

კროკობეთ მოყვარულთა ლიგა 2024

2024 წლის რეგიონული ეტაპი

GAFFA

GEORGIAN AMATEUR FOOTBALL ASSOCIATION



საშეჯიბრო დებულება

2024

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია

მისამართი: 0160, პეკინის ქ. 34, თბილისი, საქართველო

ტელეფონი: 593 34 54 77

ელ-ფოსტა: info@gafa.ge registration@gafa.ge

სარჩევი

1	მიზანი	4
2	მოქმედების სფერო.....	4
3	მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები.....	5
4	მოქმედების დრო.....	5
5	განმარტებები	5
6	ჩემპიონატის ორგანიზატორი	6
7	ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება.....	7
8	ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა.....	9
9	ჩემპიონატის ჩატარების პირობები	11
10	მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში.....	13
11	სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება.....	14
12	სათამაშო ფორმის ფერი	15
13	უსაფრთხო ეკიპირება.....	15
14	სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა	16
15	რეგიონული ეტაპის ჩატარების ადგილი	16
16	მსაჯობა.....	17
17	მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი.....	17
18	სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები	18
	დანართი 1. სატრანსფერო ფურცელი	20
	დანართი 2. თავისუფალი ფეხბურთელის დამატების შესახებ	0

საშეჯიბრო დებულება

წინამდებარე დებულება მიღებულია და დამტკიცებულია საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის (სსფა) გამგეობის მიერ, ორგანიზაციის წესდების მე-5 და მე-7 მუხლების შესაბამისად.

1 მიზანი

„კროკოზეტ მოყვარულთა ლიგა 2024“-ის, (შემდგომში, დებულების ტექსტში - მოყვარულთა ლიგა) მათ შორის, რეგიონული ეტაპის (შემდგომში დებულების ტექსტში - ჩემპიონატი) მიზანია:

- ა. ფეხბურთის მასობრიობის განგრძობადი ზრდა;
- ბ. ფეხბურთის შემდგომ განვითარება და პოპულარიზაცია;
- გ. ჯანსაღი და სპორტული ცხოვრების წესის დამკვიდრება და პოპულარიზაცია საზოგადოებაში;
- დ. სტაბილური, ყოველწლიური სამოყვარულო საფეხბურთო ლიგების განვითარება და პოპულარიზაცია;
- ე. ნიჭიერი ახალგაზრდა ფეხბურთელების აღმოჩენა;
- ვ. სპორტული ინფრასტრუქტურის აღდგენა, ამოქმედება და განვითარება, მთელი საქართველოს მასშტაბით;
- ზ. ვეტერანი ფეხბურთელების დაბრუნება სპორტში;
- თ. დამწყები მწვრთნელებისა და მსაჯების პროფესიული განვითარების ხელშეწყობა;
- ი. UEFA REGIONS' CUP-ის მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა, მომზადება და მონაწილეობა;
- კ. საქართველოს დავით ყიფიანის თასზე მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა, მომზადება და მონაწილეობა;
- ლ. სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბების (ბავშვთა გუნდების ჩართულობით) ჩამოყალიბება და განვითარება;
- მ. სამოყვარულო ფეხბურთის მასშტაბური განვითარების ხელშეწყობა;
- ნ. მოყვარულთა ლიგისა და, ზოგადად, მასობრივი სპორტის პრინციპებისა და ღირებულებების დანერგვა და პოპულარიზაცია;
- ო. მასობრივი ფეხბურთის და, ზოგადად, ფეხბურთის, როგორც სპორტის სახეობის პრესტიჟის ამაღლება საზოგადოებასთან სწორი კომუნიკაციისა და მაღალი ხარისხის გაშუქების უზრუნველყოფით;
- პ. მოყვარულთა ლიგის სადისციპლინო ორგანოს განვითარება.

2 მოქმედების სფერო

დებულების მოქმედება ვრცელდება სსფა-ის მიერ მოყვარულთა ლიგა 2024-ის ეგიდით ორგანიზებულ რეგიონული ეტაპის მატჩებზე.

3

მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები

წინამდებარე დებულება ვრცელდება შემდეგ პირებზე:

- კლუბებზე / გუნდებზე;
- ოფიციალურ წარმომადგენლებზე;
- ფეხბურთელებზე;
- მატჩის ოფიციალურ პირებზე;
- გულშემმატკივრებზე / მაყურებლებზე;
- სსფა-ის მიერ ავტორიზებულ პირებზე, კერძოდ, იმ პირებზე, რომლებიც ავტორიზებულები, ლიცენზირებულები ან/და დროებით დაქირავებულნი არიან სსფა-ის მიერ.

4

მოქმედების დრო

წინამდებარე დებულება გამოიყენება იმ ფაქტების მიმართ, რომელებიც წარმოიშვა მისი ძალაში შესვლის შემდეგ, 2024 წლის რეგიონული ეტაპის დასრულებამდე.

5

განმარტებები

1. **სსფა** - საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია.
2. **სფფ** - საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია.
3. **FIFA** - საფეხბურთო ასოციაციათა საერთაშორისო ფედერაცია.
4. **UEFA** - ევროპის საფეხბურთო ასოციაციათა კავშირი.
5. **მატჩის დაწყებამდე პერიოდი** - დრო გუნდების სტადიონზე გამოცხადებიდან მთავარი მსაჯის საწყის სასტვენამდე.
6. **მატჩის შემდგომი პერიოდი** - დრო მთავარი მსაჯის საბოლოო სასტვენიდან გუნდების მიერ სტადიონის ტერიტორიის დატოვებამდე.
7. **მატჩის მიმდინარეობა** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებების შესაბამისად საფეხბურთო მატჩისთვის განსაზღვრული დრო, კერძოდ, დრო მთავარი მსაჯის საწყის და საბოლოო სასტვენებს შორის.
8. **ფეხბურთელი** - სსფა-ის ორგანიზებით გამართული ჩემპიონატის მონაწილე სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბის/გუნდის შეამდგენლობაში სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებებით განსაზღვრული წესების დაცვით რეგისტრირებული პირი
9. **ოფიციალური წარმომადგენლები** - კლუბის/გუნდის წარმომადგენელი ნებისმიერი პირი, ფეხბურთელების გამოკლებით, რომელიც ასრულებს ფეხბურთთან დაკავშირებულ საქმიანობას განურჩევლად მისი თანამდებობისა, როლისა (ადმინისტრაციული, სპორტული ან სხვა) ან/და საქმიანობის ხანგრძლივობისა; მათ შორის, მენეჯერები, მწვრთნელები და დამხმარე პერსონალი არიან ოფიციალური წარმომადგენლები.

