მოყვარულთა ლიგა 2026

2026 წლის ფინალური ეტაპი

GAFA

GEORGIAN AMATEUR FOOTBALL ASSOCIATION

საშეჯიბრო დებულება

2026

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია

მისამართი: 0160, შეშელიძის ქ. 88, თბილისი, საქართველო

ტელეფონი: 593 34 54 77

ელ-ფოსტა: info@gafa.ge

სარჩევი

1 მიზანი....3
2 მოქმედების სფერო....3
3 მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები....3
4 მოქმედების დრო....4
5 განმარტებები....4
6 ჩემპიონატის ორგანიზატორი....5
7 ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება....5
8 ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა....7
9 ჩემპიონატის ჩატარების პირობები....8
10 მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში....10
11 სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება....10
12 სათამაშო ფორმის ფერი....11
13 უსაფრთხო ეკიპირება....11
14 სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა....11
15 ფინალური ეტაპის ჩატარების ადგილი....12
16 მსაჯობა....13
17 მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი....13
18 სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები....14

საშეჯიბრო დებულება

წინამდებარე დებულება მიღებულია და დამტკიცებულია საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის (სსფა) გამგეობის მიერ, ორგანიზაციის წესდების მე-5 და მე-7 მუხლების შესაბამისად.

1 მიზანი

„მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის, მათ შორის, ფინალური ეტაპის (შემდგომში დებულების ტექსტში - ჩემპიონატი) მიზანია:

ა. ფეხბურთის მასობრიობის განგრძობადი ზრდა;

ბ. ფეხბურთის შემდგომ განვითარება და პოპულარიზაცია;

გ. ჯანსაღი და სპორტული ცხოვრების წესის დამკვიდრება და პოპულარიზაცია საზოგადოებაში;

დ. სტაბილური, ყოველწლიური სამოყვარულო საფეხბურთო ლიგების განვითარება და პოპულარიზაცია;

ე. ნიჭიერი ახალგაზრდა ფეხბურთელების აღმოჩენა;

ვ. სპორტული ინფრასტრუქტურის აღდგენა, ამოქმედება და განვითარება, მთელი საქართველოს მასშტაბით;

ზ. ვეტერანი ფეხბურთელების დაბრუნება სპორტში;

თ. დამწყები მწვრთნელებისა და მსაჯების პროფესიული განვითარების ხელშეწყობა;

ი. UEFA REGIONS’ CUP-ის მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა და მომზადება;

კ. საქართველოს დავით ყიფიანის თასზე მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა და მომზადება;

ლ. სამოყვარულო ფეხბურთის მასშტაბური განვითარების ხელშეწყობა;

მ. მოყვარულთა ლიგისა და, ზოგადად, მასობრივი სპორტის პრინციპებისა და ღირებულებების დანერგვა და პოპულარიზაცია;

ნ. მასობრივი ფეხბურთის და, ზოგადად, ფეხბურთის, როგორც სპორტის სახეობის პრესტიჟის ამაღლება საზოგადოებასთან სწორი კომუნიკაციისა და მაღალი ხარისხის გაშუქების უზრუნველყოფით;

ო. მოყვარულთა ლიგისა და, მათ შორის, ფინალური ეტაპის მე-11 სეზონის შესაბამისი აქტივობებისა და გაშუქების დაგეგმვა და განხორციელება.

პ. მოყვარულთა ლიგის 2026 წლის სეზონის გამარჯვებული გუნდის გამოვლენა.

2 მოქმედების სფერო

დებულების მოქმედება ვრცელდება სსფა-ის მიერ მოყვარულთა ლიგა 2026-ის ეგიდით ორგანიზებულ ფინალური ეტაპის მატჩებზე.

3 მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები

წინამდებარე დებულება ვრცელდება შემდეგ პირებზე:

- კლუბებზე / გუნდებზე;
- ოფიციალურ წარმომადგენლებზე;
- ფეხბურთელებზე;

- მატჩის ოფიციალურ პირებზე;
- გულშემატკივრებზე / მაყურებლებზე;
- სსფა-ის მიერ ავტორიზებულ პირებზე, კერძოდ, იმ პირებზე, რომლებიც ავტორიზებულები, ლიცენზირებულები ან/და დროებით დაქირავებულნი არიან სსფა-ის მიერ.

4 მოქმედების დრო

წინამდებარე დებულება გამოიყენება იმ ფაქტების მიმართ, რომელებიც წარმოიშვა მისი ძალაში შესვლის შემდეგ, 2026 წლის ფინალური ეტაპის დასრულებამდე.

5 განმარტებები

1. **სსფა** - საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია.
2. **სფფ** - საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია.
3. **FIFA** - საფეხბურთო ასოციაციათა საერთაშორისო ფედერაცია.
4. **UEFA** - ევროპის საფეხბურთო ასოციაციათა კავშირი.
5. **მატჩის დაწყებამდე პერიოდი** - დრო გუნდების სტადიონზე გამოცხადებიდან მთავარი მსაჯის საწყის სასტვენამდე.
6. **მატჩის შემდგომი პერიოდი** - დრო მთავარი მსაჯის საბოლოო სასტვენიდან გუნდების მიერ სტადიონის ტერიტორიის დატოვებამდე.
7. **მატჩის მიმდინარეობა** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებების შესაბამისად საფეხბურთო მატჩისთვის განსაზღვრული დრო, კერძოდ, დრო მთავარი მსაჯის საწყის და საბოლოო სასტვენებს შორის.
8. **ფეხბურთელი** - სსფა-ის ორგანიზებით გამართული ჩემპიონატის მონაწილე სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბის/გუნდის შეამდგენლობაში სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებებით განსაზღვრული წესების დაცვით რეგისტრირებული პირი
9. **ოფიციალური წარმომადგენლები** - კლუბის/გუნდის წარმომადგენელი ნებისმიერი პირი, ფეხბურთელების გამოკლებით, რომელიც ასრულებს ფეხბურთთან დაკავშირებულ საქმიანობას განურჩევლად მისი თანამდებობისა, როლისა (ადმინისტრაციული, სპორტული ან სხვა) ან/და საქმიანობის ხანგრძლივობისა; მათ შორის, მენეჯერები, მწვრთნელები და დამხმარე პერსონალი არიან ოფიციალური წარმომადგენლები.
10. **მატჩის ოფიციალური პირი** - მთავარი მსაჯი, მთავარი მსაჯის ასისტენტები, მეოთხე მსაჯი, მატჩის დელეგატი, კოორდინატორი, მსაჯთა დამკვირვებელი (კომისარი), უსაფრთხოებაზე ან/და სამედიცინო დახმარებაზე პასუხისმგებელი პირი და სსფა–ის მიერ სპეციალურად დანიშნული ნებისმიერი სხვა პირი, რომელსაც პასუხისმგებლობა ეკისრება მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებით.
11. **სსფა-ის რეგულაციები** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულება, სადისციპლინო კოდექსი, ბრძანებები, გამგეობის გადაწყვეტილებები, სხვა დებულებები და დამატებითი რეგულაციები, ასევე, ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციის საბჭოს (IFAB) მიერ მიღებული თამაშის წესები (Laws of the Game).
12. **ჩემპიონატი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ლიგის ან/და თასის სისტემით გამართული სამოყვარულო საფეხბურთო ტურნირი.
13. **მატჩი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ჩემპიონატის საფეხბურთო შეჯიბრი ორ სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდს შორის.

