეობას იღებს 8 (რვა) სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი.
3. „დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა“-ის მონაწილე გუნდები ჩემპიონატის მატჩებს გამართავენ წრიული სისტემით 2 (ორი) წრედ
4. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის კალენდარს ადგენს სსფა.
5. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ში თანაბარი ქულების დაგროვების შემთხვევაში, გუნდებს უპირატესობა მიენიჭებათ შემდეგი პრიორიტეტების რიგითობის მიხედვით:
 - უშუალოდ ურთიერთმეხვედრის შედეგი;
 - მოგებათა მეტი რაოდენობა;
 - გატანილი და მიღებული ბურთების უკეთესი სხვაობა;
 - გატანილი გოლების მეტი რაოდენობა;
 - გაშვებული გოლების ნაკლები რაოდენობა;
6. ჩემპიონატის მიმდინარეობისას, თუ რამდენიმე გუნდი აგროვებს თანაბარ ქულებს, ლიგაში მათი ადგილები განაწილდება 8.5. მუხლში მითითებული კრიტერიუმით. ჩემპიონატის დასრულებამდე უპირატესობა ენიჭება გატანილი და მიღებული ბურთების უკეთესი სხვაობას. თუ ჩემპიონატის დასრულების შემდეგ გუნდების ხუთივე მაჩვენებელი თანაბარი აღმოჩნდება, ჩატარდება გადათამაშება ერთი მატჩით. გადათამაშების ძირითადი დროს ფრედ დასრულების შემთხვევაში, დაინიშნება 11 მეტრიანი საჯარიმო დარტყმები გამარჯვებულის გამოსავლენად.
7. სუპერლიგის პირველ, მეორე და მესამეადგილოსან გუნდებს ავტომატურად მიენიჭება დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგის გამარჯვებული და პრიზიორი გუნდების სტატუსი.
8. სუპერლიგის მე-7 და მე-8 ადგილზე გასული კლუბები ასპარეზობას 2026 წელს გააგრძელებენ შესაბამის რეგიონულ ლიგებში და მათ ადგილს დაიკავებენ დასავლეთ საქართველოს რეგიონული ლიგების საუკეთესო გუნდები
9. „დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა“-ის გამარჯვებული, მეორე, მესამე, მეოთხე, მეხუთე და მეექვსე ადგილზე გასული გუნდები ავტომატურად ჩაერთვებიან „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის ფინალურ ეტაპზე.
10. დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგის მონაწილე გუნდები არიან: მეგრი (ზუგდიდი), ჭალე (ხოზი), წყალტუბო (წყალტუბო), პირატები (ბათუმი), ლია (წალენჯიხა), იბერია (ოზურგეთი), ბაში (სამტრედია), ონოღია (მარტვილი).

9

დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026-ის ჩატარების პირობები

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ. ტურის მატჩები გაიმართება მცოცავი გრაფიკით, ძირითადად, შაბათსა და კვირას, მაგრამ აუცილებლობის შემთხვევაში, სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი განსაზღვრავს კვირის სხვა დღეებს მატჩების გასამართად, რაც კლუბებისათვის წინასწარ გახდება ცნობილი და ისინი ვალდებული იქნებიან მიიღონ მონაწილეობა ჩანიშნულ შეხვედრებში. სამუშაო დღეებში მატჩები გაიმართება არასამუშაო საათებში, ხოლო შაბათს და კვირას, მთელი დღის მანძილზე.
2. თითოეული ტურის თითოეული მატჩის საბოლოო თარიღსა და დროს (როგორც შაბათ-კვირას, ისე კვირის სხვა დღეებში), განსაზღვრავს ასოციაციის საშეჯიბრო კომიტეტი. ეს დრო კლუბებისათვის გონივრული ვადით ადრე იქნება ცნობილი და ისინი ვალდებული იქნებიან გამოცხადონ მითითებულ დროს, მითითებულ საფეხბურთო მოედანზე. სხვა შემთხვევაში, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური მარცხი.
3. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ში ქულების დარიცხვა ხდება შემდეგნაირად: **მოგება - 3 ქულა; ფრე - 1 ქულა; წაგება - 0 ქულა.**
4. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი ვალდებულია მატჩის დაწყებამდე 20 (ოცი) წუთით ადრე მატჩის დელეგატს/კოორდინატორს წარუდგინოს კონკრეტული მატჩის განაცხადში შეყვანილი მოთამაშეები.
5. გუნდის მიერ სარეგისტრაციო განაცხადში და, შესაბამისად, მატჩის ოქმში მოთამაშის შეყვანა ავტომატურად არ ნიშნავს/არ წარმოშობს პრეზუმფციას, რომ ამ მოთამაშეს უფლება აქვს ჩემპიონატში მიიღოს მონაწილეობა, თუ დარღვეულია დებულების რომელიმე ნორმა.
6. გუნდის თითოეულმა მოთამაშემ, მატჩის დაწყებამდე, ოქმში შესაყვანად, უნდა წარმოადგინოს სსფა-ს მიერ გადაცემული მოყვარული ფეხბურთელის ბარათი.
7. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი ან მწვრთნელი ვალდებულია მატჩის დაწყებამდე 15 წუთით ადრე მატჩის ოქმში აღნიშნოს მატჩზე გამოცხადებული მოთამაშეების სახელები სათამაშო ნომრების მითითებით. მატჩის ოქმს პირველად ავსებს ნომინალური მასპინძელი გუნდის წარმომადგენელი ან მწვრთნელი.
8. მოედნიდან გაძევებულ მოთამაშესა და მწვრთნელს სათადარიგოებს შორის ყოფნა ეკრძალება და უნდა გადაინაცვლოს ტრიბუნაზე.
9. თითოეული გუნდის ძირითად შემადგენლობაში უნდა იყოს მინიმუმ 7 ფეხბურთელი. თუ მატჩის დაწყების დროს გუნდის შემადგენლობაში არ იქნება განაცხადში მყოფი სულ მცირე 7 ფეხბურთელი, თამაში არ დაიწყება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3 (მეორე გუნდის მოგება) და დაეკისრება ფულადი სანქცია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად.
10. თუ რომელიმე გუნდი სხვადასხვა მიზეზით თამაშის მიმდინარეობისას მოედანზე დარჩება 7-ზე ნაკლები მოთამაშით - თამაში შეწყდება. საკითხი განსახილველად გადაეცემა საშეჯიბრო კომიტეტს.
11. თითოეული მონაწილე გუნდი ვალდებულია ყველა მატჩზე წარმოადგინოს ორი სათამაშო ფორმა (სრული კომპლექტი). ფორმის შერჩევის უპირატესობა ენიჭება მატჩში ნომინალურ მასპინძელ გუნდს.
12. დაუშვებელია უკვე რეგისტრირებული გუნდის სახელისა და ლოგოს შეცვლა ჩემპიონატის

