

# მოყვარულთა ლიგა 2023

2023 წლის ფინალური ეტაპი



# საშეჯიბრო დებულება

2023

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია

მისამართი: 0160, პეტიონის ქ. 34, თბილისი, საქართველო

ტელეფონი: 593 34 54 77

ელ-ფოსტა: [info@gafa.ge](mailto:info@gafa.ge)

## სარჩევი

<b>1</b>	მიზანი.....	<b>3</b>
<b>2</b>	მოქმედების სფერო .....	<b>3</b>
<b>3</b>	მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები.....	<b>3</b>
<b>4</b>	მოქმედების დრო.....	<b>4</b>
<b>5</b>	განმარტებები.....	<b>5</b>
<b>6</b>	ჩემპიონატის ორგანიზატორი.....	<b>5</b>
<b>7</b>	ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება.....	<b>7</b>
<b>8</b>	ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა .....	<b>8</b>
<b>9</b>	ჩემპიონატის ჩატარების პირობები .....	<b>9</b>
<b>10</b>	მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში .....	<b>9</b>
<b>11</b>	სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება .....	<b>10</b>
<b>12</b>	სათამაშო ფორმის ფერი .....	<b>10</b>
<b>13</b>	უსაფრთხო ეკიპირება.....	<b>11</b>
<b>14</b>	სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა.....	<b>11</b>
<b>15</b>	ფინალური ეტაპის ჩატარების ადგილი .....	<b>12</b>
<b>16</b>	მსაჯობა .....	<b>12</b>
<b>17</b>	მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი .....	<b>13</b>
<b>18</b>	სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები .....	<b>15</b>
	დანართი 1. თავისუფალი აგენტის სტატუსის მქონე ფეხბურთელის დამატების შესახებ .....	<b>15</b>

## საშეჯიბრო დებულება

წინამდებარე დებულება მიღებულია და დამტკიცებულია საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის (სსფა) გამგეობის მიერ, ორგანიზაციის წესდების მე-5 და მე-7 მუხლების შესაბამისად.

1

მიზანი

„მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის, მათ შორის, ფინალური ეტაპის (შემდგომში დებულების ტექსტი - ჩემპიონატი) მიზანია:

- ა. ფეხბურთის მასობრიობის განვითარებადი ზრდა;
  - ბ. ფეხბურთის შემდგომ განვითარება და პოპულარიზაცია;
  - გ. ჯანსაღი და სპორტული ცხოვრების წესის დამკვიდრება და პოპულარიზაცია საზოგადოებაში;
  - დ. სტაბილური, ყოველწლიური სამოყვარულო საფეხბურთო ლიგების განვითარება და პოპულარიზაცია;
  - ე. ნიჭიერი ახალგაზრდა ფეხბურთელების აღმოჩენა;
  - ვ. სპორტული ინფრასტრუქტურის აღდგენა, ამოქმედება და განვითარება, თბილისის მასშტაბით;
  - ზ. ვეტერანი ფეხბურთელების დაბრუნება სპორტში;
  - თ. დამწყები მწვრთნელებისა და მსაჯების პროფესიული განვითარების ხელშეწყობა;
  - ი. UEFA REGIONS' CUP-ის მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა და მომზადება;
  - კ. საქართველოს დავით ყიფაიანის თასზე მონაწილე გუნდის კანდიდატების შერჩევა და მომზადება;
  - ლ. სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბების (ბავშვთა გუნდების ჩართულობით) ჩამოყალიბება და განვითარება;
  - მ. სამოყვარულო ფეხბურთის მასშტაბური განვითარების ხელშეწყობა;
  - ნ. მოყვარულთა ლიგისა და, ზოგადად, მასობრივი სპორტის პრინციპებისა და ღირებულებების დანერგვა და პოპულარიზაცია;
  - ო. მასობრივი ფეხბურთის და, ზოგადად, ფეხბურთის, როგორც სპორტის სახეობის პრესტიჟის პრაღლივება საზოგადოებასთან სწორი კომუნიკაციისა და მაღალი ხარისხის გაშუქების უზრუნველყოფით;
  - პ. მოყვარულთა ლიგის სადისციპლინო ორგანოს განვითარება.
  - ჟ. მოყვარულთა ლიგის 2023 წლის სეზონის გამარჯვებული გუნდის გამოვლენა.

2

## მოქმედების სფერო

დებულების მოქმედება ვრცელდება სსფა-ის მიერ მოყვარულთა ლიგა 2023-ის ეგიდით ორგანიზებულ ფინალური ეტაპის მატჩებზე.

3

მოქმედების სფერო - ფიზიკური და იურიდიული პირები

წინამდებარე დებულება ვრცელდება შემდეგ პირებზე:

- კლუბებზე / გუნდებზე;
  - ოფიციალურ წარმომადგენლებზე;
  - ფეხბურთელებზე;

- მატჩის ოფიციალურ პირებზე;
  - გულშემატკივრებზე / მაყურებლებზე;
  - სსფა-ის მიერ ავტორიზებულ პირებზე, კერძოდ, იმ პირებზე, რომლებიც სსფა-ის ავტორიზებულები, ლიცენზირებულები ან/და დროებით დაქირავებულნი არიან სსფა-ის მიერ.

## **4** მოქმედების დრო

■ საქართველოს და გამოიყენება იმ ფაქტების მიმართ, რომელებიც წარმოიშვა ძისი ძალაით წინამდებარე დებულება გამოიყენება შესვლის შემდეგ, 2023 წლის ფინალური ეტაპის დასრულებამდე.