10. **მატჩის ოფიციალური პირი** - მთავარი მსაჯი, მთავარი მსაჯის ასისტენტები, მეოთხე მსაჯი, მატჩის დელეგატი, კოორდინატორი, მსაჯთა დამკვირვებელი (კომისარი), უსაფრთხოებაზე ან/და სამედიცინო დახმარებაზე პასუხისმგებელი პირი და სსფა-ის მიერ სპეციალურად დანიშნული ნებისმიერი სხვა პირი, რომელსაც პასუხისმგებლობა ეკისრება მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებით.
11. **სსფა-ის რეგულაციები** - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულება, სადისციპლინო კოდექსი, ბრძანებები, გამგეობის გადაწყვეტილებები, სხვა დებულებები და დამატებითი რეგულაციები, ასევე, ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციის საბჭოს (IFAB) მიერ მიღებული თამაშის წესები (Laws of the Game).
12. **ჩემპიონატი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ლიგის ან/და თასის სისტემით გამართული სამოყვარულო საფეხბურთო ტურნირი.
13. **მატჩი** - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ჩემპიონატის საფეხბურთო შეჯიბრი ორ სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდს შორის.
14. **სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი** - საფეხბურთო გუნდი, რომელიც მონაწილეობას იღებს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ ორგანიზებულ ოფიციალურ ჩემპიონატებში, რეგისტრირებულია სსფა-ის გუნდების რეესტრში და არ არის რეგისტრირებული იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
15. **სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბი** - სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი, რომელიც რეგისტრირებულია იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
16. **ტექნიკური ზონა** - საფეხბურთო მოედნის კონკრეტული ნაწილი, რომელიც გამოყოფილია ფეხბურთელებისა და გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლებისათვის.
17. **მაყურებელი / გულშემმატკივარი** - პირი, რომელიც არ არის ფეხბურთელი, ოფიციალური წარმომადგენელი, მატჩის ოფიციალური პირი და მატჩს ესწრება მაყურებლისთვის / გულშემმატკივრისთვის სპეციალურად გამოყოფილი ადგილიდან.
18. **კომერციული უფლებები:** ნებისმიერი და ყველა კომერციული უფლება და შესაძლებლობები ჩემპიონატში და მასთან მიმართებით (გულისხმობს ყველა მატჩს), მათ შორის მედიის უფლებები, მარკეტინგის უფლებები და მონაცემთა უფლებები;

6 ჩემპიონატის ორგანიზატორი

1. 2024 წლის რეგიონულ ეტაპს ხელმძღვანელობს და ორგანიზებას უწევს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია (შემდგომში - სსფა) და საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია (შემდგომში - სფფ).
2. 2024 წლის რეგიონული ეტაპის პარტნიორები არიან ქართული ფეხბურთის განვითარების ფონდი და ადგილობრივი მუნიციპალიტეტები.
3. 2024 წლის რეგიონული ეტაპისა და, ზოგადად, ლიგის გენერალური სპონსორია კომპანია კროკობეთი.
4. ჩემპიონატში მონაწილეობენ საქართველოს სხვადასხვა ქალაქებისა მუნიციპალიტეტების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები, რომლებიც ემორჩილებიან IFAB-ის (ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციების საბჭო) მიერ დადგენილ თამაშის წესებს და ექვემდებარებიან ამ დებულებას, სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსსა და სადისციპლინო ორგანოს გადაწყვეტილებებს, ასევე, ითვალისწინებენ სამართლიანი თამაშის (FAIR PLAY) წესებს.

5. რეგიონული ეტაპის კალენდარი წარმოადგენს სსფა-ს საკუთრებას. სსფა-ს შეუძლია არსებული კალენდარის გამოყენება სარეკლამო, კომერციული და სხვა მიზნით. მატჩების განრიგი და დრო განისაზღვრება სსფა-ს მიერ დამტკიცებული კალენდრის მიხედვით.
6. საფეხბურთო მოედნებზე, სადაც ჩატარდება რეგიონული ეტაპის მატჩები, სარეკლამო დაფის განთავსება და ნებისმიერი სხვა სახის სარეკლამო აქტივობის განხორციელება შესაძლებელია მხოლოდ სსფა-ს თანხმობით და აღნიშნული აქტივობებიდან განთავსებით მატერიალურ სარგებელს იღებს მხოლოდ სსფა. სარეკლამო მომსახურების საფასურს ყოველ კონკრეტულ შემთხვევაში განსაზღვრავს სსფა.

7

ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება

1. რეგიონულ ეტაპზე მონაწილეობის უფლება აქვთ საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტისა და თვითმმართველი ქალაქის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდებს/კლუბებს.
2. თუ ფეხბურთელი ერთხელ მაინც დარეგისტრირდება მოყვარულთა ლიგის 2024 წლის სეზონში, რომელიმე გუნდის/კლუბის შემადგენლობაში, იგი, ამავდროულად, რეგისტრირდება სსფა-ს ბაზაში, მას მიენიჭება რეგისტრირებული ფეხბურთელის სტატუსი და მისი გუნდიდან გუნდში გადასვლა შესაძლებელია მხოლოდ სატრანსფერო პერიოდში, ამავე დებულების შესაბამისად.
3. ჩემპიონატში მონაწილეობის მსურველმა გუნდებმა/კლუბებმა სსფა-ს მიერ დადგენილ ვადებში უნდა წარმოადგინონ შემდეგი სახის დოკუმენტაცია:
 - არანაკლებ 16 (თექვსმეტი) და არაუმეტეს 30 (ოცდაათი) ფეხბურთელით (მინიმუმ ორი მეკარე) დაკომპლექტებული გუნდის განაცხადი ელექტრონული ფორმით, ელ-ფოსტაზე registration@gafa.ge, რომელშიც მითითებული უნდა იყოს ყველა ფეხბურთელის სათამაშო ნომერი. განაცხადის ფორმა გუნდს მიეწოდება საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ, მოთხოვნის შესაბამისად;
 - მოთამაშეთა პირადობის დამადასტურებელი მოწმობების ასლები;
 - გუნდის ლოგო (სამუშაო, ე.წ. ვექტორული ფაილი);
 - „მოყვარულთა ლიგა 2024“-ის რეგიონულ ეტაპზე მონაწილე გუნდებს უნდა ჰქონდეთ მინიმუმ ერთი სათამაშო ფორმა. გუნდებმა ფეხბურთელები განაცხადში უნდა შეიყვანონ სათამაშო ფორმაზე მითითებული ნომრების შესაბამისად.
4. რეგიონული ეტაპის მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელების ასაკი განისაზღვრება 16 წლიდან.
5. გარდა ფუტსალის ლიგა 1-ს ან ფუტსალის ლიგა 2-ის ერთი მოთამაშისა (ჯამში ერთი მოთამაშე) მონაწილე გუნდებს უფლება არ აქვთ განაცხადში შეიყვანონ ფეხბურთელი, რომელიც რეგისტრირებულია მითითებული ლიგების რომელიმე გუნდში - საქართველოს ეროვნული ლიგა 1, ეროვნული ლიგა 2, ლიგა 3, ლიგა 4, რეგიონული ლიგები (ყველა რეგიონული ლიგა), ჭაბუკთა ლიგები, ფუტსალის ლიგა და ფუტსალის ლიგა 2. აღნიშნულ საკითხზე პასუხისმგებელია თავად სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი.
6. ჩემპიონატში მონაწილეობა არის უფასო.
7. ჩემპიონატის მონაწილე თითოეულმა გუნდმა, რომელსაც სურვილი აქვს სარეგისტრაციო

განაცხადში შეიყვანოს ისეთი პირი, რომელიც იყო 7.4. პუნქტში ჩამოთვლილი ლიგების ნებისმიერი გუნდის მოქმედი ფეხბურთელი, სსფა-ს უნდა წარუდგინოს აღნიშნული პირის გათავისუფლების ცნობა. ცნობაში მითითებული უნდა იყოს გათავისუფლების თარიღი და ხელმოწერილი უნდა იყოს უფლებამოსილი პირის მიერ. გუნდს უფლება არ აქვს დაიმატოს ასეთი პირი გათავისუფლების ცნობის არსებობის შემთხვევაშიც კი, თუ ამავე ცნობით დასტურდება, რომ აღნიშნული პირის გათავისუფლებიდან სულ მცირე 90 კალენდარული დღე არ არის გასული.