14. **სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი** - საფეხბურთო გუნდი, რომელიც მონაწილეობას იღებს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ ორგანიზებულ ოფიციალურ ჩემპიონატებში, რეგისტრირებულია სსფა-ის გუნდების რეესტრში და არ არის რეგისტრირებული იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
15. **სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბი** - სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი, რომელიც რეგისტრირებულია იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
16. **ტექნიკური ზონა** - საფეხბურთო მოედნის კონკრეტული ნაწილი, რომელიც გამოყოფილია ფეხბურთელებისა და გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლებისათვის.
17. **მაყურებელი / გულშემატკივარი -** პირი, რომელიც არ არის ფეხბურთელი, ოფიციალური წარმომადგენელი, მატჩის ოფიციალური პირი და მატჩს ესწრება მაყურებლისთვის / გულშემატკივრისთვის სპეციალურად გამოყოფილი ადგილიდან.
18. **კომერციული უფლებები:** ნებისმიერი და ყველა კომერციული უფლება და შესაძლებლობები ჩემპიონატში და მასთან მიმართებით (გულისხმობს ყველა მატჩს), მათ შორის მედიის უფლებები, მარკეტინგის უფლებები და მონაცემთა უფლებები;

6 ჩემპიონატის ორგანიზატორი

1. 2026 წლის ფინალურ ეტაპს ხელმძღვანელობს და ორგანიზებას უწევს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია (შემდგომში - სსფა) და საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია (შემდგომში - სფფ).
2. 2026 წლის ფინალური ეტაპის პარტნიორები არიან ქართული ფეხბურთის განვითარების ფონდი და ადგილობრივი მუნიციპალიტეტები.
3. ჩემპიონატში მონაწილეობენ საქართველოს სხვადასხვა ქალაქებისა მუნიციპალიტეტების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები, რომლებიც ემორჩილებიან IFAB-ის (ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციების საბჭო) მიერ დადგენილ თამაშის წესებს და ექვემდებარებიან ამ დებულებას, სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსსა და სადისციპლინო ორგანოების გადაწყვეტილებებს, ასევე, ითვალისწინებენ სამართლიანი თამაშის (FAIR PLAY) წესებს.
4. ფინალური ეტაპის კალენდარი წარმოადგენს სსფა-ს საკუთრებას. სსფა-ს შეუძლია არსებული კალენდარის გამოყენება სარეკლამო, კომერციული და სხვა მიზნით. მატჩების განრიგი და დრო განისაზღვრება სსფა-ს მიერ დამტკიცებული კალენდრის მიხედვით.
5. საფეხბურთო მოედნებზე, სადაც ჩატარდება ფინალური ეტაპის მატჩები, სარეკლამო დაფის განთავსება და ნებისმიერი სხვა სახის სარეკლამო აქტივობის განხორციელება შესაძლებელია მხოლოდ სსფა-ს თანხმობით და აღნიშნული აქტივობებიდან განთავსებით მატერიალურ სარგებელს იღებს მხოლოდ სსფა. სარეკლამო მომსახურების საფასურს ყოველ კონკრეტულ შემთხვევაში განსაზღვრავს სსფა.

7 ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება

1. ფინალურ ეტაპზე მონაწილეობის უფლება აქვთ საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტისა და თვითმმართველი ქალაქის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდებს/კლუბებს, რეგიონული, დასავლეთის სუპერლიგისა და თბილისის ლიგების მიხედვით, შესაბამისი საშეჯიბრო წარმატების გათვალისწინებით.
2. ფინალური ეტაპის მიმდინარეობისას, განაცხადში ცვლილების შეტანა დაუშვებელია.
3. ჩემპიონატში მონაწილეობის მსურველმა გუნდებმა/კლუბებმა სსფა-ს მიერ დადგენილ ვადებში უნდა წარმოადგინონ შემდეგი სახის დოკუმენტაცია:

- არანაკლებ 16 (თექვსმეტი) და არაუმეტეს 40 (ორმოცი) ფეხბურთელით (მინიმუმ ორი მეკარე) დაკომპლექტებული გუნდის განაცხადი ელექტრონული ფორმით, ელ-ფოსტაზე info@gafa.ge განაცხადის ფორმა გუნდს მიეწოდება საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ, მოთხოვნის შესაბამისად;
- მოთამაშეთა პირადობის დამადასტურებელი მოწმობების ასლები;
- გუნდის ლოგო (სამუშაო, ე.წ. ვექტორული ფაილი);
- „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის ფინალურ ეტაპზე მონაწილე გუნდებს უნდა ჰქონდეთ მინიმუმ ერთი სათამაშო ფორმა. გუნდებმა ფეხბურთელები განაცხადში უნდა შეიყვანონ სათამაშო ფორმაზე მითითებული ნომრების შესაბამისად. მონაწილე გუნდის თითოეული სათამაშო ფორმის კომპლექტზე აკრძალულია ნებისმიერი სხვა ჩემპიონატის ლოგოს განთავსება, გარდა „მოყვარულთა ლიგა“-ს ლოგოსი.

4. ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელების ასაკი განისაზღვრება **16** წლიდან.
5. ჩემპიონატში მონაწილეობა არის უფასო.
6. **მონაწილე გუნდებს უფლება არ აქვთ განაცხადში შეიყვანონ ფეხბურთელი,** რომელიც არის რეგისტრირებული მითითებული ლიგების რომელიმე გუნდში - საქართველოს ეროვნული ლიგა 1, ეროვნული ლიგა 2, ასევე, ფეხბურთელი, რომელიც ბოლო 90 დღის მანძილზე ფიქსირდება მითითებული ლიგების ნებისმიერ სამატჩო ოქმში - ლიგა 3, ლიგა 4, რეგიონული ლიგები (ყველა რეგიონული ლიგა), ჭაბუკთა ლიგები. გამონაკლისს წარმოადგენს ფუტსალის ლიგა 1, სადაც რეგისტრირებული მხოლოდ ერთი მოთამაშის დამატების უფლება ჩემპიონატის მონაწილე გუნდებს მინიჭებული აქვთ. აღნიშნულ საკითხზე პასუხისმგებელია თავად სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი.
7. ჩემპიონატის მონაწილე თითოეულმა გუნდმა, რომელსაც სურვილი აქვს სარეგისტრაციო განაცხადში შეიყვანოს ისეთი პირი, რომელიც იყო 7.6. პუნქტში ჩამოთვლილი ლიგების ნებისმიერი გუნდის მოქმედი ფეხბურთელი, სსფა-ს უნდა წარუდგინოს აღნიშნული პირის გათავისუფლების ცნობა. ცნობაში მითითებული უნდა იყოს გათავისუფლების თარიღი და ხელმოწერილი იყოს უფლებამოსილი პირის მიერ. გუნდს **უფლება არ აქვს** დაიმატოს ასეთი პირი გათავისუფლების ცნობის არსებობის შემთხვევაშიც კი, თუ ამავე ცნობით დასტურდება, რომ:
    - ეროვნული ლიგა 1-ისა და ეროვნული ლიგა 2-ის მოთამაშისათვის ამ პირის რეგისტრაციის შეწყვეტიდან/ გათავისუფლებიდან სულ მცირე 90 (ოთხმოცდაათი) კალენდარული დღე არ არის გასული;
    - 7.10. მუხლში მითითებულ სხვა ლიგებში მოთამაშისათვის ამ პირის სამატჩო ოქმში ბოლო მყოფობიდან სულ მცირე 90 (ოთხმოცდაათი) კალენდარული დღე არ არის გასული
8. იმ შემთხვევაში, თუ ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდების რეგისტრაციის დასრულების შემდეგ, ამ ჩემპიონატის მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელი ჩაირიცხება 7.6. პუნქტში ჩამოთვლილ რომელიმე ლიგის მონაწილე გუნდში, ჩემპიონატის მონაწილე გუნდმა ამის შესახებ დაუყოვნებლივ წერილობით უნდა აცნობოს სსფა-ს და მოითხოვოს ასეთი ფეხბურთელის ამორიცხვა განაცხადიდან.
9. ფინალურ ეტაპზე მონაწილე ნებისმიერ ფეხბურთელს, რომელიც ირიცხება ერთი გუნდის შემადგენლობაში, უფლება არა აქვს იასპარეზოს სხვა გუნდის შემადგენლობაში.
10. ვინაიდან 7.6. პუნქტში ჩამოთვლილ ლიგებში რეგისტრაციის პრინციპი განსხვავებულია, თითოეულ შემთხვევაში, წარმოშობილი პრობლემური შემთხვევის შემდეგ, როდესაც ორგანიზატორი მხარისათვის გუნდის პროტესტის შედეგად ოფიციალურად გახდება ცნობილი, კონკრეტული ლიგის კონკრეტულ კლუბში კონკრეტული მოთამაშის მოქმედი რეგისტრაციის სტატუსი უნდა გაირკვეს სადისციპლინო და საშეჯიბრო კომიტეტების მიერ, 7.6. პუნქტში

მითითებული ლიგის ადმინისტრაციასთან და კლუბთან.

11. გუნდის სახელი არ უნდა შეიცავდეს უცენზურო სიტყვებს და არ უნდა იყოს ღირსების შემლახავი, დისკრიმინაციული ან პოლიტიკური შინაარსის მქონე.
12. წარმოდგენილი სარეგისტრაციო მონაცემებისა და მატჩის ფოტოების გამოყენების უფლება აქვს სსფა-ს, რელევანტური მიზნებისათვის, ჩემპიონატის ჩატარებისას განსახორციელებელი და მასთან დაკავშირებული აქტივობებიდან გამომდინარე. ჩემპიონატის ფარგლებში შექმნილი ნებისმიერი ფოტო-ვიდეო მასალა ეკუთვნის საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციას და შეუძლია გამოიყენოს კომერციული მიზნებისათვის, ჩემპიონატის მიზნებიდან გამომდინარე, საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
13. სსფა-ში რეგისტრირებულ გუნდს უნდა ჰყავდეს მწვრთნელი და წარმომადგენელი, რომელიც უნდა იყოს სხვადასხვა პირი. გუნდს უფლება აქვს ჰყავდეს მოთამაშე მწვრთნელი, მაგრამ არა მოთამაშე წარმომადგენელი. კლუბის პრეზიდენტს შეუძლია იყოს მოთამაშე, თუ ის არ არის წარმომადგენელი.
14. ფინალური ეტაპის მონაწილე თითოეულმა გუნდმა უნდა წარმოადგინოს განაცხადი, რომლითაც მან იასპარეზა შესაბამისი ლიგის (იქნება ეს თბილისის რელევანტური, დასავლეთის სუპერლიგა ან რომელიმე რეგიონული ლიგა) ბოლო მატჩში. მოყვარულთა ლიგის ფინალური ეტაპის განაცხადში შესაძლებელია რეგისტრირებული ან/და თავისუფალი სტატუსის მოთამაშეთა დამატება, რისთვისაც გუნდი, თითოეული მოთამაშის დამატებისათვის, იხდის 100 (ასი) ლარს. ასეთი მოთამაშე შეიძლება იყოს მაქსიმუმ ორი და განაცხადში მყოფ მოთამაშეთა რაოდენობა არ უნდა აღემატებოდეს 40 (ორმოცი) ადამიანს.
15. ჩემპიონატში მონაწილეობის მსურველი გუნდების რეგისტრაციის ბოლო ვადაა 2026 წლის 5 ნოემბერი. აღნიშნული თარიღის შემდეგ განაცხადში ცვლილება ვერ განხორციელდება.
16. **დისკვალიფიცირებული გუნდის იმ მოთამაშის დამატებისათვის, ვისაც მიღებული არ აქვს ინდივიდუალური სადისციპლინო სასჯელი, სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის დადგენილ თანხას - 200 (ორასი) ლარს და ოფიციალურად არეგისტრირებს ფეხბურთელს განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს მიიღოს მონაწილეობა მატჩებში.**