**5** განმარტებები

1. სსფა - საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია.
  2. სფფ - საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია.
  3. FIFA - საფეხბურთო ასოციაციათა საერთაშორისო ფედერაცია.
  4. UEFA - ევროპის საფეხბურთო ასოციაციათა კავშირი.
  5. მატჩის დაწყებამდე პერიოდი - დრო გუნდების სტადიონზე გამოცხადებიდან მთავარი მსაჯის საწყის სასტურენამდე.
  6. მატჩის შემდგომი პერიოდი - დრო მთავარი მსაჯის საბოლოო სასტურენიდან გუნდების მიერ სტადიონის ტერიტორიის დატოვებამდე.
  7. მატჩის მიმდინარეობა - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებების შესაბამისად საფეხბურთო მატჩისთვის განსაზღვრული დრო, კერძოდ, დრო მთავარი მსაჯის საწყის და საბოლოო სასტურენებს შორის.
  8. ფეხბურთელი - სსფა-ის ორგანიზებით გამართული ჩემპიონატის მონაწილე სამოყვარულო ფეხბურთელი კლუბის/გუნდის შეამდეგნლობაში სსფა-ის საშეჯიბრო დებულებებით განსაზღვრული წესების დაცვით რეგისტრირებული პირი
  9. ოფიციალური წარმომადგენლები - კლუბის/გუნდის წარმომადგენელი ნებისმიერი პირი, ოფიციალური წარმომადგენლები - კლუბის/გუნდის წარმომადგენელი ნებისმიერი პირი, მატჩის ფეხბურთელების გამოკლებით, რომელიც ასრულებს ფეხბურთთან დაკავშირებულ საქმიანობას განურჩევლად მისი თანამდებობისა, როლისა (ადმინისტრაციული, სპორტული ან სხვა) ან/და განვითარებისა; მათ შორის, მენეჯერები, მწვრთნელები და დამხმარე პერსონალი საქმიანობის ხანგრძლივობისა; მათ შორის, მენეჯერები, მწვრთნელები და დამხმარე პერსონალი არიან ოფიციალური წარმომადგენლები.
  10. მატჩის ოფიციალური პირი - მთვარი მსაჯი, მთავარი მსაჯის ასისტენტები, მეოთხე მსაჯი, მატჩის დელეგატი, კოორდინატორი, მსაჯთა დამკვირვებელი (კომისარი), უსაფრთხოებაზე ან/და დამედიცინო დახმარებაზე პასუხისმგებელი პირი და სსფა-ის მიერ სპეციალურად დანიშნული სამედიცინო დახმარებაზე პასუხისმგებელი პირი და სსფა-ის მიერ სპეციალურად დანიშნული სამედიცინო დახმარებაზე პასუხისმგებლობა ეკისრება მატჩის ორგანიზებასთან ნებისმიერი სხვა პირი, რომელსაც პასუხისმგებლობა ეკისრება მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებით.
  11. სსფა-ის რეგულაციები - სსფა-ის საშეჯიბრო დებულება, სადისციპლინო კოდექსი, ბრძანებები, გამგეობის გადაწყვეტილებები, სხვა დებულებები და დამატებითი რეგულაციები, ასევე, ფეხბურთის გამგეობის გადაწყვეტილებები, სხვა დებულებები და დამატებითი რეგულაციები, ასევე, ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციის საბჭოს (IFAB) მიერ მიღებული თამაშის წესები (Laws of the Game).
  12. ჩემპიონატი - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ლიგის ან/და თასის სისტემით გამართული სამოყვარულო საფეხბურთო ტურნირი.
  13. მატჩი - სსფა-ის მიერ ორგანიზებული ჩემპიონატის საფეხბურთო შეჯიბრი ორ სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდის შორის.
  14. სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი - საფეხბურთო გუნდი, რომელიც მონაწილეობას იღებს საფეხბურთო სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ ორგანიზებულ ოფიციალურ საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ ორგანიზებულ ოფიციალურ

- ჩემპიონატებში, რეგისტრირებულია სსფა-ის გუნდების რეესტრში და არ არის რეგისტრირებული იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
15. **სამოყვარულო საფეხბურთო კლუბი** - სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი, რომელიც რეგისტრირებულია იურიდიულ პირად საქართველოს კანონმდებლობის შესაბამისად.
16. **ტექნიკური ზონა** - საფეხბურთო მოედნის კონკრეტული ნაწილი, რომელიც გამოყოფილია ფეხბურთელებისა და გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლებისათვის.
17. **მაყურებელი / გულშემატკივარი** / ტექნიკური ზონა - პირი, რომელიც არ არის ფეხბურთელი, ოფიციალური მატჩის ასოციაციის წარმომადგენელი, მატჩის ოფიციალური წარმომადგენელი, მატჩის ესტრება მაყურებლისთვის / წარმომადგენელი, მატჩის ოფიციალური წარმომადგენელი, მატჩის ესტრება მაყურებლისთვის / გულშემატკივრისთვის სპეციალურად გამოყოფილი ადგილიდან.
18. **კომერციული უფლებები:** წებისმიერი და ყველა კომერციული უფლება და შესაძლებლობები კომერციული უფლებები: წებისმიერი და ყველა კომერციული უფლება და შესაძლებლობები, ჩემპიონატში და მასთან მიმართებით (გულისხმობს ყველა მატჩს), მათ შორის მედიის უფლებები, მარკეტინგის უფლებები და მონაცემთა უფლებები;

## 6

### ჩემპიონატის ორგანიზატორი

1. 2023 წლის ფინალურ ეტაპს ხელმძღვანელობს და ორგანიზებას უწევს საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაცია (შემდგომში - სსფა) და საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია (შემდგომში - სფფა).
2. 2023 წლის ფინალური ეტაპის პარტნიორია ქართული ფეხბურთის განვითარების ფონდი და ადგილობრივი მუნიციპალიტეტები.
3. ჩემპიონატში მონაწილეობენ საქართველოს სხვადასხვა ქალაქებისა მუნიციპალიტეტების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები, რომლებიც ემორჩილებიან IFAB-ის (ფეხბურთის საერთაშორისო ასოციაციების საბჭო) მიერ დადგენილ თამაშის წესებს და ექვემდებარებიან ამ გადაწყვეტილებებს, ასევე, ითვალისწინებენ სამართლიანი თამაშის (FAIR PLAY) წესებს.
4. ფინალური ეტაპის კალენდარი წარმოადგენს სსფა-ს საკუთრებას. სსფა-ს შეუძლია არსებული კალენდარის გამოყენება სარეკლამო, კომერციული და სხვა მიზნით. მატჩების განრიგი და დრო განისაზღვრება სსფა-ს მიერ დამტკიცებული კალენდრის მიხედვით.
5. საფეხბურთო მოედნებზე, სადაც ჩატარდება ფინალური ეტაპის მატჩები, სარეკლამო დაფის განთავსება და წებისმიერი სხვა სახის სარეკლამო აქტივობის განხორციელება შესაძლებელია მხოლოდ სსფა-ს თანხმობით და აღნიშნული აქტივობებიდან განთავსებით მატერიალურ სარგებელს იღებს მხოლოდ სსფა. სარეკლამო მომსახურების საფასურს ყოველ კონკრეტულ შემთხვევაში განსაზღვრავს სსფა.