8. იმ შემთხვევაში, თუ რეგიონული ეტაპის მონაწილე გუნდების რეგისტრაციის დასრულების შემდეგ, ამ ჩემპიონატის მონაწილე გუნდის განაცხადში შეყვანილი ფეხბურთელი ჩაირიცხება 7.4. პუნქტში ჩამოთვლილ რომელიმე ლიგის მონაწილე გუნდში, ჩემპიონატის მონაწილე გუნდმა ამის შესახებ დაუყოვნებლივ წერილობით უნდა აცნობოს სსფა-ს და მოითხოვოს ასეთი ფეხბურთელის ამორიცხვა განაცხადიდან.
9. რეგიონულ ეტაპზე მონაწილე ნებისმიერ ფეხბურთელს, რომელიც ირიცხება ერთი გუნდის შემადგენლობაში, უფლება არა აქვს იასპარეზოს სხვა გუნდის შემადგენლობაში სატრანსფერო ნორმების დარღვევით. სსფა-ს სატრანსფერო ნორმების დარღვევად ჩათვლება ამავე დებულებით განსაზღვრული სატრანსფერო პერიოდის დაუცველად, ჩემპიონატში მონაწილე ფეხბურთელის ერთი გუნდიდან ამავე ჩემპიონატში მონაწილე მეორე გუნდში გადასვლა ან/და ორ ან რამდენიმე გუნდში ერთდროულად ასპარეზობა. სატრანსფერო პერიოდში ფეხბურთელის ახალ გუნდში დარეგისტრირებამდე, ახალმა გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს გათავისუფლების ოფიციალური წერილი ამ ფეხბურთელის ყოფილი გუნდიდან. ვინაიდან თბილისის ლიგა წარმოადგენს მოყვარულთა ლიგას შემადგენელ ნაწილს, დაუშვებელია და სადისციპლინო დარღვევას წარმოადგენს შემთხვევა, როდესაც თბილისის ლიგის რომელიმე გუნდში რეგისტრირებული მოთამაშე, პარალელურად, რეგისტრირდება საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის ეგიდით გამართულ რეგიონულ ეტაპზე თუ რეგიონულ ლიგებში ან პირიქით.
10. ვინაიდან 7.4. პუნქტში ჩამოთვლილ ლიგებში რეგისტრაციის პრინციპი განსხვავებულია, თითოეულ შემთხვევაში, წარმოშობილი პრობლემური შემთხვევის დროს, კონკრეტული ლიგის კონკრეტულ კლუბში კონკრეტული მოთამაშის მოქმედი რეგისტრაციის სტატუსი უნდა გაირკვეს სადისციპლინო და საშეჯიბრო კომიტეტების მიერ, 7.4. პუნქტში მითითებული ლიგის ადმინისტრაციასთან და კლუბთან.
11. მოყვარულ ფეხბურთელს უფლება აქვს, მოყვარულთა ლიგის ერთი სრული სეზონის განმავლობაში, დარეგისტრირდეს მაქსიმუმ სამი გუნდის შემადგენლობაში. ეს პირობა მოიცავს როგორც თბილისის ლიგის, ასევე, რეგიონული ლიგების გათამაშებებს და ფინალურ ეტაპს.
12. თუ ფეხბურთელი ერთხელ მაინც დარეგისტრირდება მოყვარულთა ლიგის 2024 წლის სეზონში, რომელიმე გუნდის/კლუბის შემადგენლობაში, იგი, ამავედროულად, რეგისტრირდება სსფა-ს ბაზაში და მას მიენიჭება რეგისტრირებული ფეხბურთელის სტატუსი და მისი გუნდიდან გუნდში გადასვლა შესაძლებელია მხოლოდ სატრანსფერო ფანჯრის პერიოდში. მუნიციპალური ეტაპის მონაწილე მოყვარული ფეხბურთელი არ ჩათვლება ამ პუნქტის მიხედვით რეგისტრირებულ მოთამაშედ.
13. თითოეულ გუნდს, ხსენებული 30 (ოცდაათი) მოთამაშის გარდა, სურვილის შემთხვევაში, უფლება აქვს, რეგისტრაციის პროცესში, განაცხადში დაარეგისტრიროს ან სეზონის

მიმდინარეობისას დაიმატოს მაქსიმუმ 10 (ათი) მოთამაშე. თითოეული მოთამაშის დამატებისათვის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის დადგენილ თანხას - 50 (ორმოცდაათი) ლარს და ოფიციალურად არეგისტრირებს ფეხბურთელს განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს მიიღოს მონაწილეობა მატჩებში.

14. იმ შემთხვევაში, თუ მოყვარული ფეხბურთელი გუნდს დატოვებს სატრანსფერო ფანჯრის დამთავრების შემდეგ, მას არ აქვს რეგისტრაციის უფლება სხვა კლუბში შემდგომ სარეგისტრაციო პერიოდამდე.
15. ფეხბურთელის რეგისტრაციის უფლება, ნებისმიერი წესით, „მოყვარულთა ლიგა 2024“-ის მონაწილე ყველა გუნდს უწყდება 2024 წლის 31 სექტემბრის შემდეგ. გამონაკლისის სახით, მოყვარულთა ლიგის ფინალური ეტაპის განაცხადში შესაძლებელია 7.4. პუნქტში მითითებული წესით ორი ადამიანის, თავისუფალი აგენტის სტატუსის მოთამაშის დამატება.
16. გუნდის სახელი არ უნდა შეიცავდეს უცენზურო სიტყვებს და არ უნდა იყოს ღირსების შემლახავი, დისკრიმინაციული ან პოლიტიკური შინაარსის მქონე.
17. წარმოდგენილი სარეგისტრაციო მონაცემებისა და მატჩის ფოტოების გამოყენების უფლება აქვს სსფა-ს, რელევანტური მიზნებისათვის, ჩემპიონატის ჩატარებისას განსახორციელებელი და მასთან დაკავშირებული აქტივობებიდან გამომდინარე. ჩემპიონატის ფარგლებში შექმნილი ნებისმიერი ფოტო-ვიდეო მასალა ეკუთვნის საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციას და შეუძლია გამოიყენოს კომერციული მიზნებისათვის, ჩემპიონატის მიზნებიდან გამომდინარე, საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
18. სსფა-ში რეგისტრირებულ გუნდს უნდა ჰყავდეს მწვრთნელი და წარმომადგენელი, რომელიც უნდა იყოს სხვადასხვა პირი. გუნდს უფლება აქვს ჰყავდეს მოთამაშე მწვრთნელი, მაგრამ არა მოთამაშე წარმომადგენელი.
19. არაუგვიანეს კონკრეტული ლიგის დაწყებამდე 7 კალენდარული დღისა, შესაძლებელია რეგისტრირებულ განაცხადში განხორციელდეს ცვლილება, შესაბამისი წესით.

8

ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა

1. რეგიონული ეტაპი დაიწყება 2024 წლის 15 ივლისიდან და გაგრძელდება 2024 წლის 1 ნოემბრამდე.
2. ჩემპიონატის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ ჩატარებული კენჭისყრის საფუძველზე.
3. რეგიონულ ეტაპზე მონაწილეობას იღებს საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტებისა და თვითმმართველი ქალაქების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები.
4. რეგიონულ ეტაპზე შეიქმნება 10 ლიგა, რომლებშიც მონაწილეობას მიიღებენ მუნიციპალურ ეტაპზე გამარჯვებული, ხოლო ზოგ შემთხვევაში მეორე და მესამე ადგილზე გასული გუნდები.
5. რეგიონულ ეტაპზე შეიქმნება შემდეგი ლიგები: აჭარის რეგიონული ლიგა; გურიის რეგიონული ლიგა; სამეგრელო-ზემო სვანეთის რეგიონული ლიგა; იმერეთის რეგიონული ლიგა; რაჭა-ლეჩხუმისა და ქვემო სვანეთის რეგიონული ლიგა; სამცხე-ჯავახეთის რეგიონული ლიგა; მცხეთა-მთიანეთის რეგიონული ლიგა, შიდა ქართლის რეგიონული ლიგა; ქვემო ქართლის რეგიონული ლიგა; კახეთის რეგიონული ლიგა.
6. მუნიციპალური ეტაპიდან რეგიონულ ეტაპზე გასული გუნდ(ებ)ის ტრანსპორტირებას და

სათამაშო ფორმებს უზრუნველყოფს შესაბამისი მუნიციპალიტეტი. აღნიშნული, შესაძლოა განხორციელდეს თავად გუნდის მიერ, შესაძლებლობის შემთხვევაში და მუნიციპალიტეტთან შეთანხმებით.