8 ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა

1. **ფინალური ეტაპი დაიწყება 2026 წლის 7 ნოემბერს და გაგრძელდება 2026 წლის 6 დეკემბრის ჩათვლით.**
2. ფინალურ ეტაპზე მონაწილე გუნდები მატჩებს გამართავენ სსფა-ს მიერ ჩატარებული კენჭისყრის საფუძველზე, რომლის მიხედვითაც შეიქმნება ფინალური ეტაპის სათასო ბადე.
3. ფინალურ ეტაპზე მონაწილეობას იღებს საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტებისა და თვითმმართველი ქალაქების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები, ტერიტორიულობის პრინციპით, დასავლეთ და აღმოსავლეთ საქართველოს ზონებში, 16-16 გუნდი.
4. ფინალურ ეტაპზე მოთამაშეებზე იმოქმედებს დასავლეთის სუპერლიგის, რეგიონულ ან თბილისის ლიგაში მიღებული დისკვალიფიკაცია პირდაპირი წითელი ბარათით ან მინიჭებული სადისციპლინო ორგანოს მიერ.
5. ფინალურ ეტაპზე ჩემპიონატის მონაწილე გუნდები მატჩებს გამართავენ ოლიმპიური სისტემით, 1 (ერთი) წრედ კენჭისყრის საფუძველზე, რომელსაც ჩაატარებს სსფა. მატჩის გამარჯვებული გუნდი ასპარეზობას გააგრძელებს მომდევნო ეტაპზე, ხოლო დამარცხებული გუნდი გამოეთიშება ჩემპიონატს.
6. ფინალური ეტაპის ნახევარფინალში გამარჯვებული გუნდები ერთმანეთს დაუპირისპირდებიან „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის ფინალში. ფინალში გასული გუნდების ფეხბურთელებს

უუქმდებათ ფინალამდე მიღებული ყვითელი ბარათები.

7. ფინალში გამარჯვებული გუნდი ხდება „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის გამარჯვებული.
8. ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდებს ტრანსპორტირებითა და სათამაშო ფორმით უზრუნველყოფენ შესაბამისი მუნიციპალიტეტები. აღნიშნული, შესაძლოა განხორციელდეს თავად გუნდის მიერ, შესაძლებლობის შემთხვევაში და მუნიციპალიტეტთან შეთანხმებით.
9. ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდები არიან:

9.1. დასავლეთ საქართველოს ზონა: აჭარის რეგიონული ლიგა: მეორეადგილოსანი, გამარჯვებულის ნაცვლად - "ვენტუსი" ბათუმი, მესამეადგილოსანი - "ლეჩე" ქობულეთი; იმერეთის რეგიონული ლიგა: გამარჯვებული - „ბუკია“ ქუთაისი, მეორეადგილოსანი - „თერჯოლა“ თერჯოლა; სამეგრელო - ზემო სვანეთის რეგიონული ლიგა: გამარჯვებული - "ხეთა" ხობი, მეორეადგილოსანი - "ლესიჭინე" ჩხოროწყუ, მესამეადგილოსანი - „სამმო“ ზუგდიდი; რაჭა-ლეჩხუმისა და ქვემო სვანეთის რეგიონული ლიგა: გამარჯვებული - "ამბროლაური" ამბროლაური; გურიის რეგიონული ლიგა: გამარჯვებული - "ჩოხატაური" ჩოხატაური, მეორეადგილოსანი - „ნარუჯა“ ოზურგეთი; დასავლეთ საქართველოს სუპერლიგა: გამარჯვებული - „წყალტუბო“ წყალტუბო, „გურია 2026“ ლანჩხუთი/ოზურგეთი, „მეგრი“ ზუგდიდი, „ჭალე“ ხობი, „პირატები“ ბათუმი, „ბაში“ სამტრედია.

9.2. აღმოსავლეთ საქართველოს ზონა - თბილისის სუპერლიგა: გამარჯვებული - "შტურმი", მეორეადგილოსანი - „ოლ სტარი“, მესამეადგილოსანი - „ბასა“, მეოთხეადგილოსანი - „ქომაგები“, მეხუთეადგილოსანი - „ჯითისი“, მეექვეადგილოსანი „ვი ეს ბრაზერსი“. თბილისის ლიგა 2-ის გამარჯვებული „თბილისი 2019“ და თბილისის ლიგა 2-ის მეორედგილოსანი - „ოლიმპი“; ქვემო ქართლის ლიგა: გამარჯვებული - "სართიჭალა" გარდაბანი, მეორეადგილოსანი - "წერეთელი" მარნეული; სამცხე-ჯავახეთის ლიგა: გამარჯვებული - "შავნაბადა" ახალციხე; კახეთის რეგიონული ლიგა: გამარჯვებული - "ლაგოდეხი" ლაგოდეხი, მეორეადგილოსანი - "ვაზისუბანი" გურჯაანი; შიდა ქართლის რეგიონული ლიგა: გამარჯვებული - "დურუ" ხაშური, მეორეადგილოსანი - "ქვიშხეთი" ხაშური; მცხეთა-მთიანეთის რეგიონული ლიგა: გამარჯვებული - „მჭადიჯვარი" დუშეთი.

9 ჩემპიონატის ჩატარების პირობები

1. ჩემპიონატის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ ჩატარებული კენჭისყრის საფუძველზე. მატჩები გაიმართება მცოცავი გრაფიკით, ძირითადად, შაბათსა და კვირას - სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი განსაზღვრავს დღეებს მატჩების გასამართად, რაც კლუბებისათვის წინასწარ გახდება ცნობილი და ისინი ვალდებულნი იქნებიან მიიღონ მონაწილეობა ჩანიშნულ შეხვედრებში.
2. თითოეული ტურის თითოეული მატჩის საბოლოო თარიღსა და დროს (როგორც შაბათ-კვირას, ისე კვირის სხვა დღეებში), განსაზღვრავს ასოციაციის საშეჯიბრო კომიტეტი. ეს დრო კლუბებისათვის გონივრული ვადით ადრე იქნება ცნობილი და ისინი ვალდებულები იქნებიან გამოცხადნენ მითითებულ დროს, მითითებულ საფეხბურთო მოედანზე. სხვა შემთხვევაში, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური მარცხი.
3. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი ვალდებულია მატჩის დაწყებამდე 20 (ოცი) წუთით ადრე მატჩის ოფიციალურ პირს წარუდგინოს კონკრეტული მატჩის განაცხადში შეყვანილი მოთამაშეები.
4. ჩემპიონატის მატჩის დაწყებამდე, თითოეული გუნდი ვალდებულია მატჩის დელეგატს წარუდგინოს გუნდის განაცხადში მყოფი ფეხბურთელების პირადობის მოწმობები (ან პირადობის მოწმობის ასლი).
5. მოედნიდან გაძევებულ მოთამაშესა და მწვრთნელს სათადარიგო ფეხბურთელებისთვის განკუთვნილ ტექნიკურ ზონაში ყოფნა ეკრძალება და უნდა გადაინაცვლოს ტრიბუნაზე.