## 7

### ჩემპიონატში მონაწილეობის უფლება

1. ფინალურ ეტაპზე მონაწილეობის უფლება აქვთ საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტისა და თვითმმართველი ქალაქის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდებს/კლუბებს, რეგიონული და ტბილისის ლიგების მიხედვით შესაბამისი საშეჯიბრო წარმატების გათვალისწინებით.
2. ჩემპიონატში მონაწილეობის მსურველმა გუნდებმა/კლუბებმა სსფა-ს მიერ დადგენილ ვადებში უნდა წარმოადგინონ შემდეგი სახის დოკუმენტაცია:
  - არანაკლებ 20 (ოცი) და არაუმეტეს 40 (ორმოცი) ფეხბურთელით (მინიმუმ ორი მეკარე) დაკომპლექტებული გუნდის განაცხადი ელექტრონული ფორმით, ელ-ფოსტაზე [info@gafa.ge](mailto:info@gafa.ge) განაცხადის ფორმა გუნდს მიეწოდება საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციის მიერ, მოთხოვნის შესაბამისად;
  - მოთამაშეთა პირადობის დამადასტურებელი მოწმობების ასლები;



ლიგა) ბოლო მატჩში. გამონაკლისის სახით, მოყვარულთა ლიგის ფინალური ეტაპის განაცხადში შესაძლებელია ორი ადამიანის, თავისუფალი აგენტის სტატუსის მოთამაშის დამატება. შესაძლებელია თავისუფალი მოთამაშის დამატებისათვის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის თითოეული მოთამაშის დამატებისათვის სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდი წინასწარ იხდის დადგენილ თანხას - 50 (ორმოცდაათი) ლარს და ოფიციალურად არეგისტრირებს ფეხბურთელს განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს მიღლოს მონაწილეობა მატჩებში. განაცხადში. მხოლოდ ამის შემდეგ ეძლევა უფლება მოთამაშეს, რომელიც 2023 წლის სეზონის 14.თავისუფალი აგენტის სტატუსი გულისხმობს მოთამაშეს, რომელიც 2023 წლის სეზონის მიმდინარეობისას არც ერთ გუნდში ყოფილა რეგისტრირებული.

15.ჩემპიონატში მონაწილეობის მსურველი გუნდების რეგისტრაციის ბოლო ვადაა 2023 წლის 21 ნოემბერი. აღნიშნული თარიღის შემდეგ განაცხადში ცვლილება ვერ განხორციელდება.

16.ასოციაციის მიერ ფინალური ეტაპის მონაწილე თითოეულ სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდს, მათ მიერ მითითებულ ელექტრონული ფოსტის მისამართზე გაეგზავნება შესაბამის ფორმაში არსებული საბოლოო განაცხადი, რომლის მიხედვითაც გუნდი იასპარეზებს ფინალურ ეტაპზე. თუ განაცხადში ფიქსირდება ხარვეზი, გუნდი ვალდებულია დაუყოვნებლივ, ფინალური ეტაპის დაწყებამდე მიუთითოს აღნიშნული. სხვა შემთხვევაში, განაცხადი ჩაითვლება დადასტურებულად.

## 8

### ჩემპიონატის ჩატარების სისტემა

- ფინალური ეტაპი დაიწყება 2023 წლის 25 ნოემბერს და გაგრძელდება 2023 წლის 17 დეკემბრის ჩათვლით.
- ფინალურ ეტაპზე მონაწილე გუნდები მატჩებს გამართავენ სსფა-ს მიერ ჩატარებული კენჭისყრის საფუძველზე, რომლის მიხედვითაც შეიქმნება ფინალური ეტაპის სათასო ბადე.
- ფინალურ ეტაპზე მონაწილეობას იღებს საქართველოს სხვადასხვა მუნიციპალიტეტებისა და თვითმმართველი ქალაქების სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდები, ტერიტორიულობის პრინციპით, დასავლეთ და აღმოსავლეთ საქართველოს ზონებში, 8-8 გუნდი.
- ფინალურ ეტაპზე მოთამაშეებზე იმოქმედებს რეგიონულ ან თბილისის ლიგაში მიღებული დისკვალიფიკაცია პირდაპირი წითელი ბარათით ან მინიჭებული სადისციპლინო ორგანოს მიერ.
- ფინალურ ეტაპზე ჩემპიონატის მონაწილე გუნდები მატჩებს გამართავენ ოლიმპიური სისტემით, 1 (ერთი) წრედ კენჭისყრის საფუძველზე, რომელსაც ჩატარებს სსფა. მატჩის გამარჯვებული გუნდი ასპარეზობას გააგრძელებს მომდევნო ეტაპზე, ხოლო დამარცხებული გუნდი გამოეთიშება ჩემპიონატს.
- ფინალური ეტაპის ზონებში გამარჯვებული გუნდები ერთმანეთს დაუპირისპირდებიან „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის ფინალში. ფინალში გასული გუნდების ფეხბურთელებს უჯრებათ ფინალამდე მიღებული ყვითელი ბარათები.
- ფინალში გამარჯვებული გუნდი ხდება „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის გამარჯვებული.
- ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდებს ტრანსპორტირებითა და სათამაშო ფორმით უზრუნველყოფენ შესაბამისი მუნიციპალიტეტები. აღნიშნული, შესაძლოა განხორციელდეს თავად გუნდის მიერ, შესაძლებლობის შემთხვევაში და მუნიციპალიტეტთან შეთანხმებით.
- ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდები არიან:

  - დასავლეთ საქართველოს ზონა: აჭარის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული და მეორეადგილოსანი გუნდები - იბერია (ბათუმი) და ბარათაული (შუახევი); იმერეთის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული, მეორეადგილოსანი და ფინალური ეტაპის ფლეი-ოფში გამარჯვებული გუნდი - წყალტუბო (წყალტუბო), იანეთი (სამტრედია) და საჩხერე (საჩხერე); სამეგრელოს რეგიონული ლიგის გამარჯვებული, მეორეადგილოსანი და ფინალური ეტაპის ფლეი-ოფში გამარჯვებული გუნდი - ჭაბონამა (ფოთი), მეგრი (ზუგდიდი) და ჭალე (ხობი).
  - აღმოსავლეთ საქართველოს ზონა - თბილისის ლიგა 1-ის პირველი, მეორე და მესამე

ადგილოსნები - გრასრუტი, ბასა, ვაკე; თბილისის ლიგა 2-ისა და ფინალური ეტაპის ფლეი-ოფის გამარჯვებული - ქომაგები; ქვემო ქართლის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული - მანგლისი გამარჯვებული - ქომაგები; ქვემო ქართლის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული - ზემო ენთელი (თეთრიწყარო); სამცხე-ჯავახეთის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული - ზემო ენთელი (თეთრიწყარო); კახეთის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული - ჯერ ფიტი (საგარეჯო); მცხეთა-ადგიგენი; კახეთის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული - ჯერ ფიტი (საგარეჯო); მცხეთა-მთიანეთისა და შიდა ქართლის რეგიონული ლიგის გამარჯვებული - დურუ (ხაშური).

## 9

### ჩემპიონატის ჩატარების პირობები

1. ჩემპიონატის კალენდარი დგება სსფა-ს მიერ ჩატარებული კენჭისყრის საფუძველზე. მატჩები გაიმართება მცოცავი გრაფიკით, მირითადად, შაბათსა და კვირას - სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი განსაზღვრავს დღეებს მატჩების გასამართად, რაც კლუბებისათვის წინასწარ გახდება ცნობილი და ისინი ვალდებული იქნებიან მიიღონ მონაწილეობა ჩანიშნულ შეხვედრებში.
2. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენელი ვალდებულია მატჩის დაწყებამდე 20 (ოცი) წუთით ადრე მატჩის ოფიციალურ პირს წარუდგინოს კონკრეტული მატჩის განაცხადში შევგანილი მოთამაშეები.
3. ჩემპიონატის მატჩის დაწყებამდე, თითოეული გუნდი ვალდებულია მატჩის დელეგატს წარუდგინოს გუნდის განაცხადში მყოფი ფეხბურთელების პირადობის მოწმობები (ან პირადობის მოწმობის ასლი).
4. მოედნიდან გაძევებულ მოთამაშესა და მწვრთნელს სათადარიგო ფეხბურთელებისთვის განკუთვნილ ტექნიკურ ზონაში ყოფნა ეკრალება და უნდა გადაინაცვლოს ტრიბუნაზე.
5. თითოეული გუნდის მირითად შემადგენლობაში უნდა იყოს მინიმუმ 7 ფეხბურთელი. თუ მატჩის დაწყების დროს რომელიმე გუნდის შემადგენლობაში არ იქნება განაცხადში მყოფი სულ მცირე 7 ფეხბურთელი, თამაში არ დაიწყება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3 (მეორე გუნდის მოგება) და დაეკისრება ფულადი სანქცია სსფა-ს სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად. თუ ერთი გუნდის შემადგენლობაში 11-ზე ნაკლები მოთამაშია, ხოლო მეორეში - 11 ან მეტი, მეორე გუნდმა თამაში უნდა დაიწყოს 11 ფეხბურთელით.
6. თუ რომელიმე გუნდი თამაშის მიმდინარეობისას სხვადასხვა მიზეზით მოედანზე დარჩება 7-ზე ნაკლები მოთამაშით - თამაში შეწყდება. საკითხი განსახილველად გადაეცემა სსფა-ს.
7. თუ გუნდების სათამაშო ფორმები მსგავსია, საკითხი, თუ რომელი გუნდი გამოიყენებს ფერის განმასხვავებელ გადასაცმელს, გადაწყდება კენჭისყრით.
8. ფინალური ეტაპის მატჩებში არ არის განსაზღვრული ცვლილების რაოდენობის ლიმიტი, თუმცა, ცვლილების განხორციელება (მატჩის შეჩერება და შესაბამისი პროცედურა) შესაძლებელია მხოლოდ ოთხჯერ, მატჩის მიმდინარეობისას, რაც არ გულისხმობს შესვენების დროს პირველ და მეორე ტაიმს შორის. შეცვლილი მოთამაშის მოედანზე დაბრუნება დაუშვებელია.
9. სათადარიგო მოთამაშეთა მოთელვა უნდა ხდებოდეს მთავარი მსაჯის მიერ მითითებულ ადგილზე.
10. თამაშის დროს, სათამაშო კარის უკან, შესაბამის ადგილას დგომის უფლება აქვთ მხოლოდ ფოტოკორეჟსპონდენტებს, ტელეოპერატორებს და ბურთის მომწოდებელ პირებს.
11. დელეგატი და მსაჯი ვალდებული არიან მატჩის დაწყებამდე 10 წუთით ადრე ჩაატარონ თათბირი, რომელშიც მონაწილეობას მიიღებენ ორივე გუნდის წარმომადგენლები.
12. მატჩის დაწყებისა და დამთავრების შემდეგ მოთამაშეები ვალდებული არიან, ხელი ჩამოართვან ერთმანეთსა და მსაჯებს და დაემშვიდობონ მაყურებელს.
13. ჩემპიონატის მსვლელობისას, ფინალურ ეტაპზე მოთამაშე 2 (ორი) ყვითელი ბარათის სხვადასხვა მატჩში მიღების შემთხვევაში გამოტოვებს ერთ მატჩს, წითელი ბარათის მიღების შემთხვევაში, ასევე, ერთ მატჩს, ხოლო განსაკუთრებულ შემთხვევაში, სადისციპლინო კომიტეტი

იმსჯელებს და დაადგენს დისკვალიფიკაციის სახესა და ვადას. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს.

14. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც იმ გუნდის, რომლის განაცხადშიც იმყოფება აღნიშნული ფეხბურთელი, ტექნიკური წაგებით დასრულდება, ამ ფეხბურთელის დისკვალიფიკაცია გადავა მომდევნო მატჩზე. თუ დისკვალიფიცირებული ფეხბურთელი ტოვებს მატჩს, რომელიც მოწინააღმდეგე გუნდის ტექნიკური წაგებით დასრულდება, მას დისკვალიფიკაცია მოხდილად ჩაეთვლება.
15. თუ შეწყვეტილი მატჩის ოქმში მყოფი მოთამაშე ან მწვრთნელი, შეწყვეტილი მატჩის გაგრძელებამდე, სხვა მატჩში მიიღებს დისკვალიფიკაციას, მას აქვს განახლებულ (შეწყვეტილ) მატჩში მონაწილეობის უფლება, ხოლო დისკვალიფიკაცია გადავა მომდევნო მატჩ(ებ)ზე.
16. თუ მატჩი შეწყდა განაცხადში მყოფი პირის (ფეხბურთელის, მწვრთნელის ან ოფიციალური წარმომადგენლის) მიერ, მატჩის მსაჯ(ებ)ის ჯანმრთელობის განზრახ დაზიანების ან ფიზიკური შეურაცხყოფის გამო, რის შემდეგაც შეუძლებელია მსაჯ(ებ)ის მიერ აღნიშნული მატჩის გაგრძელება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3. დამრღვევი პირის გამოცხადება, გუნდს ჩაეთვლება ტექნიკური წაგება - ანგარიშით 0-3. დამრღვევი პირის გადისკვალიფიკაციის რაოდენობაზე და ვადაზე დამატებით იმსჯელებს სსფა-ს სადისციპლინო კომიტეტი სადისციპლინო კოდექსის საფუძველზე.
17. „თბილისის ლიგა 1“-ში „თბილისის ლიგა 2“-ში და რეგიონულ ლიგებში მიღებული ბარათები არ მოქმედებს „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის ფინალურ ეტაპზე.
18. დაუშვებელია უკვე რეგისტრირებული გუნდის სახელისა და ლოგოს შეცვლა ჩემპიონატის მიმდინარეობისას, ნებისმიერ ეტაპზე. თუ გუნდი შეიცვლის სათამაშო ფორმას, აღნიშნულის შესახებ, წინასწარ, წერილობით უნდა აცნობოს საშეჯიბრო კომიტეტს და მიიღოს თანხმობა.
19. მატჩის მთავარი მსაჯი ვალდებულია თითოეულ ტაიმს დაამატოს გონივრული დრო მატჩის მიმდინარეობის სხვადასხვა მიზეზით შეფერხების შემთხვევაში.
20. ჩემპიონატის ფინალურ ეტაპზე, თუ მატჩის ძირითადი დრო ფრედ დასრულდა, გამარჯვებულის გამოსავლენად დაინიშნება 11 მეტრიანი დარტყმების სერია.
21. მატჩის დაწყების დრო შეიძლება შეიცვალოს მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მატჩის დაწყება ჭიანურდება სტადიონის ტექნიკური გაუმართაობის ან სსფა-სგან დამოუკიდებელი სხვა ობიექტური მიზეზის გამო.
22. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება სსფა-ს მიერ შეორჩეული საფეხბურთო ბურთებით.
23. ფინალური ეტაპის მატჩის თითოეული ტაიმი გრძელდება 45 (ორმოცდახუთი) წუთი. ტაიმებს შორის შესვენება გრძელდება 10 (ათი) წუთი.
24. ჩემპიონატის მატჩები ჩატარდება IFAB-ის ფეხბურთის თამაშის წესების შესაბამისად.

## 10

### მოთამაშის რეგისტრაცია გუნდში

1. ფინალური ეტაპის განაცხადში მოთამაშეთა რეგისტრაციის წესები განისაზღვრება 7.13. მუხლის მიხედვით.
2. თავისუფალი ფეხბურთელის დამატების შემთხვევაში სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდმა სსფა-ს უნდა წარუდგინოს განცხადება ამ ფეხბურთელის დამატების შესახებ (იხ. დანართი 1).

## 11

### სათამაშო ფორმა - სავალდებულო ეკიპირება

1. ფეხბურთელის სავალდებულო ეკიპირება განისაზღვრება შემდეგი ნივთებით:
  - მაისური სახელოებით;
  - შორტი;

- გეტრი - სახვევი ან რაიმე მასალა, რომელიც გამოყენებულია ან ჩაცმულია გეტრის ზემოდან, უნდა იყოს გეტრის იმ ნაწილის ფერი, რომელზეც არის გამოყენებული ან რომელსაც ფარავს;
  - წვივსაფარი - დამზადებული უნდა იყოს შესაფერისი მასალისგან, რათა უზრუნველყოს საფუძვლიანი დაცვა და დაფარული უნდა იყოს გეტრით. წვივსაფრის გამოყენება სსფა-ის ეგიდით გამართულ ჩემპიონატებში სავალდებულო არ არის და ფეხბურთელებს შეუძლიათ მისი გამოყენება სურვილისამებრ;
  - ფეხსაცმელი (ე.წ. ბუცი ან დაბალ შიპებიანი ფეხსაცმელი).

2. მეკარეებს შეუძლიათ ჩაიცვან სპორტული შარვალი.

12

## სათამაშო ფორმის ფერი

- სათამაშო ფორმის ფერი**

  1. მატჩის მონაწილე ორივე გუნდმა უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ ერთმანეთისაგან და მსაჯებისაგან.
  2. ორივე მეკარემ უნდა ჩაიცვას ისეთი ფერის ფორმები, რაც განასხვავებს მათ სხვა ფეხბურთელებისაგან და მსაჯებისაგან.
  3. თუ ორი მეკარის ფორმა ერთნაირი ფერისაა და მათ არ გააჩნიათ სხვა მაისური, მსაჯმა უნდა დაიწყოს მატჩი.
  4. სათამაშო ფორმის შიდა მაისური უნდა იყოს ფორმის მაისურის სახელოს ძირითადი ფერის.
  5. სათამაშო ფორმის შიდა შორტი უნდა იყოს ფორმის შორტის ძირითადი ფერის ან შორტის ყველაზე ქვედა ნაწილის ფერის.
  6. ერთი და იმავე გუნდის ფეხბურთელებმა უნდა ჩაიცვან ერთნაირი ფერის ფორმები.