7. „მოყვარულთა ლიგა 2024“-ში მონაწილე გუნდები, ჩემპიონატის რეგიონულ ეტაპზე მატჩებს გამართავენ შემდეგი პრინციპით - თითოეულ ლიგაში ინდივიდუალურად შეირჩევა ფორმატი, მონაწილე გუნდების რაოდენობისა და ტერიტორიულობის გათვალისწინებით. აღნიშნულ ფორმატს დაადგენს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის საშეჯიბრო კომიტეტი.
8. რეგიონულ ეტაპზე მონაწილე გუნდებმა განაცხადი უნდა წარმოადგინონ სსფა-ს დადგენილ ვადებში შესაბამისი ფორმით. თითოეულ გუნდს უფლება აქვს გუნდის სარეგისტრაციო განაცხადში ცვლილებები შეიტანოს რეგიონული ეტაპის პირველი წრის დასრულებიდან მეორე წრის დაწყებამდე არსებულ დროის პერიოდში და ამ დებულების 7.12. და 7.13. მუხლით განსაზღვრული წესით.
9. ჩემპიონატის რეგიონულ ეტაპზე ქულების დარიცხვა ხდება შემდეგნაირად: მოგება - 3 ქულა; ფრე - 1 ქულა; წაგება - 0 ქულა.
10. ჩემპიონატის რეგიონულ ეტაპზე თანაბარი ქულების დაგროვების შემთხვევაში, გუნდებს უპირატესობა მიენიჭებათ შემდეგი პრიორიტეტების რიგითობის მიხედვით:
 1. უშუალოდ ურთიერთშეხვედრის შედეგი;
ურთიერთშეხვედრების კრიტერიუმით სატურნირო ცხრილში განლაგების საკითხის განხილვისას, უპირატესობა ენიჭება ურთიერთშეხვედრებისას დაგროვებულ ქულებს, ხოლო ასეთის თანაბრობის შემთხვევაში, უპირატესი გუნდი განისაზღვრება დაფიქსირებული ანგარიშების მიხედვით.
 2. მოგებათა მეტი რაოდენობა;
 3. გატანილი და მიღებული ბურთების უკეთესი სხვაობა;
 4. გატანილი გოლების მეტი რაოდენობა;
 5. გაშვებული გოლების ნაკლები რაოდენობა.
11. თუ ჩემპიონატის დასრულების შემდეგ გუნდების ხუთივე მაჩვენებელი თანაბარი აღმოჩნდება, ჩატარდება გადათამაშება ერთი მატჩით, რომლის თითოეული ტაიმის ხანგრძლივობა იქნება 40 წუთი. გადათამაშების ძირითადი დროს ფრედ დასრულების შემთხვევაში, დაინიშნება 11 მეტრიანი საჯარიმო დარტყმები გამარჯვებულის გამოსავლენად.
12. ჩემპიონატის ფინალურ ეტაპზე ასპარეზობას გააგრძელებს 32 სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი, რომლებიც განაწილდებიან (16-16 გუნდი) აღმოსავლეთ და დასავლეთ ზონაში. გუნდები მატჩებს გამართავენ ოლიმპიური სისტემით ერთ წრედ. მატჩის გამარჯვებული გუნდი ასპარეზობას გააგრძელებს მომდევნო ტურში, ხოლო დამარცხებული გუნდი გამოეთიშება თასის გათამაშებას. ფინალურ ეტაპზე მოთამაშებზე იმოქმედებს რეგიონულ ან თბილისის ლიგაში მიღებული სადისციპლინო გადაწყვეტილებით დადგენილი დისკვალიფიკაცია.
13. დასავლეთის ზონაში მონაწილეობას მიიღებენ: აჭარის რეგიონული ლიგის საუკეთესო სამი გუნდი; სამეგრელო-ზემო სვანეთის რეგიონული ლიგის საუკეთესო ოთხი გუნდი; იმერეთის რეგიონული ლიგის საუკეთესო ხუთი გუნდი; გურიის რეგიონული ლიგის საუკეთესო გუნდი; რაჭა-ლეჩხუმისა და ქვემო სვანეთის რეგიონული ლიგის საუკეთესო გუნდი; გურიისა

და რაჭა-ლეჩხუმისა და ქვემო სვანეთის რეგიონული ლიგების მეორეადგილოსან გუნდებს შორის გამართულ პლეიოფში გამარჯვებული გუნდი; რაჭა ლეჩხუმისა და ქვემო სვანეთის მესამეადგილოსან და აჭარის ლიგის მეოთხეადგილოსან გუნდებს შორის გამართულ პლეიოფში გამარჯვებული გუნდი.

14. აღმოსავლეთის ზონაში მონაწილეობას მიიღებენ: სამცხე-ჯავახეთის რეგიონული ლიგის საუკეთესო ორი გუნდი; ქვემო ქართლის რეგიონული ლიგის საუკეთესო ორი გუნდი; მცხეთა-მთიანეთის რეგიონული ლიგის საუკეთესო გუნდი; შიდა ქართლის რეგიონული ლიგის საუკეთესო ორი გუნდი; კახეთის რეგიონული ლიგის საუკეთესო ორი გუნდი; თბილისის სუპერლიგის საუკეთესო ექვსი გუნდი; მცხეთა-მთიანეთის ლიგის მეორეადგილოსანსა და კახეთის რეგიონული ლიგის მესამეადგილოსანს შორის გამართულ პლეიოფში გამარჯვებული გუნდი.

9

ჩემპიონატის ჩატარების პირობები

1. რეგიონული ეტაპის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ. ტურის მატჩები გაიმართება მცოცავი გრაფიკით, ძირითადად, შაბათსა და კვირას, მაგრამ აუცილებლობის შემთხვევაში, სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი განსაზღვრავს კვირის სხვა დღეებს მატჩების გასამართად, რაც კლუბებისათვის წინასწარ გახდება ცნობილი და ისინი ვალდებული იქნებიან მიიღონ მონაწილეობა ჩანიშნულ შეხვედრებში.
2. თითოეული ტურის თითოეული მატჩის საბოლოო თარიღსა და დროს (როგორც შაბათ-კვირას, ისე კვირის სხვა დღეებში), განსაზღვრავს ასოციაციის საშეჯიბრო კომიტეტი. ეს დრო კლუბებისათვის გონივრული ვადით ადრე იქნება ცნობილი და ისინი ვალდებული იქნებიან გამოცხადონ მითითებულ დროს, მითითებულ საფეხბურთო მოედანზე. სხვა შემთხვევაში, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური მარცხი.
3. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი ვალდებულია მატჩის დაწყებამდე 20 (ოცი) წუთით ადრე მატჩის ოფიციალურ პირს წარუდგინოს კონკრეტული მატჩის განაცხადში შეყვანილი მოთამაშეები.
4. ჩემპიონატის მატჩის დაწყებამდე, თითოეული გუნდი ვალდებულია მატჩის დელეგატს წარუდგინოს გუნდის განაცხადში მყოფი ფეხბურთელების პირადობის მოწმობები (ან პირადობის მოწმობის ასლი).
5. მოედნიდან გაძევებულ მოთამაშესა და მწვრთნელს სათადარიგო ფეხბურთელებისთვის განკუთვნილ ტექნიკურ ზონაში ყოფნა ეკრძალება და უნდა გადაინაცვლოს ტრიბუნაზე.
6. თითოეული გუნდის ძირითად შემადგენლობაში უნდა იყოს მინიმუმ 7 ფეხბურთელი. თუ მატჩის დაწყების დროს გუნდის შემადგენლობაში არ იქნება განაცხადში მყოფი სულ მცირე 7 ფეხბურთელი, თამაში არ დაიწყება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3 (მეორე გუნდის მოგება) და დაეკისრება ფულადი სანქცია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად.
7. თუ რომელიმე გუნდი თამაშის მიმდინარეობისას სხვადასხვა მიზეზით მოედანზე დარჩება 7-ზე ნაკლები მოთამაშით - თამაში შეწყდება. საკითხი განსახილველად გადაეცემა სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტს.
8. თუ გუნდების სათამაშო ფორმები მსგავსია, საკითხი, თუ რომელი გუნდი გამოიყენებს ფერის განმასხვავებელ გადასაცმელს, გადაწყდება კენჭისყრით.