6. თითოეული გუნდის ძირითად შემადგენლობაში უნდა იყოს მინიმუმ 7 ფეხბურთელი. თუ მატჩის დაწყების დროს რომელიმე გუნდის შემადგენლობაში არ იქნება განაცხადში მყოფი სულ მცირე 7 ფეხბურთელი, თამაში არ დაიწყება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3 (მეორე გუნდის მოგება) და დაეკისრება ფულადი სანქცია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად. თუ ერთი გუნდის შემადგენლობაში 11-ზე ნაკლები მოთამაშეა, ხოლო მეორეში - 11 ან მეტი, მეორე გუნდმა თამაში უნდა დაიწყოს 11 ფეხბურთელით.
7. თუ რომელიმე გუნდი თამაშის მიმდინარეობისას სხვადასხვა მიზეზით მოედანზე დარჩება 7-ზე ნაკლები მოთამაშით - თამაში შეწყდება. საკითხი განსახილველად გადაეცემა სსფა-ს.
8. თუ გუნდების სათამაშო ფორმები მსგავსია, საკითხი, თუ რომელი გუნდი გამოიყენებს ფერის განმასხვავებელ გადასაცმელს, გადაწყდება კენჭისყრით.
9. ფინალური ეტაპის მატჩებში არ არის განსაზღვრული ცვლილების რაოდენობის ლიმიტი, თუმცა, ცვლილების განხორციელება (მატჩის შეჩერება და შესაბამისი პროცედურა) შესაძლებელია მხოლოდ ოთხჯერ, მატჩის მიმდინარეობისას, რაც არ გულისხმობს შესვენების დროს პირველ და მეორე ტაიმს შორის. შეცვლილი მოთამაშის მოედანზე დაბრუნება დაუშვებელია.
10. სათადარიგო მოთამაშეთა მოთელვა უნდა ხდებოდეს მთავარი მსაჯის მიერ მითითებულ ადგილზე.
11. თამაშის დროს, სათამაშო კარის უკან, შესაბამის ადგილას დგომის უფლება აქვთ მხოლოდ ფოტოკორესპოდენტებს, ტელეოპერატორებს და ბურთის მომწოდებელ პირებს.
12. დელეგატი და მსაჯი ვალდებულნი არიან მატჩის დაწყებამდე 10 წუთით ადრე ჩაატარონ თათბირი, რომელშიც მონაწილეობას მიიღებენ ორივე გუნდის წარმომადგენლები.
13. მატჩის დაწყებისა და დამთავრების შემდეგ მოთამაშეები ვალდებულნი არიან, ხელი ჩამოართვან ერთმანეთსა და მსაჯებს და დაემშვიდობონ მაყურებელს.
14. ჩემპიონატის მსვლელობისას, ფინალურ ეტაპზე მოთამაშე 2 (ორი) ყვითელი ბარათის სხვადასხვა მატჩში მიღების შემთხვევაში გამოტოვებს ერთ მატჩს, წითელი ბარათის მიღების შემთხვევაში, ასევე, ერთ მატჩს, ხოლო განსაკუთრებულ შემთხვევაში, სადისციპლინო კომიტეტი იმსჯელებს და დაადგენს დისკვალიფიკაციის სახესა და ვადას. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს. საკუთარი გუნდის ფეხბურთელების ბარათების რაოდენობის სიზუსტეზე პასუხისმგებელი პირები არიან მწვრთნელი და წარმომადგენელი, რომლებმაც აღნიშნული საკითხი უნდა გააკონტროლონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტთან.
15. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც მოწინააღმდეგე გუნდის ტექნიკური წაგებით დასრულდება, მას დისკვალიფიკაცია მოხდილად ჩაეთვლება.
16. თუ მატჩი შეწყდა განაცხადში მყოფი პირის (ფეხბურთელის, მწვრთნელის ან ოფიციალური წარმომადგენლის) მიერ, მატჩის მსაჯ(ებ)ის ჯანმრთელობის განზრახ დაზიანების ან ფიზიკური შეურაცხყოფის გამო, რის შემდეგაც შეუძლებელია მსაჯ(ებ)ის მიერ აღნიშნული მატჩის გაგრძელება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3. დამრღვევი პირის დისკვალიფიკაციის რაოდენობაზე და ვადაზე დამატებით იმსჯელებს სსფა-ს სადისციპლინო კომიტეტი სადისციპლინო კოდექსის საფუძველზე.
17. თბილისის, დასავლეთის სუპერლიგის და რეგიონულ ლიგებში მიღებული ყვითელი ბარათები არ მოქმედებს „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის ფინალურ ეტაპზე.
18. დაუშვებელია უკვე რეგისტრირებული გუნდის სახელისა და ლოგოს შეცვლა ჩემპიონატის მიმდინარეობისას, ნებისმიერ ეტაპზე. თუ გუნდი შეიცვლის სათამაშო ფორმას, აღნიშნულის შესახებ, წინასწარ, წერილობით უნდა აცნობოს საშეჯიბრო კომიტეტს და მიიღოს თანხმობა.
19. მატჩის მთავარი მსაჯი ვალდებულია თითოეულ ტაიმს დაამატოს გონივრული დრო მატჩის მიმდინარეობის სხვადასხვა მიზეზით შეფერხების შემთხვევაში.

20. ჩემპიონატის ფინალურ ეტაპზე, თუ მატჩის ძირითადი დრო ფრედ დასრულდა, გამარჯვებულის გამოსავლენად დაინიშნება 11 მეტრიანი დარტყმების სერია.
21. მატჩის დაწყების დრო შეიძლება შეიცვალოს მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მატჩის დაწყება ჭიანურდება სტადიონის ტექნიკური გაუმართაობის ან სსფა-სგან დამოუკიდებელი სხვა ობიექტური მიზეზების გამო.
22. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება სსფა-ს მიერ შერჩეული საფეხბურთო ბურთებით.
23. ფინალური ეტაპის მატჩის თითოეული ტაიმი გრძელდება 45 (ორმოცდახუთი) წუთი. ტაიმებს შორის შესვენება გრძელდება 10 (ათი) წუთი.
24. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება IFAB-ის ფეხბურთის თამაშის წესების შესაბამისად.
25. გუნდის მიერ სარეგისტრაციო განაცხადში და, შესაბამისად, მატჩის ოქმში მოთამაშის შეყვანა ავტომატურად არ ნიშნავს/არ წარმოშობს პრეზუმფციას, რომ ამ მოთამაშეს უფლება აქვს ჩემპიონატში მიიღოს მონაწილეობა, თუ დარღვეულია დებულების რომელიმე ნორმა.
26. ფორმის შერჩევის უპირატესობა ენიჭება მატჩში ნომინალურ მასპინძელ გუნდს.
27. გუნდის პროტესტი შესაძლო სადისციპლინო დარღვევის შესახებ სსფა-ს სადისციპლინო სამსახურს უნდა წარედგინოს შესაბამისი მატჩის დასრულებიდან 24 საათის განმავლობაში.
28. სადისციპლინო ორგანოების გადაწყვეტილების გასაჩივრების შესახებ განცხადება, ასეთის შესაძლებლობის შემთხვევაში, უნდა წარედგინოს შესაბამისი გადაწყვეტილების შესახებ შეტყობინების მიღებიდან 24 საათის განმავლობაში.
29. განსაკუთრებულ შემთხვევებში, სადისციპლინო დავები, გადასაწყვეტად, გადაეცემა საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის სადისციპლინო კომიტეტს. აღნიშნული განსაკუთრებული შემთხვევების კონკრეტული მუხლები განსაზღვრულია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსში.