- მიმდინარეობისას, ნებისმიერ ეტაპზე. თუ გუნდი შეიცვლის სათამაშო ფორმას, აღნიშნულის შესახებ, წინასწარ, წერილობით უნდა აცნობოს საშეჯიბრო კომიტეტს და მიიღოს თანხმობა.
13. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის კალენდარულ მატჩებში არ არის განსაზღვრული ცვლილების რაოდენობის ლიმიტი, თუმცა, ცვლილების განხორციელება (მატჩის შეჩერება და შესაბამისი პროცედურა) შესაძლებელია მხოლოდ ოთხჯერ, მატჩის მიმდინარეობისას - ეს არ გულისხმობს შესვენების დროს პირველ და მეორე ტაიმს შორის. შეცვლილი მოთამაშის მოედანზე დაბრუნება დაუშვებელია.
 14. სათადარიგო მოთამაშეთა მოთელვა უნდა ხდებოდეს მთავარი მსაჯის მიერ მითითებულ ადგილზე.
 15. თამაშის დროს, სათამაშო კარის უკან, შესაბამის ადგილას დგომის უფლება აქვთ მხოლოდ ფოტოკორესპოდენტებს, ტელეოპერატორებს და ბურთის მომწოდებელ პირებს.
 16. დელეგატი/კოორდინატორი და მსაჯი ვალდებული არიან მატჩის დაწყებამდე 10 წუთით ადრე ჩაატარონ თათბირი, რომელშიც მონაწილეობას მიიღებენ ორივე გუნდის წარმომადგენლები.
 17. მატჩის დაწყებისა და დამთავრების შემდეგ მოთამაშეები ვალდებული არიან, ხელი ჩამოართვან ერთმანეთსა და მსაჯებს და დაემშვიდობონ მაყურებელს.
 18. თუ გუნდი მოიხსნება დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგაში გასამართი მატჩების ნახევრის ჩატარებამდე, მის მიერ ჩატარებული ყველა შეხვედრის შედეგი გაუქმდება და გუნდი წაიშლება გათამაშების ცხრილიდან. მოხსნილი გუნდი მომდევნო სეზონში ასპარეზობის სურვილის შემთხვევაში, დაქვეითდება რანგით ყველაზე დაბალ ლიგაში.
 19. თუ გუნდი მოიხსნება დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგაში გასამართი მატჩების ნახევრის ჩატარების შემდეგ, მის მიერ ჩასატარებელი ყველა დარჩენილი შეხვედრა ჩაეთვლება წაგება 0-3, ხოლო ჩატარებული მატჩების შედეგები რჩება უცვლელი. მოხსნილი გუნდი მომდევნო სეზონში ასპარეზობის სურვილის შემთხვევაში, დაქვეითდება რანგით ყველაზე დაბალ ლიგაში.
 20. არასაკატიო მიზეზით, მატჩზე ორჯერ (ცალ-ცალკე ან ზედიზედ) გამოუცხადებლობის შემთხვევაში, გუნდი მოიხსნება გათამაშებიდან. მიზეზის შესახებ, ყველა კონკრეტულ შემთხვევაში, იმსჯელებს ასოციაციის საშეჯიბრო კომიტეტი.
 21. ტექნიკური მოგების შემთხვევაში, ჩემპიონატის სატურნირო ცხრილის გატანილი გოლების მაჩვენებელში გუნდს ემატება 3 გოლი, ხოლო წაგებულ გუნდს - გაშვებული გოლების გრაფაში.
 22. ტექნიკური შედეგით მატჩის დასრულების შემთხვევაში მიღებული ყვითელი და წითელი ბარათები ძალაში რჩება.
 23. ტექნიკური მოგების შემთხვევაში, მოგებული გუნდის იმ მოთამაშეებს, რომლებმაც აღნიშნულ შეხვედრაში გოლი გაიტანეს, ბომბარდირთა დავაში შესაბამისი მაჩვენებელი მოემატებათ, ხოლო წაგებული გუნდის ფეხბურთელებს გატანილი გოლები უუქმდებათ.
 24. ჩემპიონატის მსვლელობისას, მოთამაშე 4 (ოთხი) ყვითელი ბარათის სხვადასხვა მატჩში მიღების შემთხვევაში გამოტოვებს მომდევნო ერთ მატჩს, წითელი ბარათის მიღების შემთხვევაში, ასევე, ერთ მატჩს, ხოლო განსაკუთრებულ შემთხვევაში, სსფა-ს ან სფფ-ის სადისციპლინო ორგანო იმსჯელებს და დაადგენს დისკვალიფიკაციის სახესა და ვადას. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს. საკუთარი გუნდის ფეხბურთელების ბარათების რაოდენობის სიზუსტეზე პასუხისმგებელი პირები არიან მწვრთნელი და

წარმომადგენელი, რომლებმაც აღნიშნული საკითხი უნდა გააკონტროლონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტთან.