9. რეგიონული ლიგა 2024-ის კალენდარულ მატჩებში არ არის განსაზღვრული ცვლილების რაოდენობის ლიმიტი, თუმცა, ცვლილების განხორციელება (მატჩის შეჩერება და შესაბამისი პროცედურა) შესაძლებელია მხოლოდ ოთხჯერ, მატჩის მიმდინარეობისას - ეს არ გულისხმობს შესვენების დროს პირველ და მეორე ტაიმს შორის. შეცვლილი მოთამაშის მოედანზე დაბრუნება დაუშვებელია.
10. სათადარიგო მოთამაშეთა მოთელვა უნდა ხდებოდეს მთავარი მსაჯის მიერ მითითებულ ადგილზე.
11. თამაშის დროს, სათამაშო კარის უკან, შესაბამის ადგილას დგომის უფლება აქვთ მხოლოდ ფოტოკორესპოდენტებს, ტელეოპერატორებს და ბურთის მომწოდებელ პირებს.
12. დელეგატი და მსაჯი ვალდებული არიან მატჩის დაწყებამდე 10 წუთით ადრე ჩაატარონ თათბირი, რომელშიც მონაწილეობას მიიღებენ ორივე გუნდის წარმომადგენლები.
13. მატჩის დაწყებისა და დამთავრების შემდეგ მოთამაშეები ვალდებული არიან, ხელი ჩამოართვან ერთმანეთსა და მსაჯებს და დაემშვიდობონ მაყურებელს.
14. თუ გუნდი მოიხსნება რეგიონულ ლიგაში გასამართი მატჩების ნახევრის ჩატარებამდე, მის მიერ ჩატარებული ყველა შეხვედრის შედეგი გაუქმდება და გუნდი წაიშლება გათამაშების ცხრილიდან. მოხსნილი გუნდი მომდევნო სეზონში ასპარეზობის სურვილის შემთხვევაში, დაქვეითდება რანგით ყველაზე დაბალ ლიგაში.
15. თუ გუნდი მოიხსნება რეგიონულ ლიგაში გასამართი მატჩების ნახევრის ჩატარების შემდეგ, მის მიერ ჩატარებული ყველა დარჩენილი შეხვედრა ჩაეთვლება წაგება 0-3, ხოლო ჩატარებული მატჩების შედეგები რჩება უცვლელი. მოხსნილი გუნდი მომდევნო სეზონში ასპარეზობის სურვილის შემთხვევაში, დაქვეითდება რანგით ყველაზე დაბალ ლიგაში.
16. ტექნიკური მოგების შემთხვევაში, ჩემპიონატის სატურნირო ცხრილის გატანილი გოლების მაჩვენებელში გუნდს ემატება 3 გოლი, ხოლო წაგებულ გუნდს - გაშვებული გოლების გრაფაში.
17. ჩემპიონატის მსვლელობისას, მოთამაშე 2 (ორი) ყვითელი ბარათის სხვადასხვა მატჩში მიღების შემთხვევაში გამოტოვებს მომდევნო ერთ მატჩს, წითელი ბარათის მიღების შემთხვევაში, ასევე, ერთ მატჩს, ხოლო განსაკუთრებულ შემთხვევაში, სადისციპლინო ორგანო იმსჯელებს და დაადგენს დისკვალიფიკაციის სახესა და ვადას. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს. საკუთარი გუნდის ფეხბურთელების ბარათების რაოდენობის სიზუსტეზე პასუხისმგებელი პირები არიან მწვრთნელი და წარმომადგენელი, რომლებმაც აღნიშნული საკითხი უნდა გააკონტროლონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტთან.
18. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც იმ გუნდის, რომლის განაცხადშიც იმყოფება აღნიშნული ფეხბურთელი, ტექნიკური წაგებით დასრულდება, ამ ფეხბურთელის დისკვალიფიკაცია გადავა მომდევნო მატჩზე. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც მოწინააღმდეგე გუნდის ტექნიკური წაგებით დასრულდება, მას დისკვალიფიკაცია მოხდის ჩაეთვლება.
19. თუ შეწყვეტილი მატჩის ოქმში მყოფი მოთამაშე ან მწვრთნელი, შეწყვეტილი მატჩის გაგრძელებამდე, სხვა მატჩში მიიღებს დისკვალიფიკაციას, მას აქვს განახლებულ (შეწყვეტილ) მატჩში მონაწილეობის უფლება, ხოლო დისკვალიფიკაცია გადავა მომდევნო მატჩ(ებ)ზე.
20. თუ მატჩი შეწყდა განაცხადში მყოფი პირის (ფეხბურთელის, მწვრთნელის ან ოფიციალური

წარმომადგენლის) მიერ, მატჩის მსაჯ(ებ)ის ჯანმრთელობის განზრახ დაზიანების ან ფიზიკური შეურაცხყოფის გამო, რის შემდეგაც შეუძლებელია მსაჯ(ებ)ის მიერ აღნიშნული მატჩის გაგრძელება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3. დამრღვევი პირის დისკვალიფიკაციის რაოდენობაზე და ვადაზე დამატებით იმსჯელებს სსფა-ს სადისციპლინო კომიტეტი სადისციპლინო კოდექსის საფუძველზე.

21. თბილისის ლიგებში და მუნიციპალურ ეტაპზე მიღებული ყვითელი ბარათები არ მოქმედებს „მოყვარულთა ლიგა 2024“-ის რეგიონული ლიგების გათამაშებაში, და პირიქით. სადისციპლინო ორგანოს მიერ დადგენილი სანქციები ძალაში რჩება, შესაბამისი ცვლილებებით.
22. არასაპატიო მიზეზით მატჩზე ორჯერ (ცალ-ცალკე ან ზედიზედ) გამოუცხადებლობის შემთხვევაში, გუნდი მოიხსნება გათამაშებიდან. მიზეზის შესახებ, ყველა კონკრეტულ შემთხვევაში, იმსჯელებს ასოციაციის საშეჯიბრო კომიტეტი.
23. დაუშვებელია უკვე რეგისტრირებული გუნდის სახელისა და ლოგოს შეცვლა ჩემპიონატის მიმდინარეობისას, ნებისმიერ ეტაპზე. თუ გუნდი შეიცვლის სათამაშო ფორმას, აღნიშნულის შესახებ, წინასწარ, წერილობით უნდა აცნობოს საშეჯიბრო კომიტეტს და მიიღოს თანხმობა.
24. „რეგიონული ლიგა 2024“-ის მატჩის თითოეული ტაიმი გრძელდება 40 (ორმოცი) წუთი. ტაიმებს შორის შესვენება გრძელდება 10 (ათი) წუთი.
25. მატჩის მთავარი მსაჯი უფლებამოსილია თითოეულ ტაიმს დაამატოს გონივრული დრო მატჩის მიმდინარეობის სხვადასხვა მიზეზით შეფერხების შემთხვევაში.
26. მატჩის დაწყების დრო შეიძლება შეიცვალოს მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მატჩის დაწყება ჭიანჭურდება სსფა-სგან დამოუკიდებელი მიზეზების გამო.
27. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება სსფა-ს მიერ შერჩეული საფეხბურთო ბურთებით.
28. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება IFAB-ის ფეხბურთის თამაშის წესების შესაბამისად.