10 მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში

ფინალური ეტაპის განაცხადში მოთამაშეთა რეგისტრაციის წესები განისაზღვრება მე-7 მუხლის მიხედვით.

11 სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება

1. ფეხბურთელის სავალდებულო ეკიპირება განისაზღვრება შემდეგი ნივთებით:
   - მაისური სახელოებით;
   - შორტი;
   - გეტრი - სახვევი ან რაიმე მასალა, რომელიც გამოყენებულია ან ჩაცმულია გეტრის ზემოდან, უნდა იყოს გეტრის იმ ნაწილის ფერი, რომელზეც არის გამოყენებული ან რომელსაც ფარავს;
   - წვივსაფარი - დამზადებული უნდა იყოს შესაფერისი მასალისგან, რათა უზრუნველყოს საფუძვლიანი დაცვა და დაფარული უნდა იყოს გეტრით. წვივსაფრის გამოყენება სსფა-ის ეგიდით გამართულ ჩემპიონატებში სავალდებულო არ არის და ფეხბურთელებს შეუძლიათ მისი გამოყენება სურვილისამებრ;
   - ფეხსაცმელი (ე.წ. ბუცი ან დაბალ შიპებიანი ფეხსაცმელი).
2. მეკარეებს შეუძლიათ ჩაიცვან სპორტული შარვალი.

12 სათამაშო ფორმის ფერი

1. მატჩის მონაწილე ორივე გუნდმა უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ ერთმანეთისაგან და მსაჯებისაგან.
2. ორივე მეკარემ უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ სხვა ფეხბურთელებისგან და მსაჯებისაგან.
3. თუ ორი მეკარის ფორმა ერთნაირი ფერისაა და მათ არ გააჩნიათ სხვა მაისური, მსაჯმა უნდა დაიწყოს მატჩი.
4. სათამაშო ფორმის შიდა მაისური უნდა იყოს ფორმის მაისურის სახელოს ძირითადი ფერის.
5. სათამაშო ფორმის შიდა შორტი უნდა იყოს ფორმის შორტის ძირითადი ფერის ან შორტის ყველაზე ქვედა ნაწილის ფერის.
6. ერთი და იმავე გუნდის ფეხბურთელებმა უნდა ჩაიცვან ერთნაირი ფერის ფორმები.

13 უსაფრთხო ეკიპირება

1. მოცემული რეგულაციის მიზანია სამართლიანი თამაშის წესების შესაბამისად უზრუნველყოს თანაბარი მოპყრობა სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდების/კლუბების მიმართ.
2. ფეხბურთელმა არ უნდა გამოიყენოს ისეთი ეკიპირება ან ჩაიცვას ისეთი რამ, რაც საფრთხეს შეუქმნის თავად ამ ფეხბურთელის ან/და მატჩის მონაწილე სხვა პირების ჯანმრთელობას და სიცოცხლეს. ყველანაირი სამკაულის ტარება აკრძალულია (ყელსაბამი, ბეჭედი, საყურე, სამაჯური, ტყავის სახვევი, რეზინის სახვევი და ა.შ.) და უნდა იყოს მოხსნილი. აკრძალულია სახვევის გამოყენება სამკაულის დასაფარად.
3. ფეხბურთელების შემოწმება უნდა მოხდეს მატჩის დაწყებამდე, ხოლო სათადარიგო ფეხბურთელების - სათამაშო მოედანზე შესვლამდე. თუ ფეხბურთელი ატარებს ან იყენებს აკრძალულ/სახიფათო ეკიპირებას ან სამკაულს, მსაჯმა უნდა მოსთხოვოს ფეხბურთელს:
    - მოიხსნას ნივთი
    - დატოვოს სათამაშო მოედანი თამაშის მომდევნო გაჩერებისას, თუ მას არ შეუძლია ან არ სურს მოთხოვნის შესრულება. ასეთი ფეხბურთელი გუნდის მიერ უნდა იქნას შეცვლილი სხვა ფეხბურთელით. თუ გუნდის შეცვლების ლიმიტი ამოწურულია, გუნდი მოედანზე რჩება ერთი ნაკლები ფეხბურთელით.
4. ფეხბურთელი, რომელიც უარს აცხადებს მოთხოვნის შესრულებაზე ან კვლავ ატარებს საგანს, უნდა იყოს გაფრთხილებული. თუ ფეხბურთელმა გაფრთხილების შემდეგაც არ შეასრულა მსაჯის მითითება, მსაჯს უფლება აქვს ასეთი ფეხბურთელი გააძევოს მოედნიდან.

14 სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა

1. ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდი ვალდებულია ჰქონდეს მინიმუმ ერთი სათამაშო ფორმა, რომლის მაისურის ზურგის მხარეს დატანილია ნომერი, ზომით არანაკლებ 15 სმ. მაისურზე ნომრები შეიძლება დატანილი იყოს 1-დან 99-ის ჩათვლით, ხოლო მაისურის მკერდზე, გულის მხარეს დატანილი უნდა იყოს გუნდის ლოგო.
2. ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდის თითოეული სათამაშო ფორმის კომპლექტზე აკრძალულია ნებისმიერი სხვა ჩემპიონატის ლოგოს განთავსება, გარდა „მოყვარულთა ლიგა“-ს ლოგოსი.