25. ტექნიკურ ზონას, კონკრეტულ მოედანზე, შემოსაზღვრავს სსფა. მასში ყოფნა, მატჩის მიმდინარეობისას, შეუძლია მხოლოდ გუნდის მწვრთნელს. ზონაში ყოფნის წესების დარღვევის შემთხვევაში, შესაბამისი პირი მიიღებს სიტყვიერ გაფრთხილებას, ყვითელ ან წითელ ბარათს.
26. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც იმ გუნდის, რომლის განაცხადშიც იმყოფება აღნიშნული ფეხბურთელი, ტექნიკური წაგებით დასრულდება, ამ ფეხბურთელის დისკვალიფიკაცია გადავა მომდევნო მატჩზე. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც მოწინააღმდეგე გუნდის ტექნიკური წაგებით დასრულდება, მას დისკვალიფიკაცია მოხდითად ჩაეთვლება.
27. თუ შეწყვეტილი მატჩის ოქმში მყოფი მოთამაშე ან მწვრთნელი, შეწყვეტილი მატჩის გაგრძელებამდე, სხვა მატჩში მიიღებს დისკვალიფიკაციას, მას აქვს განახლებულ (შეწყვეტილ) მატჩში მონაწილეობის უფლება, ხოლო დისკვალიფიკაცია გადავა მომდევნო მატჩ(ებ)ზე.
28. თუ მატჩი შეწყდა განაცხადში მყოფი პირის (ფეხბურთელის, მწვრთნელის ან ოფიციალური წარმომადგენლის) მიერ, მატჩის მსაჯ(ებ)ის ჯანმრთელობის განზრახ დაზიანების ან ფიზიკური შეურაცხყოფის გამო, რის შემდეგაც შეუძლებელია მსაჯ(ებ)ის მიერ აღნიშნული მატჩის გაგრძელება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3. დამრღვევი პირის დისკვალიფიკაციის რაოდენობაზე და ვადაზე დამატებით იმსჯელებს სსფა-ს ან სფფ-ის სადისციპლინო კომიტეტი, სადისციპლინო კოდექსის საფუძველზე.
29. დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგებში მიღებული ბარათები არ მოქმედებს „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის რეგიონული ლიგების გათამაშებაში, და პირიქით.
30. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის სუპერლიგის მატჩის თითოეული ტაიმი გრძელდება 45 (ორმოცდახუთი) წუთი. ტაიმებს შორის შესვენება გრძელდება 15 (თხუთმეტი) წუთი.
31. მატჩის მთავარი მსაჯი უფლებამოსილია თითოეულ ტაიმს დაამატოს გონივრული დრო მატჩის მიმდინარეობის სხვადასხვა მიზეზით შეფერხების შემთხვევაში.
32. მატჩის დაწყების დრო შეიძლება შეიცვალოს მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მატჩის დაწყება ჭიანჭურდება სსფა-სგან დამოუკიდებელი მიზეზების გამო.
33. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება IFAB-ის წესების თანახმად.
34. თითოეული მოთამაშე, გასახდელით სარგებლობისას, უნდა დაემორჩილოს მატჩის დელეგატების მითითებებს. აღნიშნულის დარღვევის, გასახდელების დაზიანების ან გამოყენების წესის სხვა დარღვევის შემთხვევაში, ლიგის მონაწილე ყველა გუნდს, სფფ-ის და სსფა-ს მიერ აეკრძალება გასახდელის გამოყენება, მიუხედავად იმისა, თუ რომელი გუნდის მოთამაშის მხრიდან მოხდა დარღვევა.
35. სპორტული/საშეჯიბრო წარმატების გარეშე, რანგით დაბალი ლიგიდან მაღალ ლიგაში აღზევება დაუშვებელია.
36. განსაკუთრებულ შემთხვევებში, სადისციპლინო დავები, გადასაწყვეტად, გადაეცემა საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის სადისციპლინო კომიტეტს. აღნიშნული განსაკუთრებული შემთხვევების კონკრეტული მუხლები განსაზღვრულია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსში.