10 მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში

1. რეგიონული ეტაპის მიმდინარეობისას მოთამაშეთა რეგისტრაციის წესები განისაზღვრება ამ მუხლის მიხედვით.
2. მოთამაშის რეგისტრაცია შესაძლებელია ორი განსხვავებული წესით, სატრანსფერო და არასატრანსფერო პერიოდში.
3. სსფა-ში, რეგიონული ლიგების მონაწილე გუნდის მიერ შეტანილი განაცხადის შესაბამისი თანხის გადახდის გარეშე შეცვლა შესაძლებელია სატრანსფერო პერიოდის განმავლობაში, რომელიც განსაზღვრულია თითოეული ლიგის პირველი წრიდან მეორე წრემდე პერიოდში. თუ ლიგა ტარდება ერთ წრედ, ამ შემთხვევაში ტრანსფერის განხორციელება შესაძლებელია ლიგის მიმდინარეობის შუაში, ტურიდან ტურამდე პერიოდში. საშეჯიბრო კომიტეტი დამატებით მიაწვდის ინფორმაციას ასეთი ლიგის წარმომადგენლებს, თუ ლიგაში გუნდების რაოდენობა კენცია.
4. ტრანსფერის განხორციელების შემთხვევაში ახალმა გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს სატრანსფერო ფურცელი, რომელსაც ხელს აწერს ორივე გუნდის წარმომადგენელი (იხ. დანართი 1)
5. სატრანსფერო პერიოდში თავისუფალი ფეხბურთელის დამატების შემთხვევაში სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს განცხადება ამ

- ფეხბურთელის დამატების შესახებ (იხ. დანართი 2)
6. იმ შემთხვევაში, თუ არასატრანსფერო პერიოდში მოთამაშის დამატების პროცედურა ემთხვევა რეგიონული ლიგის მატჩების მიმდინარეობას, ტრანსფერის განხორციელება შესაძლებელია შემდეგი წესით:
 - თუ ტური იმართება შაბათ-კვირას ან ორშაბათს, ტრანსფერი, შესაბამისი პროცედურებით, უნდა დასრულდეს იმავე კვირის არაუგვიანეს ხუთშაბათს, დღის ბოლომდე;
 - თუ ტრანსფერის მსურველმა გუნდმა მატჩი უნდა გამართოს შუა კვირაში, ამ შემთხვევაში, ტრანსფერი, შესაბამისი პროცედურებით, უნდა დასრულდეს მატჩის წინა დღეს.
 7. თითოეულ გუნდს, სურვილის შემთხვევაში, უფლება აქვს, ტურნირის მიმდინარეობისას, თავისუფალი აგენტის სტატუსით (არარეგისტრირებული მოთამაშე), დაიმატოს მოთამაშეები იმ პირობით, რომ საერთო ჯამში, გუნდის განაცხადში არსებული მოყვარული ფეხბურთელების ოდენობა არ აღემატება 40-ს (ორმოცი). თითოეული მოთამაშის დამატებისათვის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის დადგენილ თანხას - 50 (ორმოცდაათი) ლარს და ოფიციალურად არეგისტრირებს ფეხბურთელს განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს მიიღოს მონაწილეობა მატჩებში. ამავდროულად, აღნიშნული 40 მოთამაშის კვოტაში გუნდს, იგივე პირობებით, სეზონის მიმდინარეობისას, შეუძლია განახორციელოს ცვლილება, ნებისმიერი რაოდენობით, თუმცა, თუ ეს ცვლილება ხორციელდება არასატრანსფერო პერიოდში, გუნდი დაიმატებს მხოლოდ თავისუფალი აგენტის სტატუსის მქონე მოთამაშეს.
 8. 10.7. პუნქტის მიხედვით ფეხბურთელის დამატების შემთხვევაში სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს განცხადება ამ ფეხბურთელის დამატების შესახებ (იხ. დანართი 2)
 9. 10.7. პუნქტში მითითებული წესით მოთამაშის დამატების შემთხვევებზე ვრცელდება 10.6. პუნქტში მითითებული წესები.

11

სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება

1. ფეხბურთელის სავალდებულო ეკიპირება განისაზღვრება შემდეგი ნივთებით:
 - მაისური სახელოებით;
 - შორტი;
 - გეტრი - სახვევი ან რაიმე მასალა, რომელიც გამოყენებულია ან ჩაცმულია გეტრის ზემოდან, უნდა იყოს გეტრის იმ ნაწილის ფერი, რომელზეც არის გამოყენებული ან რომელსაც ფარავს;
 - წვივსაფარი - დამზადებული უნდა იყოს შესაფერისი მასალისგან, რათა უზრუნველყოს საფუძვლიანი დაცვა და დაფარული უნდა იყოს გეტრით. წვივსაფარის გამოყენება სსფა-ის ეგიდით გამართულ ჩემპიონატებში სავალდებულო არ არის და ფეხბურთელებს შეუძლიათ მისი გამოყენება სურვილისამებრ;
 - ფეხსაცმელი (ე.წ. ბუცი ან დაბალ შიპებიანი ფეხსაცმელი).

2. მეკარეებს შეუძლიათ ჩაიცვან სპორტული შარვალი.

12 სათამაშო ფორმის ფერი

1. მატჩის მონაწილე ორივე გუნდმა უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ ერთმანეთისაგან და მსაჯებისაგან.
2. ორივე მეკარემ უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ სხვა ფეხბურთელებისგან და მსაჯებისაგან.
3. თუ ორი მეკარის ფორმა ერთნაირი ფერისაა და მათ არ გააჩნიათ სხვა მაისური, მსაჯმა უნდა დაიწყოს მატჩი.
4. სათამაშო ფორმის შიდა მაისური უნდა იყოს ფორმის მაისურის სახელოს ძირითადი ფერის.
5. სათამაშო ფორმის შიდა შორტი უნდა იყოს ფორმის შორტის ძირითადი ფერის ან შორტის ყველაზე ქვედა ნაწილის ფერის.
6. ერთი და იმავე გუნდის ფეხბურთელებმა უნდა ჩაიცვან ერთნაირი ფერის ფორმები.