3. ამ მუხლის მე-2 პუნქტით განსაზღვრული პირობის შესასრულებლად ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდებს განესაზღვროს ვადა ჩემპიონატის დაწყებამდე არაუგვიანეს 2 კალენდარული დღისა. აღნიშნულ ვადაში მე-2 პუნქტით განსაზღვრული პირობის შეუსრულებლობის შემთხვევაში გუნდი/კლუბი სსფა-ის მიერ დაჯარიმდება 100 ლარით. ამ პუნქტით განსაზღვრული ვადის გახანგრძლივება დაუშვებელია. ასეთი სანქციის დასაწესებლად არ არის საჭირო სადისციპლინო ორგანოს გადაწყვეტილება და სანქციის დაკისრების შესახებ გადაწყვეტილებას იღებს სსფა-ის საშეჯიბრო კომიტეტი. აღნიშნული სანქცია საბოლოოა და არ საჩივრდება, ასევე, დაუშვებელია ასეთი სანქციის ოდენობის გაზრდა.
4. ამ მუხლის მე-3 პუნქტით განსაზღვრული ჯარიმის გადახდის ვადაა 5 სამუშაო დღე. აღნიშნულ ვადაში ჯარიმის გადაუხდელობის შემთხვევაში დამრღვევ გუნდს/კლუბს შეუჩერდება მონაწილის სტატუსი და ვეღარ მიიღებს ჩემპიონატის მატჩებში მონაწილეობას მანამ, სანამ სრულად არ დაფარავს სსფა-ის მიერ დაკისრებულ სანქციას.
5. ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდებს/კლუბებს უფლება აქვთ სათამაშო ფორმაზე მაისურის წინა მხარეს დაიტანონ სპონსორის ლოგო ან/და სოციალური კამპანიის გამომხატველი ფრაზა, რომელიც არ ეწინააღმდეგება ამ ინსტრუქციით განსაზღვრულ წესებს.
6. ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდების კაპიტნებმა მატჩის დაწყებიდან დასრულებამდე უნდა ატარონ კაპიტნის სამკლაური. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდის კაპიტანი იქნება შეცვლილი, გაძევებული, ტრავმის გამო ან სხვა მიზეზით დატოვებს მოედანს კაპიტნის სამკლაური გადაეცემა გუნდის ვიცე-კაპიტანს. მატჩის დასრულებამდე, თითოეული გუნდიდან ერთი ფეხბურთელი მოედანზე აუცილებლად უნდა იყოს კაპიტნის სამკლაურით.

15 ფინალური ეტაპის ჩატარების ადგილი

1. „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის ფინალური ეტაპის მატჩებისათვის საფეხბურთო მოედნების მოწესრიგებას უზრუნველყოფს სსფა-ს და სფფ-ს მიერ წინასწარ განსაზღვრული ადგილობრივი მუნიციპალიტეტი ან თავად ორგანიზატორი მხარე.
2. განსაკუთრებულ შემთხვევაში, ფინალური ეტაპის კალენდარული მატჩი შეიძლება გადატანილ იქნას სხვა სტადიონზე. სსფა ვალდებულია გუნდებს გონივრულ ვადაში აცნობოს აღნიშნული გარემოების შესახებ.
3. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი და მსაჯები ვალდებულნი არიან ყველა ღონე იხმარონ მატჩის ჩასატარებლად და ამის შესახებ აცნობონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტს. დაწყებული მატჩის შეწყვეტა და შემდგომში გაგრძელება შესაძლებელია მხოლოდ ფორსმაჟორული მდგომარეობისას (წყალდიდობა, დიდთოვლობა, ხანძარი, მიწისძვრა და სხვა ბუნებრივი მოვლენები) და გაუთვალისწინებელი შემთხვევებისას (საგანგებო მდგომარეობისას), რომლებიც მატჩის ორგანიზატორებისა და მონაწილეებისაგან დამოუკიდებლად ხდება.
4. თუ მატჩი შეწყდა 15.3. მუხლში განსაზღვრული მდგომარეობის გამო და მატჩის გაგრძელება მისი შეწყვეტის დღეს ვერ მოხერხდა, სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტის მიერ დაინიშნება მატჩის გაგრძელების თარიღი და ადგილი. განახლებული მატჩის (ანგარიში, სადისციპლინო სანქციები - წითელი და ყვითელი ბარათები ძალაშია) სათამაშო დროდ განისაზღვრება შეწყვეტილი მატჩის შეწყვეტიდან მატჩის დასრულებამდე დარჩენილი დრო. გაგრძელებულ მატჩში მონაწილეობის უფლება აქვთ, მხოლოდ შეწყვეტილი მატჩის ოქმში შეყვანილ მოთამაშეებს.

16 მსაჯობა

1. ფინალური ეტაპის მატჩებს მოემსახურებიან საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის მიერ რეკომენდებული და დამტკიცებული მსაჯები. მსაჯობა ხორციელდება „FIFA“-ს წესების შესაბამისად.
2. არბიტრთა ბრიგადა შედგება მთავარი და ორი ასისტენტი არბიტრისაგან. თითოეულ მატჩზე მსაჯთა ბრიგადას ნიშნავს სფფ-ის სამსაჯო განყოფილება, არბიტრთა არსებული რესურსის მიხედვით.
3. მატჩზე მთავარი მსაჯის გამოუცხადებლობის ან მის მიერ მატჩის გაგრძელების შეუძლებლობის შემთხვევაში მის ფუნქციებს შეასრულებს პირველი ასისტენტი (გვერდითი) მსაჯი.
4. მატჩის დელეგატი დაუყოვნებლივ შეატყობინებს სამსაჯო განყოფილებას რომელიმე არბიტრის გამოუცხადებლობისა და მისი ჩანაცვლების აუცილებლობის შესახებ.
5. მსაჯი ვალდებულია წერილობით აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გაძევების შემთხვევები დროის მითითებით. მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევის შესახებ მსაჯმა დაუყოვნებლივ უნდა აცნობოს მატჩის დელეგატს. მატჩის შემდეგ, არბიტრი მატჩის ოფიციალურ ოქმში, დელეგატის თანდასწრებით მიუთითებს ინფორმაციას მატჩისას მომხდარი ნებისმიერი მნიშვნელოვანი მოვლენის შესახებ ინფორმაციას (მ.შ. სადისციპლინო დარღვევები)
6. მოთამაშის ტრავმის შემთხვევაში, არბიტრი აჩერებს შეხვედრას გონივრული ვადით, სანამ მოედანზე მყოფ მოთამაშეს დახმარებას აღმოუჩენს სსფა-ის მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი.
7. მატჩებზე მსაჯის მომსახურების თანხას იხდის სსფა.
8. სსფა-ს საშეჯიბრო და სადისციპლინო კომიტეტი არ განიხილავს მსაჯის მიერ შესაძლო დაშვებულ შეცდომაზე პროტესტსა და საჩივარს და აღნიშნული მიზეზით არც ერთი მატჩი გადათამაშებას არ ექვემდებარება. შესაძლებელია, მხოლოდ ყვითელი ან წითელი ბარათის ვალიდურობის განხილვა იმ შემთხვევაში, თუ არბიტრმა, შეცდომით, სხვა მოთამაშის დარღვევის გამო, ბარათი უჩვენა მეორე მოთამაშეს და ამის მტკიცებულება არსებობს.