13

## უსაფრთხო ეკიპირება

1. მოცემული რეგულაციის მიზანია სამართლიანი თამაშის წესების შესაბამისად უზრუნველყოს თანაბარი მოპყრობა სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდების/კლუბების მიმართ.
  2. ფეხბურთელმა არ უნდა გამოიყენოს ისეთი ეკიპირება ან ჩაიცვას ისეთი რამ, რაც საფრთხეს შეუქმნის თავად ამ ფეხბურთელის ან/და მატჩის მონაწილე სხვა პირების ჯანმრთელობას და სიცოცხლეს. ყველანაირი სამკაულის ტარება აკრძალულია (ყელსაბამი, ბეჭედი, საყურე, სამაჯური, ტყავის სახვევი, რეზინის სახვევი და ა.შ.) და უნდა იყოს მოხსნილი. აკრძალულია სახვევის გამოყენება სამკაულის დასაფარად.
  3. ფეხბურთელების შემოწმება უნდა მოხდეს მატჩის დაწყებამდე, ხოლო სათადარიგო ფეხბურთელების - სათამაშო მოედანზე შესვლამდე. თუ ფეხბურთელი ატარებს ან იყენებს აკრძალულ/სახიფათო ეკიპირებას ან სამკაულს, მსაჯმა უნდა მოსთხოვოს ფეხბურთელს:
    - მოიხსნას ნივთი
    - დატოვოს სათამაშო მოედანი თამაშის მომდევნო გაჩერებისას, თუ მას არ შეუძლია ან არ სურს მოთხოვნის შესრულება. ასეთი ფეხბურთელი გუნდის მიერ უნდა იქნას შეცვლილი სხვა ფეხბურთელით. თუ გუნდის შეცვლების ლიმიტი ამოწურულია, გუნდი მოედანზე რჩება ერთი ნაკლები ფეხბურთელით.
  4. ფეხბურთელი, რომელიც უარს აცხადებს მოთხოვნის შესრულებაზე ან კვლავ ატარებს საგანს, უნდა იყოს გაფრთხილებული. თუ ფეხბურთელმა გაფრთხილების შემდეგაც არ შეასრულა მსაჯის მითითება, მსაჯს უფლება აქვს ასეთი ფეხბურთელი გააძევოს მოედნიდან.

## 14

### სათამაშო ფორმების უზრუნველყოფა

- ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდი ვალდებულია ჰქონდეს მინიმუმ ერთი სათამაშო ფორმა, რომლის მაისურის ზურგის მხარეს დატანილია ნომერი, ზომით არანაკლებ 15 სმ. მაისურზე ნომრები შეიძლება დატანილი იყოს 1-დან 99-ის ჩათვლით, ხოლო მაისურის მკერდზე, გულის მხარეს დატანილი უნდა იყოს გუნდის ლოგო.
- ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდის თითოეული სათამაშო ფორმის კომპლექტზე აკრძალულია ნებისმიერი სხვა ჩემპიონატის ლოგოს განთავსება, გარდა „მოყვარულთა ლიგა“-ს ლოგოსი.
- ამ მუხლის მე-2 პუნქტით განსაზღვრული პირობის შესასრულებლად ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდებს განესაზღვროს ვადა ჩემპიონატის დაწყებამდე არაუგვიანეს 2 კალენდარული დღისა. აღნიშნულ ვადაში მე-2 პუნქტით განსაზღვრული პირობის შეუსრულებლობის შემთხვევაში გუნდი/კლუბი სსფა-ის მიერ დაჯარიმდება 100 ლარით. ამ პუნქტით განსაზღვრული ვადის გახანგრძლივება დაუშვებელია. ასეთი სანქციის დასაწესებლად არ არის საჭირო სადისციპლინო ორგანოს გადაწყვეტილება და სანქციის დაკისრების შესახებ გადაწყვეტილებას იღებს სსფა-ის საშეჯიბრო კომიტეტი. აღნიშნული სანქცია საბოლოოა და არ საჩივრდება, ასევე, დაუშვებელია ასეთი სანქციის ოდენობის გაზრდა. სანქცია საბოლოოა და არ დაფარავს სსფა-ის მიერ დაკისრებულ სანქციას.
- ამ მუხლის მე-3 პუნქტით განსაზღვრული ჯარიმის გადახდის ვადაა 5 საამუშაო დღე. აღნიშნულ ვადაში ჯარიმის გადაუხდელობის შემთხვევაში დამრღვევ გუნდს/კლუბს შეუჩერდება გადაუხდელობის შესახებ იღებს სსფა-ის სამომხატველი წესებს.
- ამ მუხლის მე-4 პუნქტით განსაზღვრული ჯარიმის გადახდის ვადაა 5 საამუშაო დღე. აღნიშნულ წინა მხარეს დაიტანონ სპონსორის ლოგო ან/და სოციალური კამპანიის გამომხატველი ფრაზა, რომელიც არ ეწინააღმდეგება ამ ინსტრუქციით განსაზღვრულ წესებს.
- ფინალური ეტაპის მონაწილე გუნდებს/კლუბებს უფლება აქვთ სათამაშო ფორმაზე მაისურის კაპიტანის საჭირო სამკლაური. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდის კაპიტანი იქნება შეცვლილი, ატარონ კაპიტანის სამკლაური. იმ შემთხვევაში, თუ გუნდის კაპიტანი იქნება შეცვლილი, ტრავმის გამო ან სხვა მიზეზით დატოვებს მოედანს კაპიტანის სამკლაური გამევებული, ტრავმის გამო ან სხვა მიზეზით დატოვებს მოედანს კაპიტანის სამკლაური გადაუცემა გუნდის ვიცე-კაპიტანს. მატჩის დასრულებამდე, თითოეული გუნდიდან ერთი ფეხბურთელი მოედანზე აუცილებლად უნდა იყოს კაპიტანის სამკლაურით.