13 უსაფრთხო ეკიპირება

1. მოცემული რეგულაციის მიზანია სამართლიანი თამაშის წესების შესაბამისად უზრუნველყოს თანაბარი მოპყრობა სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდების/კლუბების მიმართ.
2. ფეხბურთელმა არ უნდა გამოიყენოს ისეთი ეკიპირება ან ჩაიცვას ისეთი რამ, რაც საფრთხეს შეუქმნის თავად ამ ფეხბურთელის ან/და მატჩის მონაწილე სხვა პირების ჯანმრთელობას და სიცოცხლეს. ყველანაირი სამკაულის ტარება აკრძალულია (ყელსაბამი, ბეჭედი, საყურე, სამაჯური, ტყავის სახვევი, რეზინის სახვევი და ა.შ.) და უნდა იყოს მოხსნილი. აკრძალულია სახვევის გამოყენება სამკაულის დასაფარად.
3. ფეხბურთელების შემოწმება უნდა მოხდეს მატჩის დაწყებამდე, ხოლო სათადარიგო ფეხბურთელების - სათამაშო მოედანზე შესვლამდე. თუ ფეხბურთელი ატარებს ან იყენებს აკრძალულ/სახიფათო ეკიპირებას ან სამკაულს, მსაჯმა უნდა მოსთხოვოს ფეხბურთელს:
 - მოიხსნას ნივთი
 - დატოვოს სათამაშო მოედანი თამაშის მომდევნო გაჩერებისას, თუ მას არ შეუძლია ან არ სურს მოთხოვნის შესრულება. ასეთი ფეხბურთელი გუნდის მიერ უნდა იქნას შეცვლილი სხვა ფეხბურთელით. თუ გუნდის შეცვლების ლიმიტი ამოწურულია, გუნდი მოედანზე რჩება ერთი ნაკლები ფეხბურთელით.
4. ფეხბურთელი, რომელიც უარს აცხადებს მოთხოვნის შესრულებაზე ან კვლავ ატარებს საგანს, უნდა იყოს გაფრთხილებული. თუ ფეხბურთელმა გაფრთხილების შემდეგაც არ შეასრულა მსაჯის მითითება, მსაჯს უფლება აქვს ასეთი ფეხბურთელი გააძევოს მოედნიდან.

14

სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა

1. რეგიონული ეტაპის მონაწილე გუნდი ვალდებულია მინიმუმ ერთი სათამაშო ფორმა, რომლის მაისურის ზურგის მხარეს დატანილია ნომერი, ზომით არანაკლებ 15 სმ. მაისურზე ნომრები შეიძლება დატანილი იყოს 1-დან 99-ის ჩათვლით, ხოლო მაისურის მკერდზე, გულის მხარეს დატანილი უნდა იყოს გუნდის ლოგო.
2. რეგიონული ეტაპის მონაწილე გუნდის თითოეული სათამაშო ფორმის კომპლექტზე აკრძალულია ნებისმიერი სხვა ჩემპიონატის ლოგოს განთავსება, გარდა „მოყვარულთა ლიგა“-ს ლოგოსი.
3. ამ მუხლის პირველი პუნქტით განსაზღვრული პირობის შესასრულებლად რეგიონული ეტაპის მონაწილე გუნდებს განესაზღვროს ვადა ჩემპიონატის დაწყებამდე არაუგვიანეს 3 კალენდარული დღისა.
4. რეგიონული ეტაპის მონაწილე გუნდებს/კლუბებს უფლება აქვთ სათამაშო ფორმაზე მაისურის წინა მხარეს დაიტანონ სპონსორის ლოგო ან/და სოციალური კამპანიის გამომხატველი ფრაზა, რომელიც არ ეწინააღმდეგება ამ ინსტრუქციით განსაზღვრულ წესებს.
5. რეგიონული ეტაპის მონაწილე გუნდების კაპიტნებმა მატჩის დაწყებიდან დასრულებამდე უნდა ატარონ კაპიტნის სამკლავური. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდის კაპიტანი იქნება შეცვლილი, გაძევებული, ტრავმის გამო ან სხვა მიზეზით დატოვებს მოედანს კაპიტნის სამკლავური გადაეცემა გუნდის ვიცე-კაპიტანს. მატჩის დასრულებამდე, თითოეული გუნდიდან ერთი ფეხბურთელი მოედანზე აუცილებლად უნდა იყოს კაპიტნის სამკლავურით.

15

რეგიონული ეტაპის ჩატარების ადგილი

1. „მოყვარულთა ლიგა 2024“-ის რეგიონული ეტაპის მატჩებისათვის საფეხბურთო მოედნების მოწესრიგებას უზრუნველყოფს ადგილობრივი მუნიციპალიტეტი და მასპინძელი გუნდი, ხოლო ტურის ერთ ლოკაციაზე გამართვის შემთხვევებში - ტურის მასპინძელი მუნიციპალიტეტი.
2. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი და მსაჯები ვალდებული არიან ყველა ღონე იხმარონ მატჩის ჩასატარებლად და ამის შესახებ აცნობონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტს. დაწყებული მატჩის შეწყვეტა და შემდგომში გაგრძელება შესაძლებელია, მხოლოდ ფორსმაჟორული მდგომარეობისას (წყალდიდობა, დიდთოვლობა, ხანძარი, მიწისძვრა და სხვა ბუნებრივი მოვლენები) და გაუთვალისწინებელი შემთხვევებისას (საგანგებო მდგომარეობისას), რომლებიც მატჩის ორგანიზატორებისა და მონაწილეებისაგან დამოუკიდებლად ხდება.
3. თუ მატჩი შეწყდა 15.2. მუხლში განსაზღვრული მდგომარეობის გამო და მატჩის გაგრძელება მისი შეწყვეტის დღეს ვერ მოხერხდა, სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტის მიერ დაინიშნება მატჩის გაგრძელების თარიღი და ადგილი. განახლებული მატჩის (ანგარიში, სადისციპლინო სანქციები - წითელი და ყვითელი ბარათები ძალაშია) სათამაშო დროდ

განისაზღვრება შეწყვეტილი მატჩის შეწყვეტიდან მატჩის დასრულებამდე დარჩენილი დრო. გაგრძელებულ მატჩში მონაწილეობის უფლება აქვთ, მხოლოდ შეწყვეტილი მატჩის ოქმში შეყვანილ მოთამაშეებს.

4. განსაკუთრებულ შემთხვევაში, რეგიონული ლიგების კალენდარული მატჩი შეიძლება გადატანილ იქნას სხვა სტადიონზე. სსფა ვალდებულია გუნდებს გონივრულ ვადაში აცნობოს აღნიშნული გარემოების შესახებ.

16 მსაჯობა

1. რეგიონული მატჩებს მოემსახურებიან საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის მიერ რეკომენდებული და დამტკიცებული მსაჯები. მსაჯობა ხორციელდება „FIFA“-ს წესების შესაბამისად.
2. არბიტრთა ბრიგადა შედგება მთავარი და ორი ასისტენტი არბიტრისაგან. თითოეულ მატჩზე მსაჯთა ბრიგადას ნიშნავს სფფ-ის სამსაჯო განყოფილება, არბიტრთა არსებული რესურსის მიხედვით.
3. მატჩზე მთავარი მსაჯის გამოუცხადებლობის ან მის მიერ მატჩის გაგრძელების შეუძლებლობის შემთხვევაში მის ფუნქციებს შეასრულებს პირველი ასისტენტი (გვერდითი) მსაჯი.
4. მატჩის დელეგატი დაუყოვნებლივ შეატყობინებს სამსაჯო განყოფილებას რომელიმე არბიტრის გამოუცხადებლობისა და მისი ჩანაცვლების აუცილებლობის შესახებ.
5. მსაჯი ვალდებულია წერილობით აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გაძევების შემთხვევები დროის მითითებით. მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევის შესახებ მსაჯმა დაუყოვნებლივ უნდა აცნობოს მატჩის დელეგატს. მატჩის შემდეგ, არბიტრი მატჩის ოფიციალურ ოქმში, დელეგატის თანდასწრებით მიუთითებს ინფორმაციას მატჩისას მომხდარი ნებისმიერი მნიშვნელოვანი მოვლენის შესახებ ინფორმაციას (მ.შ. სადისციპლინო დარღვევები)
6. მოთამაშის ტრავმის შემთხვევაში, არბიტრი აჩერებს შეხვედრას გონივრული ვადით, სანამ მოედანზე მყოფ მოთამაშეს დახმარებას აღმოუჩენს სსფა-ის მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი.
7. მატჩებზე მსაჯის მომსახურების თანხას იხდის სსფა.