10

მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მიმდინარეობისას მოთამაშეთა რეგისტრაციის წესები განისაზღვრება ამ მუხლის მიხედვით.
2. მოთამაშის რეგისტრაცია შესაძლებელია ორი განსხვავებული წესით, სატრანსფერო და არასატრანსფერო პერიოდში.
3. სსფა-ში, „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მონაწილე გუნდის მიერ, შეტანილი განაცხადის შესაბამისი თანხის გადახდის გარეშე შეცვლა, რაც მოიცავს როგორც გუნდიდან გუნდში, ასევე, თავისუფალი ფეხბურთელის რეგისტრაციას, შესაძლებელია სატრანსფერო პერიოდის განმავლობაში, რომელიც განსაზღვრულია პირველი წრიდან მეორე წრემდე პერიოდში.
4. ტრანსფერის განხორციელების შემთხვევაში ახალმა გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს სატრანსფერო ფურცელი, რომელსაც ხელს აწერს ორივე გუნდის წარმომადგენელი (იხ. დანართი 1)
5. თავისუფალი ფეხბურთელის დამატების შემთხვევაში სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს განცხადება ამ ფეხბურთელის დამატების შესახებ (იხ. დანართი 2)
6. მოთამაშეთა რეგისტრაცია ახალ გუნდში ხდება სსფა-ს მიერ დამზადებული მოყვარული ფეხბურთელის ბარათის საფუძველზე.
7. ტრანსფერის შემთხვევაში, მოთამაშემ სსფა-ში უნდა წარმოადგინოს ძველი გუნდის ბარათი და აიღოს ახალი.
8. იმ შემთხვევაში, თუ სატრანსფერო პერიოდი ემთხვევა დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის მატჩების მიმდინარეობას, ტრანსფერის განხორციელება შესაძლებელია შემდეგი წესით:
 - თუ ტური იმართება შაბათ-კვირას ან ორშაბათს, ტრანსფერი, შესაბამისი პროცედურებით, უნდა დასრულდეს იმავე კვირის არაუგვიანეს ხუთშაბათს, სამუშაო დღის ბოლომდე;
 - თუ ტრანსფერის მსურველმა გუნდმა მატჩი უნდა გამართოს შუა კვირაში, ამ შემთხვევაში, ტრანსფერი, შესაბამისი პროცედურებით, უნდა დასრულდეს მატჩის წინა სამუშაო დღეს.
9. ჩემპიონატის დაწყებამდე 30 (ოცდაათი) მოთამაშეზე მეტის დამატების სურვილის შემთხვევაში მოქმედებს დებულების მე-7 მუხლის მე-4 პუნქტის რეგულაცია.
10. თითოეულ გუნდს, სურვილის შემთხვევაში, უფლება აქვს, ტურნირის მიმდინარეობისას, თავისუფალი აგენტის სტატუსით (არარეგისტრირებული მოთამაშე) დაიმატოს მოთამაშეები იმ პირობით, რომ საერთო ჯამში, გუნდის განაცხადში არსებული მოყვარული ფეხბურთელების ოდენობა არ აღემატება 40-ს (ორმოცი). თითოეული არარეგისტრირებული მოთამაშის დამატებისათვის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის დადგენილ თანხას - 100 (ასი) ლარს და ოფიციალურად არეგისტრირებს ფეხბურთელს განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს მიიღოს მონაწილეობა მატჩებში. ამავდროულად, აღნიშნული 40 მოთამაშის კვოტაში გუნდს, იგივე პირობებით, სეზონის მიმდინარეობისას, შეუძლია განახორციელოს ცვლილება,

ნებისმიერი რაოდენობით.

11. მოყვარულ ფეხბურთელს უფლება აქვს, მოყვარულთა ლიგის ერთი სრული სეზონის განმავლობაში, დარეგისტრირდეს მაქსიმუმ სამი გუნდის შემადგენლობაში. ეს პირობა მოიცავს როგორც დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის, ასევე, რეგიონული ლიგების გათამაშებებს და ფინალურ ეტაპს. თითოეულ ეტაპზე, მოთამაშეს უფლება აქვს დარეგისტრირდეს მხოლოდ ერთხელ (მუნიციპალური, რეგიონული, თბილისი, დასავლეთის სუპერლიგა, ფინალური).

11

სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება

1. ფეხბურთელის სავალდებულო ეკიპირება განისაზღვრება შემდეგი ნივთებით:
 - მაისური სახელოებით;
 - შორტი;
 - გეტრი - სახვევი ან რაიმე მასალა, რომელიც გამოყენებულია ან ჩაცმულია გეტრის ზემოდან, უნდა იყოს გეტრის იმ ნაწილის ფერი, რომელზეც არის გამოყენებული ან რომელსაც ფარავს;
 - წვივსაფარი - დამზადებული უნდა იყოს შესაფერისი მასალისგან, რათა უზრუნველყოს საფუძვლიანი დაცვა და დაფარული უნდა იყოს გეტრით. წვივსაფრის გამოყენება სსფა-ის ეგიდით გამართულ ჩემპიონატებში სავალდებულო არ არის და ფეხბურთელებს შეუძლიათ მისი გამოყენება სურვილისამებრ;
 - ფეხსაცმელი (ე.წ. ბუცი ან დაბალ შიპებიანი ფეხსაცმელი).
2. მეკარეებს შეუძლიათ ჩაიცვან სპორტული შარვალი.

12

სათამაშო ფორმის ფერი

1. მატჩის მონაწილე ორივე გუნდმა უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ ერთმანეთისაგან და მსაჯებისაგან.
2. ორივე მეკარემ უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ სხვა ფეხბურთელებისგან და მსაჯებისაგან.
3. თუ ორი მეკარის ფორმა ერთნაირი ფერისაა და მათ არ გააჩნიათ სხვა მაისური, მსაჯმა უნდა დაიწყოს მატჩი.
4. სათამაშო ფორმის შიდა მაისური უნდა იყოს ფორმის მაისურის სახელოს ძირითადი ფერის.
5. სათამაშო ფორმის შიდა შორტი უნდა იყოს ფორმის შორტის ძირითადი ფერის ან შორტის ყველაზე ქვედა ნაწილის ფერის.
6. ერთი და იმავე გუნდის ფეხბურთელებმა უნდა ჩაიცვან ერთნაირი ფერის ფორმები.