## 15

### ფინალური ეტაპის ჩატარების ადგილი

- „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის ფინალური ეტაპის მატჩებისათვის საფეხბურთო მოედნების მოწესრიგებას უზრუნველყოფს სსფა-ს და სფფ-ს მიერ წინასწარ განსაზღვრული ადგილობრივი მუნიციპალიტეტი ან თავად ორგანიზატორი მხარე.
- განსაკუთრებულ შემთხვევაში, ფინალური ეტაპის კალენდარული მატჩი შეიძლება გადატანილ იქნას სხვა სტადიონზე. სსფა ვალდებულია გუნდებს გონივრულ ვადაში აცნობოს აღნიშნული გარემოების შესახებ.
- მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი და მსაჯები ვალდებული არიან ყველა ღონე იხმარონ მატჩის ჩასატარებლად და ამის შესახებ აცნობონ სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტს. დაწყებული მატჩის შეწყვეტა და შემდგომში გაგრძელება შესაძლებელია მხოლოდ ფორსმაჟორული მდგომარეობისას (წყალდიდობა, დიდთოვლობა, ხანძარი, მიწისძვრა და სხვა ბუნებრივი მდგომარეობისას), მოვლენები) და გაუთვალისწინებელი შემთხვევებისას (საგანგებო მდგომარეობისას),

- რომლებიც მატჩის ორგანიზატორებისა და მონაწილეებისაგან დამოუკიდებლად ხდება.
4. თუ მატჩი შეწყდა 15.3. მუხლში განსაზღვრული მდგომარეობის გამო და მატჩის გაგრძელება მისი შეწყვეტის დღეს ვერ მოხერხდა, სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტის მიერ დაინიშნება მატჩის გაგრძელების თარიღი და ადგილი. განახლებული მატჩის (ანგარიში, სადისციპლინო სანქციები - წითელი და ყვითელი ბარათები ძალაშია) სათამაშო დროდ განისაზღვრება შეწყვეტილი მატჩის შეწყვეტიდან მატჩის დასრულებამდე დარჩენილი დრო. გაგრძელებულ მატჩში მონაწილეობის უფლება აქვთ, მხოლოდ შეწყვეტილი მატჩის ოქმში შეყვანილ მოთამაშებს.

## 16

### მსაჯობა

- ფინალური ეტაპის მატჩებს მოემსახურებიან საქართველოს ფეხბურთის ფედერაციის მიერ რეკომენდებული და დამტკიცებული მსაჯები. მსაჯობა ხორციელდება „FIFA“-ს წესების შესაბამისად.
- არბიტრთა ბრიგადა შედგება მთავარი და ორი ასისტენტი არბიტრისაგან. თითოეულ მატჩზე მსაჯთა ბრიგადას ნიშნავს სფფ-ის სამსაჯო განყოფილება, არბიტრთა არსებული რესურსის მიხედვით.
- მატჩზე მთავარი მსაჯის გამოუცხადებლობის ან მის მიერ მატჩის გაგრძელების შეუძლებლობის შემთხვევაში მის ფუნქციებს შეასრულებს პირველი ასისტენტი (გვერდითი) მსაჯი.
- მატჩის დელეგატი დაუყოვნებლივ შეატყობინებს სამსაჯო განყოფილებას რომელიმე არბიტრის გამოუცხადებლობისა და მისი ჩანაცვლების აუცილებლობის შესახებ.
- მსაჯი ვალდებულია წერილობით აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გამევების შემთხვევები დროის მითითებით. მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევის შესახებ მსაჯმა დაუყოვნებლივ უნდა აცნობოს მატჩის დელეგატს. მატჩის შემდეგ, არბიტრი მატჩის ოფიციალურ ოქმში, დელეგატის თანდასწრებით მიუთითებს ინფორმაციას მატჩისას მომხდარი ნებისმიერი მნიშვნელოვანი მოვლენის შესახებ ინფორმაციას (მ.შ. სადისციპლინო დარღვევები)
- მოთამაშის ტრავმის შემთხვევაში, არბიტრი აჩერებს შექვედრას გონივრული ვადით, სანამ მოედანზე მყოფ მოთამაშეს დახმარებას აღმოჩენს სსფა-ის მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი.
- მატჩზე მსაჯის მომსახურების თანხას იხდის სსფა.

## 17

### მატჩის დელეგატი და კოორდინატორი

- ჩემპიონატის მატჩების უკეთ ორგანიზებისა და მატჩის მონაწილეთა უსაფრთხოების დაცვის მიზნით, ჩემპიონატის მატჩებზე ინიშნება დელეგატი და კოორდინატორი. დელეგატებს/კოორდინატორებს ნიშნავს სსფა-ს საშეჯიბრო კომიტეტი.
- მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი პასუხისმგებელია მატჩის ორგანიზებასთან დაკავშირებული საკითხების კონტროლზე. იგი უსაფრთხოების საკითხებზე თანამშრომლობს საზოგადოებრივი წესრიგის დაცვის წარმომადგენლებთან, სტადიონის დირექტორთან ან სტადიონის პასუხისმგებელ პირთან. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია აქტიური მონაწილეობა მიიღოს და გადაწყვიტოს მატჩის ჩატარებასთან დაკავშირებული ყველა საკითხი და ნებართვა გასცეს მატჩის ჩატარების შესახებ. დელეგატი/კოორდინატორი, ასევე, ვალდებულია აღნიშნოს მოთამაშეთა გაფრთხილების და მინდვრიდან გამევების შემთხვევები, გატანილი გოლები, განხორციელებული ცვლილებები, მატჩის დროს მომხდარი საგანგებო შემთხვევები. ფორსმაჟორული სიტუაციის გამო მატჩის დაწყების ან დაწყებული მატჩის

- შეწყვეტის საკითხს წყვეტს მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი, საშეჯიბრო კომიტეტთან შეთანხმებით.
3. საეჭვოობის შემთხვევაში, დელეგატი/კოორდინატორს უფლება აქვს, მატჩის მიმდინარეობისას მსაჯთან გადაამოწმოს მატჩში ჩატვენები ბარათების ადრესატების სისწორე.
  4. დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია დაინიშნოს მატჩის დაწყებისა და დასრულების დრო და აკონტროლოს თითოეული ტაიმის ხანგრძლივობა.
  5. თითოეული მატჩის დასრულების შემდეგ, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია სათანადოდ შევსებული და მის მიერ ხელმოწერილი მატჩის ოქმი ხელმოსაწერად გადასცეს მატჩში მონაწილე გუნდების ოფიციალურ წარმომადგენლებს, მსაჯებს, ექიმსა და უსაფრთხოების დაცვის თანამშრომელს. რომელიმე გუნდის ოფიციალურ წარმომადგენლის ადგილზე არყოფნის შემთხვევაში, მატჩის ოქმს ხელს აწერს გუნდის კაპიტანი.
  6. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტნის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმის შემთხვევაში, დელეგატი/კოორდინატორი ვალდებულია ოქმში აღნიშნოს უარის თქმის მიზეზი.
  7. გუნდის ოფიციალური წარმომადგენლის ან კაპიტნის მიერ მატჩის ოქმის ხელმოწერაზე უარის თქმა ეჭვევეშ არ აყენებს მატჩის ოქმში შეტანილი მონაცემების სანდოობას.
  8. ერთ მატჩზე რამდენიმე დელეგატის/კოორდინატორის დასწრების შემთხვევაში, მატჩის ოქმზე ხელმოწერა სავალდებულოა ყველა დელეგატისათვის/კოორდინატორისათვის.
  9. სათანადოდ შევსებულ და ხელმოწერილ ოქმებში ცვლილებების შეტანა დაუშვებელია.
  10. მატჩის დელეგატის/კოორდინატორის მომსახურების თანხას იხდის სსფა.