17 მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი

1. ჩემპიონატის მატჩების უკეთ ორგანიზებისა და მატჩის მონაწილეთა უსაფრთხოების დაცვის მიზნით, ჩემპიონატის მატჩებზე ინიშნება დელეგატი და კოორდინატორი. დელეგატებს/კოორდინატორებს ნიშნავს სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი.
2. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი პასუხისმგებელია მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებული საკითხების კონტროლზე. იგი უსაფრთხოების საკითხებზე თანამშრომლობს საზოგადოებრივი წესრიგის დაცვის წარმომადგენლებთან, სტადიონის დირექტორთან ან სტადიონის პასუხისმგებელ პირთან. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია აქტიური მონაწილეობა მიიღოს და გადაწყვიტოს მატჩის ჩატარებასთან დაკავშირებული ყველა საკითხი და ნებართვა გასცეს მატჩის ჩატარების შესახებ. დელეგატი/კოორდინატორი, ასევე, ვალდებულია აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გაძევების შემთხვევები, გატანილი გოლები, განხორციელებული ცვლილებები, მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევები. ფორსმაჟორული სიტუაციის გამო მატჩის დაწყების ან დაწყებული მატჩის შეწყვეტის საკითხს წყვეტს მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი, საშეჯიბრო კომიტეტთან შეთანხმებით.
3. საეჭვოობის შემთხვევაში, დელეგატს/კოორდინატორს უფლება აქვს, მატჩის მიმდინარეობისას

მსაჯთან გადაამოწმოს მატჩში ნაჩვენები ბარათების ადრესატების სისწორე.

4. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია დაინიშნოს მატჩის დაწყებისა და დასრულების დრო და აკონტროლოს თითოეული ტაიმის ხანგრძლივობა.
5. თითოეული მატჩის დასრულების შემდეგ, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია სათანადოდ შევსებული და მის მიერ ხელმოწერილი მატჩის ოქმი ხელმოსაწერად გადასცეს მატჩში მონაწილე გუნდების ოფიციალურ წარმომადგენლებს, მსაჯებს, ექიმსა და უსაფრთხოების დაცვის თანამშრომელს. რომელიმე გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ადგილზე არყოფნის შემთხვევაში, მატჩის ოქმს ხელს აწერს გუნდის კაპიტანი.
6. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტნის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმის შემთხვევაში, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია ოქმში აღნიშნოს უარის თქმის მიზეზი. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტნის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმა ეჭვქვეშ არ აყენებს მატჩის ოქმში შეტანილი მონაცემების სანდოობას.
7. ერთ მატჩზე რამდენიმე დელეგატის/კოორდინატორის დასწრების შემთხვევაში, მატჩის ოქმზე ხელმოწერა სავალდებულოა ყველა დელეგატისათვის/კოორდინატორისათვის.
8. სათანადოდ შევსებულ და ხელმოწერილ ოქმებში ცვლილებების შეტანა დაუშვებელია.
9. მატჩის დელეგატის/კოორდინატორის მომსახურების თანხას იხდის სსფა.
10. დელეგატს არ აქვს უფლება ჩაერიოს მსაჯის კომპეტენციაში.

18 სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები

1. ფინალური ეტაპის მატჩების მიმდინარეობისას სამედიცინო უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს სსფა-ს მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი. საჭიროების შემთხვევაში მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი გამოიძახებს სასწრაფო სამედიცინო დახმარებას.
2. გუნდის წარმომადგენელი ვალდებულია გუნდის განაცხადში შეიყვანოს მოთამაშე, რომელსაც აქვს ჩემპიონატში მონაწილეობისათვის შესაბამისი ჯანმრთელობის მდგომარეობა და ფიზიკური მომზადება. ფეხბურთელების ჯანმრთელობის მდგომარეობაზე პასუხისმგებელია გუნდი, მისი ოფიციალური წარმომადგენლის და მწვრთნელის სახით.
3. თითოეული გუნდი და გუნდის გულშემატკივარი ვალდებულია მატჩის მსვლელობისას დაიცვას უსაფრთხოების წესები და არ ჩაერთოს და არ შეუწყოს ხელი არეულობასა და კონფლიქტს. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დამრღვევი პირის ან/და გუნდის პასუხისმგებლობას განსაზღვრავს სსფა-ს სადისციპლინო ორგანო სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს.
4. ფინალური ეტაპის მატჩების მიმდინარეობისას უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს სსფა-ს მიერ დაქირავებული დაცვის სამსახური. საჭიროების შემთხვევაში გამოძახებული იქნება საპატრულო პოლიცია.

19 დაჯილდოება

1. „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის გამარჯვებულ გუნდს ენიჭება ჩემპიონის ტიტული და ჯილდოვდება გარდამავალი თასით. ფინალური მატჩის მონაწილე გუნდების ყველა მოთამაშე იღებს მედალს. „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის გამარჯვებული და ფინალისტი გუნდები ჯილდოვდებიან ფულადი პრიზებით.
2. მოყვარულთა ლიგის ფინალური ეტაპის საუკეთესო მოთამაშეებს, ინდივიდუალურ ნომინაციებში, გადაეცემათ პრიზები.

20 გაუთვალისწინებელი შემთხვევები

გაუთვალისწინებელი შემთხვევების დროს სსფა-ს უფლება აქვს მიიღოს შესაბამისი გადაწყვეტილება, გონივრული დასაბუთების საფუძველზე, ნებისმიერ რელევანტურ საკითხთან მიმართებით.

21 დასკვნითი დებულებები

თითოეული გუნდი, ჩემპიონატში რეგისტრაციით ცნობს და ემორჩილება დებულების ნორმებს, იღებს პასუხისმგებლობას მათ შესრულებაზე და შეუსრულებლობის შემთხვევაში ექვემდებარება სსფა-ს მიერ დადგენილ სანქციებს. დებულება საჯაროა და გამოქვეყნებულია ასოციაციის ვებ გვერდზე.

სსფა ემიჯნება ნებისმიერი სახის დისკრიმინაციას. „მოყვარულთა ლიგა 2026“-ის, მათ შორის ფინალური ეტაპის ფარგლებში გამართულ ნებისმიერ მატჩში დაფიქსირებული დისკრიმინაციის შემთხვევაში, მოთამაშე დაისჯება ჩემპიონატიდან მოკვეთით, ხოლო გუნდი, ტექნიკური მარცხით. შესაბამის გადაწყვეტილებას მიიღებს სადისციპლინო კომიტეტი. დისკრიმინირებულ პირს შეუძლია გამოიყენოს შესაბამისი საჯარო სამართლებრივი ბერკეტები.

დებულება ძალაში შედის 2026 წლის 2 ნოემბრიდან.



საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის გამგეობა