13

უსაფრთხო ეკიპირება

1. მოცემული რეგულაციის მიზანია სამართლიანი თამაშის წესების შესაბამისად უზრუნველყოს თანაბარი მოპყრობა სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდების/კლუბების მიმართ.
2. ფეხბურთელმა არ უნდა გამოიყენოს ისეთი ეკიპირება ან ჩაიცვას ისეთი რამ, რაც საფრთხეს შეუქმნის თავად ამ ფეხბურთელის ან/და მატჩის მონაწილე სხვა პირების ჯანმრთელობას და სიცოცხლეს. ყველანაირი სამკაულის ტარება აკრძალულია (ყელსაბამი, ბეჭედი, საყურე, სამაჯური, ტყავის სახვევი, რეზინის სახვევი და ა.შ.) და უნდა იყოს მოხსნილი. აკრძალულია სახვევის გამოყენება სამკაულის დასაფარად.
3. ფეხბურთელების შემოწმება უნდა მოხდეს მატჩის დაწყებამდე, ხოლო სათადარიგო ფეხბურთელების - სათამაშო მოედანზე შესვლამდე. თუ ფეხბურთელი ატარებს ან იყენებს აკრძალულ/სახიფათო ეკიპირებას ან სამკაულს, მსაჯმა უნდა მოსთხოვოს ფეხბურთელს:
 - მოიხსნას ნივთი
 - დატოვოს სათამაშო მოედანი თამაშის მომდევნო გაჩერებისას, თუ მას არ შეუძლია ან არ სურს მოთხოვნის შესრულება. ასეთი ფეხბურთელი გუნდის მიერ უნდა იქნას შეცვლილი სხვა ფეხბურთელით. თუ გუნდის შეცვლების ლიმიტი ამოწურულია, გუნდი მოედანზე რჩება ერთი ნაკლები ფეხბურთელით.
4. ფეხბურთელი, რომელიც უარს აცხადებს მოთხოვნის შესრულებაზე ან კვლავ ატარებს საგანს, უნდა იყოს გაფრთხილებული. თუ ფეხბურთელმა გაფრთხილების შემდეგაც არ შეასრულა მსაჯის მითითება, მსაჯს უფლება აქვს ასეთი ფეხბურთელი გაამეცოს მოედნიდან.

14

სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა

1. დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის მონაწილე გუნდი ვალდებულია ჰქონდეს არანაკლებ ორი, ერთმანეთისგან მკვეთრად განსხვავებული ფერის სათამაშო ფორმა, რომლის მაისურის ზურგის მხარეს დატანილია ნომერი, ზომით არანაკლებ 15 სმ. მაისურზე ნომრები შეიძლება დატანილი იყოს 1-დან 99-ის ჩათვლით, ხოლო მაისურის მკერდზე, გულის მხარეს დატანილი უნდა იყოს გუნდის ლოგო.
2. თითოეული გუნდი ვალდებულია ყველა მატჩზე თან იქონიოს ორი ერთმანეთისგან მკვეთრად განსხვავებული ფერის სათამაშო ფორმა. ფორმის შერჩევის უპირატესობა ენიჭება მატჩში ნომინალურ მასპინძელ გუნდს.
3. დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის მონაწილე გუნდის თითოეული სათამაშო ფორმის კომპლექტზე აკრძალულია ნებისმიერი სხვა ჩემპიონატის ლოგოს განთავსება, გარდა „კროკობეთ მოყვარულთა ლიგა“-ს ლოგოსი.
4. ამ მუხლით განსაზღვრული პირობის შესასრულებლად დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის მონაწილე გუნდებს განესაზღვროს ვადა ჩემპიონატის დაწყებამდე არაუგვიანეს 3 კალენდარული დღისა. აღნიშნულ ვადაში ამ პირობის შეუსრულებლობის შემთხვევაში გუნდი/კლუბი სსფა-ის მიერ დაჯარიმდება 100 ლარით. ამ პუნქტით განსაზღვრული

ვადის გახანგრძლივება დაუშვებელია. ასეთი სანქციის დასაწესებლად არ არის საჭირო სადისციპლინო ორგანოს გადაწყვეტილება და სანქციის დაკისრების შესახებ გადაწყვეტილებას იღებს სსფა-ის საშეჯიბრო კომიტეტი. აღნიშნული სანქცია საბოლოოა და არ საჩივრდება, ასევე, დაუშვებელია ასეთი სანქციის ოდენობის გაზრდა.

5. ამ მუხლის მე-4 პუნქტით განსაზღვრული ჯარიმის გადახდის ვადაა 5 სამუშაო დღე. აღნიშნულ ვადაში ჯარიმის გადაუხდელობის შემთხვევაში დამრღვევ გუნდს/კლუბს შეუჩერდება მონაწილის სტატუსი და ვეღარ მიიღებს ჩემპიონატის მატჩებში მონაწილეობას მანამ, სანამ სრულად არ დაფარავს სსფა-ის მიერ დაკისრებულ სანქციას.
6. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მონაწილე გუნდებს/კლუბებს უფლება აქვთ სათამაშო ფორმაზე მაისურის წინა მხარეს დაიტანონ სპონსორის ლოგო ან/და სოციალური კამპანიის გამომხატველი ფრაზა, რომელიც არ ეწინააღმდეგება ამ ინსტრუქციით განსაზღვრულ წესებს.
7. დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის მონაწილე გუნდების კაპიტნებმა მატჩის დაწყებიდან დასრულებამდე უნდა ატარონ კაპიტნის სამკლავური. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდის კაპიტანი იქნება შეცვლილი, გაძევებული, ტრავმის გამო ან სხვა მიზეზით დატოვებს მოედანს კაპიტნის სამკლავური გადაეცემა გუნდის ვიცე-კაპიტანს. მატჩის დასრულებამდე, თითოეული გუნდიდან ერთი ფეხბურთელი მოედანზე აუცილებლად უნდა იყოს კაპიტნის სამკლავურით.
8. ამ მუხლის მე-6 პუნქტით განსაზღვრული წესის დარღვევის შემთხვევაში, სსფა-ის საშეჯიბრო კომიტეტს უფლება აქვს დამრღვევ გუნდს დაუწესოს ჯარიმა, რომლის ოდენობა არ უნდა აღემატებოდეს 50 ლარს თითოეული მატჩისათვის. ასეთი სანქციის დასაწესებლად არ არის საჭირო სადისციპლინო ორგანოს გადაწყვეტილება. აღნიშნული სანქცია საბოლოოა და არ საჩივრდება, ასევე, დაუშვებელია ასეთი სანქციის ოდენობის გაზრდა.