17 მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი

1. ჩემპიონატის მატჩების უკეთ ორგანიზებისა და მატჩის მონაწილეთა უსაფრთხოების დაცვის მიზნით, ჩემპიონატის მატჩებზე ინიშნება დელეგატი და კოორდინატორი. დელეგატებს/კოორდინატორებს ნიშნავს სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი.
2. მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი პასუხისმგებელია მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებული საკითხების კონტროლზე. იგი უსაფრთხოების საკითხებზე თანამშრომლობს საზოგადოებრივი წესრიგის დაცვის წარმომადგენლებთან, სტადიონის დირექტორთან ან სტადიონის პასუხისმგებელ პირთან. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია აქტიური მონაწილეობა მიიღოს და გადაწყვიტოს მატჩის ჩატარებასთან

- დაკავშირებული ყველა საკითხი და ნებართვა გასცეს მატრის ჩატარების შესახებ. დელეგატი/კოორდინატორი, ასევე, ვალდებულია აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გამევეების შემთხვევები, გატანილი გოლები, განხორციელებული ცვლილებები, მატრის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევები. ფორსმაჟორული სიტუაციის გამო მატრის დაწყების ან დაწყებული მატრის შეწყვეტის საკითხს წყვეტს მატრის დელეგატი/კოორდინატორი, საშეჯიბრო კომიტეტთან შეთანხმებით.
3. საექვობის შემთხვევაში, დელეგატს/კოორდინატორს უფლება აქვს, მატრის მიმდინარეობისას მსაჯთან გადაამოწმოს მატრში ნაჩვენები ბარათების ადრესატების სისწორე.
 4. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია დაინიშნოს მატრის დაწყებისა და დასრულების დრო და აკონტროლოს თითოეული ტაიმის ხანგრძლივობა.
 5. თითოეული მატრის დასრულების შემდეგ, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია სათანადოდ შევსებული და მის მიერ ხელმოწერილი მატრის ოქმი ხელმოსაწერად გადასცეს მატრში მონაწილე გუნდების ოფიციალურ წარმომადგენლებს, მსაჯებს, ექიმსა და უსაფრთხოების დაცვის თანამშრომელს. რომელიმე გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ადგილზე არყოფნის შემთხვევაში, მატრის ოქმს ხელს აწერს გუნდის კაპიტანი.
 6. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტანის მიერ მატრის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმის შემთხვევაში, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია ოქმში აღნიშნოს უარის თქმის მიზეზი.
 7. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტანის მიერ მატრის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმა, ეჭვქვეშ არ აყენებს მატრის ოქმში შეტანილი მონაცემების სანდოობას.
 8. ერთ მატრზე რამდენიმე დელეგატის/კოორდინატორის დასწრების შემთხვევაში, მატრის ოქმზე ხელმოწერა სავალდებულოა ნებისმიერი ერთი დელეგატისათვის/კოორდინატორისათვის.
 9. სათანადოდ შევსებულ და ხელმოწერილ ოქმებში ცვლილებების შეტანა დაუშვებელია.

18 სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები

1. რეგიონულ ეტაპზე მონაწილე თითოეული მასპინძელი გუნდი ან მუნიციპალიტეტი ვალდებულია ჰყავდეს ექიმი რეგიონული ეტაპის საშინაო მატრებზე. საჭიროების შემთხვევაში, გამოძახებული იქნება სასწრაფო დახმარების ეკიპაჟი.
2. გუნდის წარმომადგენელი ვალდებულია გუნდის განაცხადში შეიყვანოს მოთამაშე, რომელსაც აქვს ჩემპიონატში მონაწილეობისათვის შესაბამისი ჯანმრთელობის მდგომარეობა და ფიზიკური მომზადება. ფეხბურთელების ჯანმრთელობის მდგომარეობაზე პასუხისმგებელია გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი.
3. თითოეული გუნდი და გუნდის გულშემატკივარი ვალდებულია მატრის მსვლელობისას დაიცვას უსაფრთხოების წესები; არ ჩაერთოს და არ შეუწყოს ხელი არეულობასა და კონფლიქტს. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დამრღვევი პირის ან/და გუნდის პასუხისმგებლობას განსაზღვრავს სსფა-ს სადისციპლინო ორგანო სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს.

4. რეგიონული ეტაპის მატჩების მიმდინარეობისას უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს მასპინძელი გუნდის ან მუნიციპალიტეტის მიერ დაქირავებული დაცვის სამსახური ან საპატრულო პოლიცია. საჭიროების შემთხვევაში გამოძახებული იქნება საპატრულო პოლიციის დამატებითი ეკიპაჟები.

19 დაჯილდოება

თითოეული რეგიონული ლიგის გამარჯვებულ გუნდს ენიჭება ჩემპიონის ტიტული. გუნდი ჯილდოვდება გარდამავალი თასით და გუნდის ყველა მოთამაშე, მეორე ადგილოსან გუნდთან ერთად, იღებს მედალს. ჯილდოვდება თითოეული ლიგის ბომბარდირი, სიმბოლური პრიზით.

20 გაუთვალისწინებელი შემთხვევები

გაუთვალისწინებელი შემთხვევების დროს სსფა-ს უფლება აქვს მიიღოს შესაბამისი გადაწყვეტილება, გონივრული დასაბუთების საფუძველზე, ნებისმიერ რელევანტურ საკითხთან მიმართებით.

21 დასკვნითი დებულებები

თითოეული გუნდი, წარმომადგენლის მიერ ამ დებულების გაცნობით ცნობს და ემორჩილება დებულების ნორმებს, იღებს პასუხისმგებლობას მათ შესრულებაზე და შეუსრულებლობის შემთხვევაში ექვემდებარება სსფა-ს მიერ დადგენილ სანქციებს.

სსფა ემიჯნება ნებისმიერი სახის დისკრიმინაციას. „კროკობეთ მოყვარულთა ლიგა 2024“-ის, მათ შორის რეგიონული ეტაპის ფარგლებში გამართულ ნებისმიერ მატჩში დაფიქსირებული დისკრიმინაციის შემთხვევაში, მოთამაშე დაისჯება ჩემპიონატიდან მოკვეთით, ხოლო გუნდი, ქულების დაკლებით. შესაბამის გადაწყვეტილებას მიიღებს სადისციპლინო კომიტეტი. დისკრიმინირებულ პირს შეუძლია გამოიყენოს შესაბამისი საჯარო სამართლებრივი ბერკეტები.

დებულება ძალაში შედის 2024 წლის 1 ივლისიდან.



საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის გამგეობა

დანართი 1. სატრანსფერო ფურცელი

თარიღი: __/__/____

ფებხურთელი	
სახელი, გვარი	
პირადი ნომერი	
დაბადების თარიღი	
ტელეფონი	
ნომერი მაისურზე	

ყოფილი გუნდი	
სახელწოდება	
საიდენტიფიკაციო ნომერი	
წარმომადგენელი	
ტელეფონი	
ელ-ფოსტა	

ახალი გუნდი	
სახელწოდება	
საიდენტიფიკაციო ნომერი	
წარმომადგენელი	
ტელეფონი	
ელ-ფოსტა	

/-----/
(ყოფილი გუნდი)

/-----/
(ახალი გუნდი)

დანართი 2. თავისუფალი ფეხბურთელის დამატების შესახებ

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციას

სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდის

გაცნობებთ, რომ გუნდის შემადგენლობაში ვიმატებთ (თავისუფალი) ფეხბურთელს რომელიც იასპარეზებს -----ნომრიანი მაისურით.

ფეხბურთელი	
სახელი, გვარი	
პირადი ნომერი	
დაბადების თარიღი	
ტელეფონი	
სტატუსი	

გუნდი	
სახელწოდება	
საიდენტიფიკაციო ნომერი	
წარმომადგენელი	
ტელ:	
ელ-ფოსტა	

//.
(გუნდი)

//.
(თარიღი)