## 18

### სამედიცინო და უსაფრთხოების საკითხები

1. ფინალური ეტაპის მატჩების მიმდინარეობისას სამედიცინო უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს სსფა-ს მიერ დაქირავებული კვალიფიციური ექიმი. საჭიროების შემთხვევაში მატჩის დელეგატი/კოორდინატორი გამოიძახებს სასწრაფო სამედიცინო დახმარებას.
2. გუნდის წარმომადგენელი ვალდებულია გუნდის განაცხადში შეიყვანოს მოთამაშე, რომელსაც აქვს ჩემპიონატში მონაწილეობისათვის შესაბამისი ჯანმრთელობის მდგომარეობა და ფიზიკური მომზადება. ფეხბურთელების ჯანმრთელობის მდგომარეობაზე პასუხისმგებელია გუნდი, მისი ოფიციალური წარმომადგენლის სახით.
3. თითოეული გუნდი და გუნდის გულშემატკივარი ვალდებულია მატჩის მსვლელობისას დაიცვას უსაფრთხოების წესები და არ ჩაერთოს და არ შეუწყოს ხელი არეულობასა და კონფლიქტს. წინააღმდეგ შემთხვევაში, დამრღვევი პირის ან/და გუნდის პასუხისმგებლობას განსაზღვრავს სსფა-ს სადისციპლინო ორგანო სადისციპლინო კოდექსის შესაბამისად. იმ შემთხვევაში, თუ დარღვევა შეიცავს სისხლის ან ადმინისტრაციული სამართალდარღვევის ნიშნებს, საქმე გადაეცემა შესაბამის ორგანოებს.
4. ფინალური ეტაპის მატჩების მიმდინარეობისას უსაფრთხოებას უზრუნველყოფს სსფა-ს მიერ დაქირავებული დაცვის სამსახური. საჭიროების შემთხვევაში გამოძახებული იქნება საპატრულო პოლიცია.

## 19

### დაჯილდოება

1. „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის გამარჯვებულ გუნდს ენიჭება ჩემპიონის ტიტული და ჯილდოვდება გარდამავალი თასით. ფინალური მატჩის მონაწილე გუნდების ყველა მოთამაშე იღებს მედალს. „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის გამარჯვებული და ფინალისტი გუნდები ჯილდოვდებიან ფულადი პრიზებით.

- მოყვარულთა ლიგა 2023 - ის გამარჯვებული - 6 000 ლარი;
  - მოყვარულთა ლიგა 2023 - ის მეორე ადგილოსანი - 3 000 ლარი;
2. მოყვარულთა ლიგის ფინალური ეტაპის საუკეთესო მოთამაშებს, ინდივიდუალურ ნომინაციებში, გადაეცემათ პრიზები.

## 20

### გაუთვალისწინებელი შემთხვევები

გაუთვალისწინებელი შემთხვევების დროს სსფა-ს უფლება აქვს მიიღოს შესაბამისი გადაწყვეტილება, გონივრული დასაბუთების საფუძველზე, ნებისმიერ რელევანტურ საკითხთან მიმართებით.

## 21

### დასკვნითი დებულებები

თითოეული გუნდი, წარმომადგენლის მიერ ამ დებულების გაცნობით ცნობს და ემორჩილება დებულების ნორმებს, იღებს პასუხისმგებლობას მათ შესრულებაზე და შეუსრულებლობის შემთხვევაში ექვემდებარება სსფა-ს მიერ დადგენილ საწევის.

სსფა ემიჯნება ნებისმიერი სახის დისკრიმინაციას. „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის, მათ შორის სსფა ემიჯნება ნებისმიერ სახის დისკრიმინაციას. „მოყვარულთა ლიგა 2023“-ის, მათ შორის ფინალური ეტაპის ფარგლებში გამართულ ნებისმიერ მატჩში დაფიქსირებული დისკრიმინაციის შემთხვევაში, მოთამაშე დაისჯება ჩემპიონატიდან მოვაეთით, ხოლო გუნდი, ტექნიკური მარცხით. შესაბამის გადაწყვეტილებას მიიღებს სადისციპლინო კომიტეტი. დისკრიმინირებულ პირს შეუძლია გამოიყენოს შესაბამისი საჯარო სამართლებრივი ბერკეტები.

დებულება ძალაში შედის 2023 წლის 17 ნოემბრიდან.



საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის  
ასოციაციის გამგეობა

**დანართი 1. თავისუფალი აგენტის სტატუსის მქონე ფეხბურთელის დამატების შესახებ**

საქართველოს სამოყვარულო ფეხბურთის ასოციაციას

სამოყვარულო საფეხბურთო გუნდის

გაცნობებთ, რომ გუნდის შემადგენლობაში ვიმატებთ ფეხბურთელს (თავისუფალი აგენტის სტატუსით) რომელიც იასპარეზებს -----ნომრიანი მაისურით.

ფეხბურთელი	
სახელი, გვარი	
პირადი ნომერი	
დაბადების თარიღი	
ტელეფონი	

გუნდი	
სახელწოდება	
საიდენტიფიკაციო ნომერი	
წარმომადგენელი	
ტელ:	
ელ-ფოსტა	

/ ..... /  
(გუნდი)

/ ..... /  
(თარიღი)