15

დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის ჩატარების ადგილი

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“ გაიმართება ხობის, სამტრედიის, ქუთაისის და ფოთის მუნიციპალიტეტში, სსფა-ს და სფფ-ს მიერ წინასწარ განსაზღვრულ საფეხბურთო მოედნებზე.
2. მასპინძელი მუნიციპალიტეტები უზრუნველყოფენ სამატჩო დღეებში მატჩების გასამართად მოედნის მოწესრიგებას.
3. განსაკუთრებულ შემთხვევაში, „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის კალენდარული მატჩი შეიძლება გადატანილ იქნას სხვა სტადიონზე. სსფა ვალდებულია გუნდებს გონივრულ ვადაში აცნობოს აღნიშნული გარემოების შესახებ.
4. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი და მსაჯები ვალდებული არიან ყველა ღონე იხმარონ მატჩის ჩასატარებლად და ამის შესახებ აცნობონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტს. დაწყებული მატჩის შეწყვეტა და შემდგომში გაგრძელება შესაძლებელია, მხოლოდ ფორსმაჟორული მდგომარეობისას (წყალდიდობა, დიდთოვლობა, ხანძარი, მიწისძვრა და სხვა ბუნებრივი

მოვლენები) და გაუთვალისწინებელი შემთხვევებისას (საგანგებო მდგომარეობისას), რომლებიც მატჩის ორგანიზატორებისა და მონაწილეებისაგან დამოუკიდებლად ხდება.

5. თუ მატჩი შეწყდა 16.3. მუხლში განსაზღვრული მდგომარეობის გამო და მატჩის გაგრძელება მისი შეწყვეტის დღეს ვერ მოხერხდა, სსფა-ს სამეჯიბრო კომიტეტის მიერ დაინიშნება მატჩის გაგრძელების თარიღი და ადგილი. განახლებული მატჩის (ანგარიში, სადისციპლინო სანქციები - წითელი და ყვითელი ბარათები ძალაშია) სათამაშო დროდ განისაზღვრება შეწყვეტილი მატჩის შეწყვეტიდან მატჩის დასრულებამდე დარჩენილი დრო. გაგრძელებულ მატჩში მონაწილეობის უფლება აქვთ მხოლოდ შეწყვეტილი მატჩის დროს გუნდის განაცხადში არსებულ მოთამაშეებს.

16 მსაჯობა

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მატჩებს მოემსახურებიან საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის მიერ რეკომენდებული და დამტკიცებული მსაჯები. მსაჯობა ხორციელდება „FIFA“-ს წესების შესაბამისად.
2. არბიტრთა ბრიგადა შედგება მთავარი და ორი ასისტენტი არბიტრისაგან. თითოეულ მატჩზე მსაჯთა ბრიგადას ნიშნავს სფფ-ის სამსაჯო განყოფილება, არბიტრთა არსებული რესურსის მიხედვით.
3. მატჩზე მთავარი მსაჯის გამოუცხადებლობის ან მის მიერ მატჩის გაგრძელების შეუძლებლობის შემთხვევაში მის ფუნქციებს შეასრულებს პირველი ასისტენტი (გვერდითი) მსაჯი.
4. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი დაუყოვნებლივ შეატყობინებს სამსაჯო განყოფილებას რომელიმე არბიტრის გამოუცხადებლობისა და მისი ჩანაცვლების აუცილებლობის შესახებ.
5. მსაჯი ვალდებულია წერილობით აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გამევაების შემთხვევები დროის მითითებით. მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევის შესახებ მსაჯმა დაუყოვნებლივ უნდა აცნობოს მატჩის დელეგატს/კოორდინატორს. მატჩის შემდეგ, არბიტრი მატჩის ოფიციალურ ოქმში, დელეგატის/კოორდინატორის თანდასწრებით მიუთითებს ინფორმაციას მატჩისას მომხდარი ნებისმიერი მნიშვნელოვანი მოვლენის შესახებ ინფორმაციას (მ.შ. სადისციპლინო დარღვევები)
6. მოთამაშის ტრავმის შემთხვევაში, არბიტრი აჩერებს შეხვედრას გონივრული ვადით, სანამ მოედანზე მყოფ მოთამაშეს დახმარებას აღმოუჩენს სსფა-ის მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი.
7. მატჩებზე მსაჯის მომსახურების თანხას იხდის სსფა.
8. სსფა-ს სამეჯიბრო და სადისციპლინო კომიტეტი არ განიხილავს მსაჯის მიერ შესაძლო დაშვებულ შეცდომაზე პროტესტსა და საჩივარს და აღნიშნული მიზეზით არც ერთი მატჩი გადათამაშებას არ ექვემდებარება. შესაძლებელია, მხოლოდ ყვითელი ან წითელი ბარათის ვალიდურობის განხილვა იმ შემთხვევაში, თუ არბიტრმა, შეცდომით, სხვა მოთამაშის დარღვევის გამო, ბარათი უჩვენა მეორე მოთამაშეს და ამის მტკიცებულება არსებობს.

17

მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი

1. ჩემპიონატის მატჩების უკეთ ორგანიზებისა და მატჩის მონაწილეთა უსაფრთხოების დაცვის მიზნით, ჩემპიონატის მატჩებზე ინიშნება დელეგატი და კოორდინატორი. დელეგატებს/კოორდინატორებს ნიშნავს სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი.
2. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი პასუხისმგებელია მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებული საკითხების კონტროლზე. იგი უსაფრთხოების საკითხებზე თანამშრომლობს საზოგადოებრივი წესრიგის დაცვის წარმომადგენლებთან, სტადიონის დირექტორთან ან სტადიონის პასუხისმგებელ პირთან. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია აქტიური მონაწილეობა მიიღოს და გადაწყვიტოს მატჩის ჩატარებასთან დაკავშირებული ყველა საკითხი და ნებართვა გასცეს მატჩის ჩატარების შესახებ. დელეგატი/კოორდინატორი, ასევე, ვალდებულია აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გაძევების შემთხვევები, გატანილი გოლები, განხორციელებული ცვლილებები, მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევები. ფორსმაჟორული სიტუაციის გამო მატჩის დაწყების ან დაწყებული მატჩის შეწყვეტის საკითხს წყვეტს მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი, საშეჯიბრო კომიტეტთან შეთანხმებით.
3. საექვოობის შემთხვევაში, დელეგატს/კოორდინატორს უფლება აქვს, მატჩის მიმდინარეობისას მსაჯთან გადაამოწმოს მატჩში ნაჩვენები ბარათების ადრესატების სისწორე.
4. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია დაინიშნოს მატჩის დაწყებისა და დასრულების დრო და აკონტროლოს თითოეული ტაიმის ხანგრძლივობა.
5. თითოეული მატჩის დასრულების შემდეგ, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია სათანადოდ შევსებული და მის მიერ ხელმოწერილი მატჩის ოქმი ხელმოსაწერად გადასცეს მატჩში მონაწილე გუნდების ოფიციალურ წარმომადგენლებს, მსაჯებს, ექიმსა და უსაფრთხოების დაცვის თანამშრომელს. რომელიმე გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ადგილზე არყოფნის შემთხვევაში, მატჩის ოქმს ხელს აწერს გუნდის კაპიტანი.
6. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტანის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმის შემთხვევაში, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია ოქმში აღნიშნოს უარის თქმის მიზეზი.
7. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტანის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმა, ეჭვქვეშ არ აყენებს მატჩის ოქმში შეტანილი მონაცემების სანდოობას.
8. ერთ მატჩზე რამდენიმე დელეგატის/კოორდინატორის დასწრების შემთხვევაში, მატჩის ოქმზე ხელმოწერა სავალდებულოა ნებისმიერი ერთი დელეგატისათვის/კოორდინატორისათვის.
9. სათანადოდ შევსებულ და ხელმოწერილ ოქმებში ცვლილებების შეტანა დაუშვებელია.
10. დელეგატს არ აქვს უფლება ჩაერიოს მსაჯის კომპეტენციაში.

18

სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მატჩების მიმდინარეობისას სამედიცინო

უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს მასპინძელი მუნიციპალიტეტის წარმომადგენელი კვალიფიციური ექიმი. საჭიროების შემთხვევაში მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი გამოიძახებს სასწრაფო სამედიცინო დახმარებას.

2. გუნდის წარმომადგენელი ვალდებულია გუნდის განაცხადში შეიყვანოს მოთამაშე, რომელსაც აქვს ჩემპიონატში მონაწილეობისათვის შესაბამისი ჯანმრთელობის მდგომარეობა და ფიზიკური მომზადება. ფეხბურთელების ჯანმრთელობის მდგომარეობაზე პასუხისმგებელია გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი.
3. თითოეული გუნდი და გუნდის გულშემატკივარი ვალდებულია მატჩის მსვლელობისას დაიცვას უსაფრთხოების წესები; არ ჩაერთოს და არ შეუწყოს ხელი არეულობასა და კონფლიქტს. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დამრღვევი პირის ან/და გუნდის პასუხისმგებლობას განსაზღვრავს სსფა-ს სადისციპლინო ორგანო სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს.
4. „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის მატჩების მიმდინარეობისას უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს მასპინძელი მუნიციპალიტეტის მიერ დაქირავებული კერძო დაცვის კომპანია ან პოლიციის ეკიპაჟი.

19. დაჯილდოება

1. „დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა“-ის გამარჯვებულ გუნდს ენიჭება ჩემპიონის ტიტული. გუნდი ჯილდოვდება გარდამავალი თასით და გუნდის ყველა მოთამაშე იღებს მედალს. „დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა“-ის პირველ, მეორე და მესამე ადგილებზე გასულ გუნდებს, ჩემპიონატის დასრულების შემდეგ გადაეცემათ ფულადი პრიზები.
2. დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგის საუკეთესო მოთამაშეებს, ინდივიდუალურ ნომინაციებში, გადაეცემათ პრიზები.

20. გაუთვალისწინებელი შემთხვევები

გაუთვალისწინებელი შემთხვევების დროს სსფა-ს უფლება აქვს მიიღოს შესაბამისი გადაწყვეტილება, გონივრული დასაბუთების საფუძველზე, ნებისმიერ რელევანტურ საკითხთან მიმართებით.

21. დასკვნითი დებულებები

თითოეული გუნდი, ჩემპიონატში რეგისტრაციით ცნობს და ემორჩილება დებულების ნორმებს, იღებს პასუხისმგებლობას მათ შესრულებაზე და შეუსრულებლობის შემთხვევაში ექვემდებარება სსფა-ს მიერ დადგენილ სანქციებს.

სსფა ემიჯნება ნებისმიერი სახის დისკრიმინაციას. „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის, მათ შორის „დასავლეთ საქართველოს სუპერ ლიგა 2026“-ის ფარგლებში გამართულ ნებისმიერ მატჩში

დაფიქსირებული დისკრიმინაციის შემთხვევაში, მოთამაშე დაისჯება ჩემპიონატიდან მოკვეთით, ხოლო გუნდი, ქულების დაკლებით. შესაბამის გადაწყვეტილებას მიიღებს სადისციპლინო კომიტეტი. დისკრიმინირებულ პირს შეუძლია გამოიყენოს შესაბამისი საჯარო სამართლებრივი ბერკეტები.

დებულება ძალაში შედის 2026 წლის 24 მარტიდან.

საქართველოს საყოველთაო ფეხბურთის ასოციაციის გამგეობა



დანართი 1. სატრანსფერო ფურცელი

თარიღი: __/__/____

ფეხბურთელი	
სახელი, გვარი	
პირადი ნომერი	
დაბადების თარიღი	
ტელეფონი	
ნომერი მაისურზე	

ყოფილი გუნდი	
სახელწოდება	
საიდენტიფიკაციო ნომერი	
წარმომადგენელი	
ტელეფონი	
ელ-ფოსტა	

ახალი გუნდი	
სახელწოდება	
საიდენტიფიკაციო ნომერი	
წარმომადგენელი	
ტელეფონი	
ელ-ფოსტა	

/-----/
(ყოფილი გუნდი)

/-----/
(ახალი გუნდი)

დანართი 2. თავისუფალი ფეხბურთელის დამატების შესახებ

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციას

სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდის

გაცნობებთ, რომ გუნდის შემადგენლობაში ვიმატებთ (თავისუფალი) ფეხბურთელს რომელიც იასპარეზებს -----ნომრიანი მაისურით.

ფეხბურთელი	
სახელი, გვარი	
პირადი ნომერი	
დაბადების თარიღი	
ტელეფონი	
სტატუსი	

გუნდი	
სახელწოდება	
საიდენტიფიკაციო ნომერი	
წარმომადგენელი	
ტელ:	
ელ-ფოსტა	

/ ----- /
(გუნდი)

/ ----- /
(თარიღი)



GEORGIAN AMATEUR FOOTBALL ASSOCIATION

მოყვარულთა ლიგა 2026-ის

სამართლებრივი დეკლარაცია

„მოყვარულთა ლიგა“-ში მონაწილე სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბის სახელით, უფლებამოსილი ვართ, საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის წინამდებარე დეკლარაციაზე ხელმოწერით დავადასტუროთ, რომ გუნდის:

- ოფიციალური წარმომადგენელი
- მწვრთნელ(ებ)ი
- ყველა ფეხბურთელი
- ყველა ხელმძღვანელი და პასუხისმგებელი პირი

გავცანით საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის შესაბამისი ლიგის საშეჯიბრო დებულებას და სადისციპლინო კოდექსს, ვცნობთ ამ კოდექსის, სადისციპლინო, სააპელაციო და საშეჯიბრო კომიტეტების გადაწყვეტილებების იურისდიქციას საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ ორგანიზებულ ჩემპიონატებზე და ვაცხადებთ, რომ:

- გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელების ჯანმრთელობის მდგომარეობა და ფიზიკური მომზადება შეესაბამება ჩემპიონატში მონაწილეობისთვის საჭირო მონაცემებს;
- დაუშვებელია მსაჯების და მატჩების სხვა ოფიციალური პირების სიტყვიერი და ფიზიკური შეურაცხყოფა;
- დაუშვებელია გასახდელის ან სხვა ნებისმიერი საშეჯიბრო ინვენტარის დაზიანება და, ასეთ შემთხვევაში, მიიღება შესაბამისი სადისციპლინო სასჯელი;
- პატივს ვცემთ ასოციაციის და საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის ოფიციალური პირების რელევანტურ გადაწყვეტილებებს;
- უზრუნველვყოფთ გუნდი სათამაშო ეკიპირებით, სსფა-ის მიერ დადგენილი გუნდის სათამაშო ეკიპირების ინსტრუქციის შესაბამისად, ჩემპიონატის ყველა მატჩზე;
- საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის (სსფა) მიერ, ჩემპიონატის ფარგლებში შექმნილი ნებისმიერი ფოტო-ვიდეო მასალა ეკუთვნის სსფა-ს და შეუძლია გამოიყენოს კომერციული მიზნებისათვის, ჩემპიონატის მიზნებიდან გამომდინარე, საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად;
- ის მოთამაშე/მწვრთნელი/წარმომადგენელი, რომელიც არ მოაწერს ხელს აღნიშნულ დეკლარაციას, არ ჩაითვლება შესაბამისი წესით რეგისტრირებულ პირად და ლიგაში ასპარეზობის შემთხვევაში მასზე გავრცელდება სადისციპლინო სანქცია.